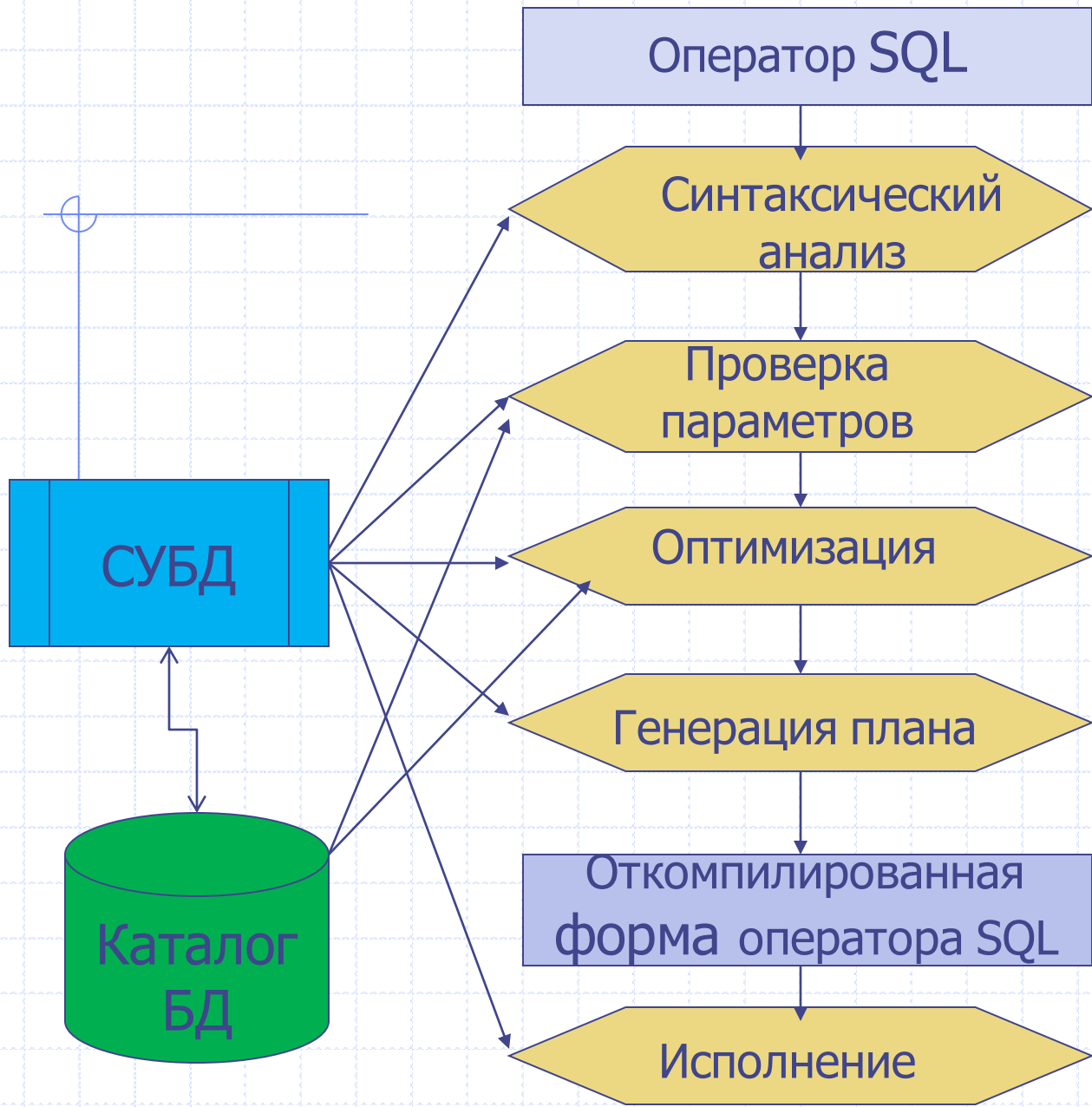


# Программирование информационных систем

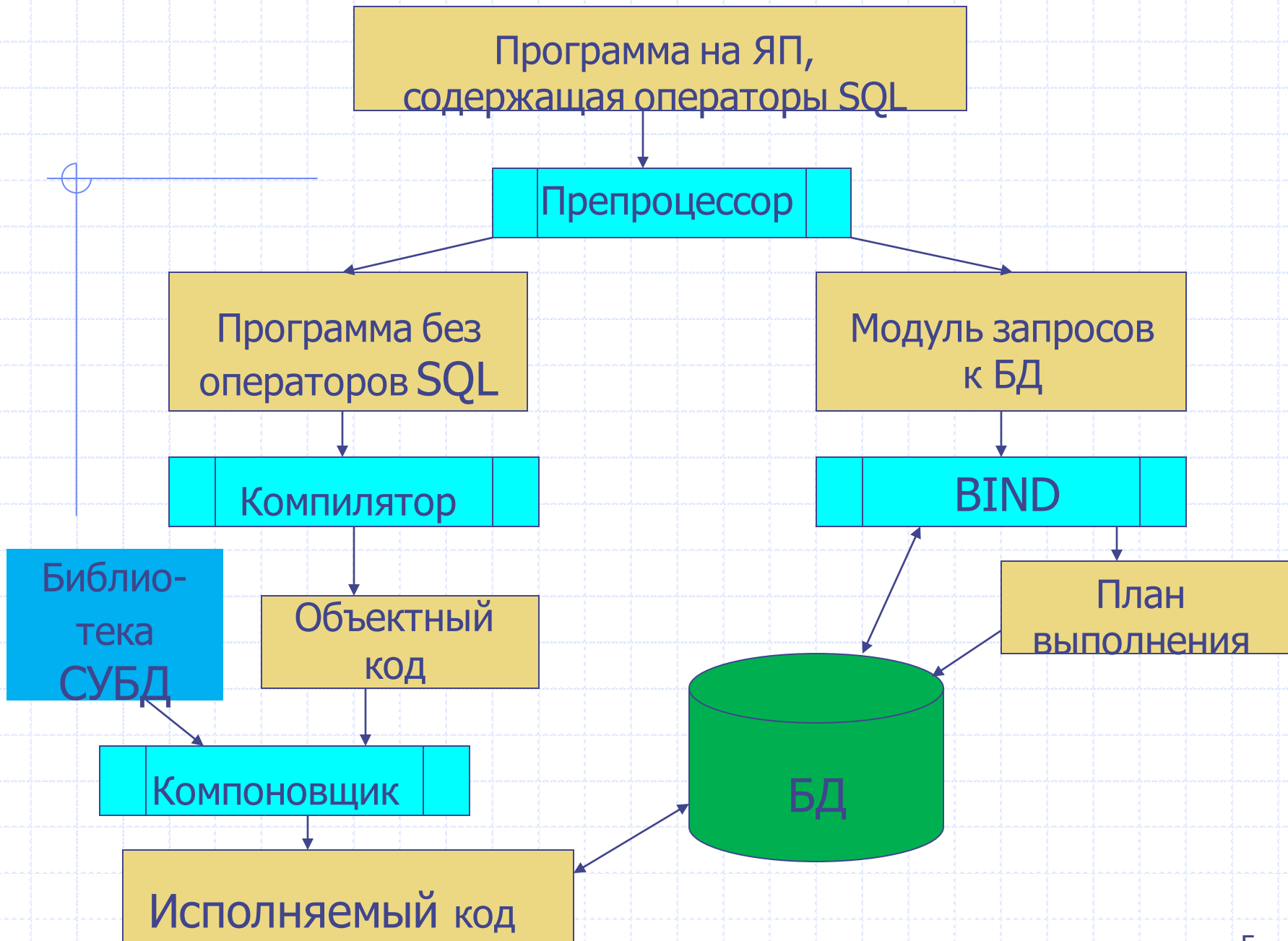


# Выполнение операторов SQL





# Встроенный SQL



**EXEC SQL** BEGIN DECLARE SECTION;

integer emp\_no;

char [30] fname, [30]lname;

**EXEC SQL** END DECLARE SECTION;

**EXEC SQL**

CONNECT '... \employee.fdb' USER 'ACCT\_REC'  
PASSWORD 'peanuts';

**EXEC SQL**

SELECT EMP\_NO, FIRSTNAME, LASTNAME

FROM EMPLOYEE WHERE EMP\_NO = 1888

INTO :emp\_no, :fname, :lname;

# Основные концепции встроенного SQL

- ◆ Смешение операторов базового языка и операторов SQL. Необходимо использовать препроцессор
- ◆ Операторы SQL могут ссылаться на базовые переменные
- ◆ Для определения NULL значений используются переменные-индикаторы
- ◆ Для обработки многострочных результатов запроса используются курсоры
- ◆ Для получения служебной информации используется специальная область SQLDA

# Проблемы и недостатки

- ◆ Если один и тот же запрос требуется повторить многократно?
- ◆ Если нужно внести изменения в код?



# Динамический SQL

- ◆ Оператор SQL формируется программой в виде строки и передается для выполнения
- ◆ Все этапы выполнения оператора SQL проходят в процессе выполнения программы

# EXECUTE IMMEDIATE

```
char * buffer;
```

```
...
```

```
sprintf(buffer,
```

```
    "delete from employee where emp_no=2");
```

```
EXEC SQL EXECUTE IMMEDIATE :buffer;
```

# Новая проблема -параметры

- ◆ При сборке команды в текстовую строку возможны Sql-инъекции

```
string query;
```

```
query ="select *from T1 where id="
      + param;
```

```
param =" 2; DELETE FROM T1;";
```

# Выполнение в два этапа

```
sprintf(stmtbuf, "update employee set salary=? where  
emp_no=?");
```

```
EXEC SQL PREPARE mystmt FROM :stmtbuf;
```

```
if (!sqlca.sqlcode)
```

```
{    new_salary=...; empn=...;
```

```
    EXEC SQL EXECUTE mystmt USING :new_salary,  
    :empno;
```

```
    if (sqlca.sqlcode) {
```

```
        ....
```

```
    }
```

# Запросы на чтение

- ◆ Курсор связывается с оператором SELECT
- ◆ Работа с курсором – OPEN, FETCH, CLOSE
- ◆ Оператор OPEN запрашивает у СУБД описание таблицы результатов запроса и помещает его в SQLDA

## EXEC SQL

```
DECLARE to_be_hired CURSOR FOR
SELECT D.DEPARTMENT, D.LOCATION,
           P.DEPARTMENT
FROM DEPARTMENT D JOIN DEPARTMENT P
           ON (AND D.HEAD_DEPT = P.DEPT_NO)
           WHERE D.MNGR_NO IS NULL;
```

## EXEC SQL

```
OPEN to_be_hired;
```

```
EXEC SQL  FETCH to_be_hired
            INTO :deptname, :lname, :head_deptname;
while (! sqlca.sqlcode )
{
printf("%s %s works in the %s department.\n",
        fname, lname, deptname);
```

```
EXEC SQL
    FETCH to_be_hired
        INTO :deptname, :lname, :head_deptname;
}
EXEC SQL CLOSE to_be_hired;
```

# Интерфейсы программирования приложений

- ◆ API – интерфейсы обеспечивают доступ к БД через библиотеку функций (или через библиотеку классов)



# SQL Call-Level Interface

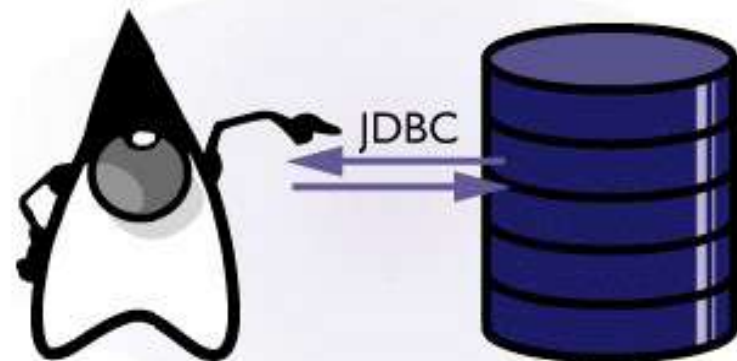
- ◆ Стандарт интерфейса X/Open SQL CLI
- ◆ Приложения на базовом языке обращаются к БД, используя библиотеку, предоставляемую разработчиком СУБД. Библиотека должна соответствовать стандарту

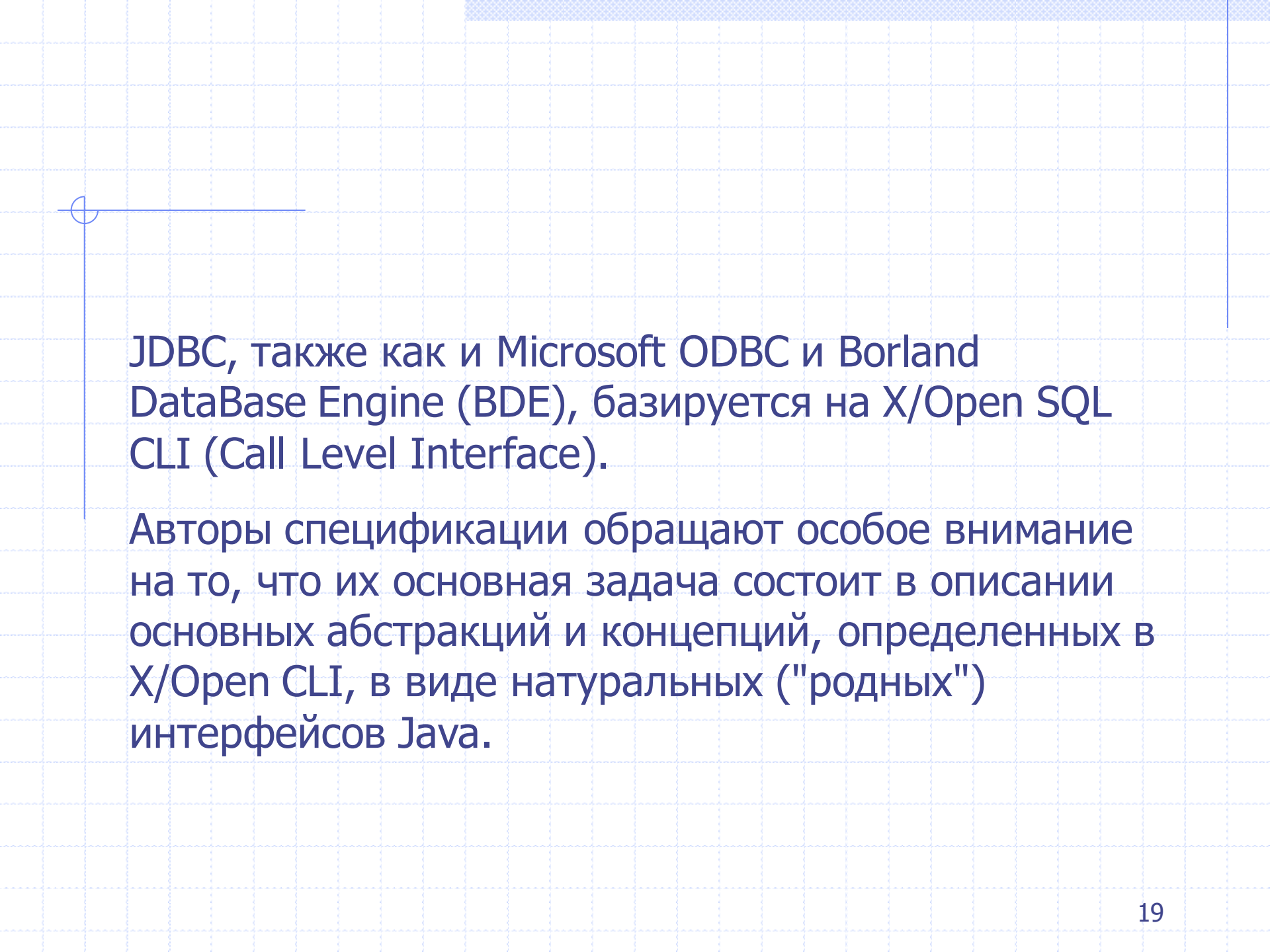
## ПРИМЕРЫ

- ◆ ODBC – Microsoft
- ◆ JDBC – Sun
- ◆ ADO.Net

# Работа с базами данных

## JDBC





JDBC, также как и Microsoft ODBC и Borland DataBase Engine (BDE), базируется на X/Open SQL CLI (Call Level Interface).

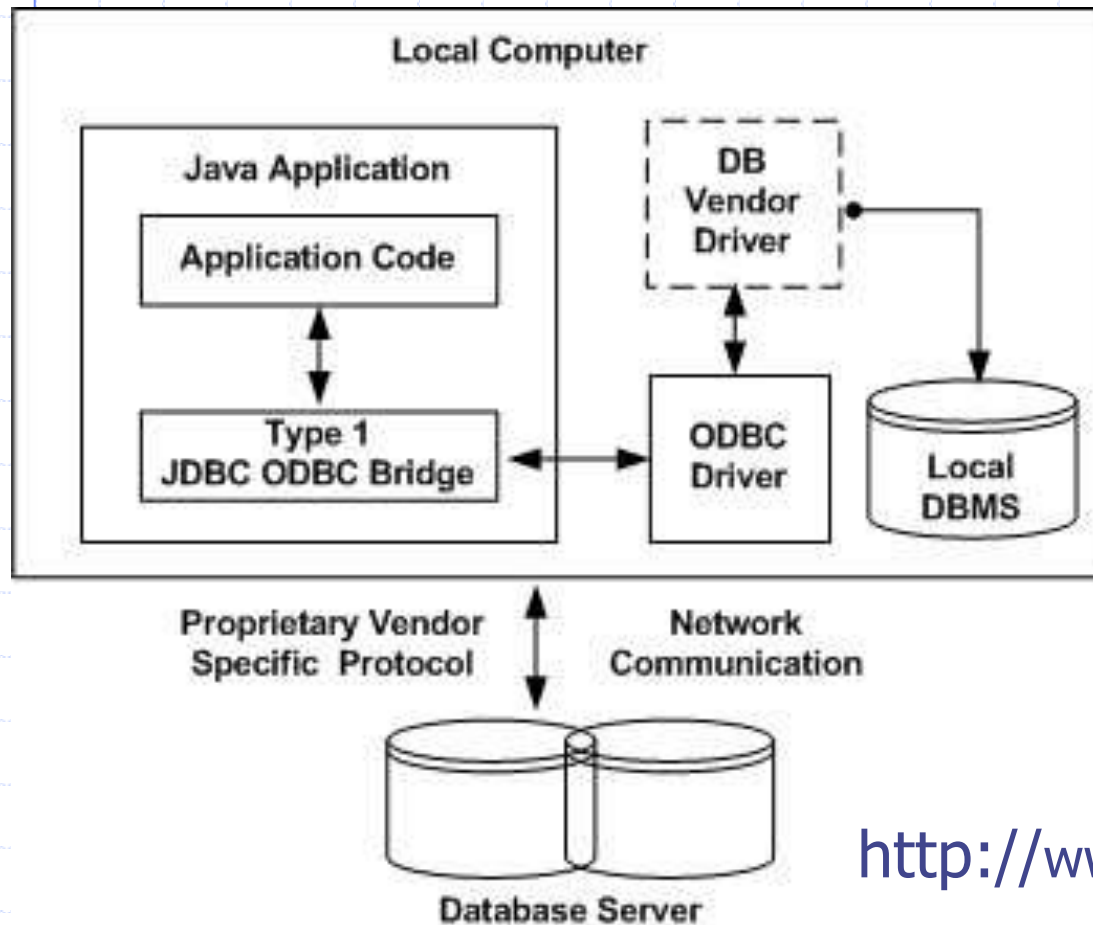
Авторы спецификации обращают особое внимание на то, что их основная задача состоит в описании основных абстракций и концепций, определенных в X/Open CLI, в виде натуральных ("родных") интерфейсов Java.

# Что такое JDBC

- ◆ В Java – пакет, описывающий интерфейсы для доступа к реляционным БД
- ◆ Реализация этих интерфейсов собрана в библиотеку(пакет), называемый JDBC-драйвером.

# Типы JDBC драйверов

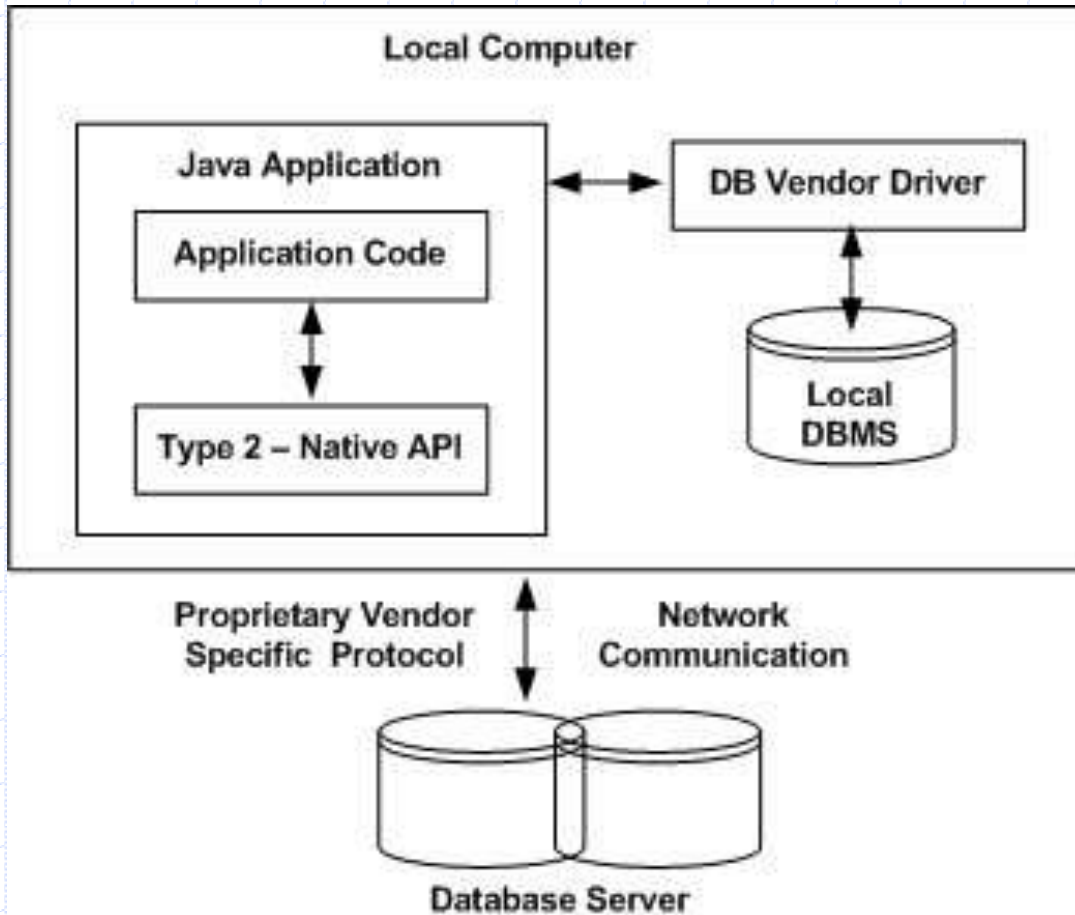
## Type 1: JDBC-ODBC Bridge Driver



<http://www.tutorialspoint.com/jdbc/>

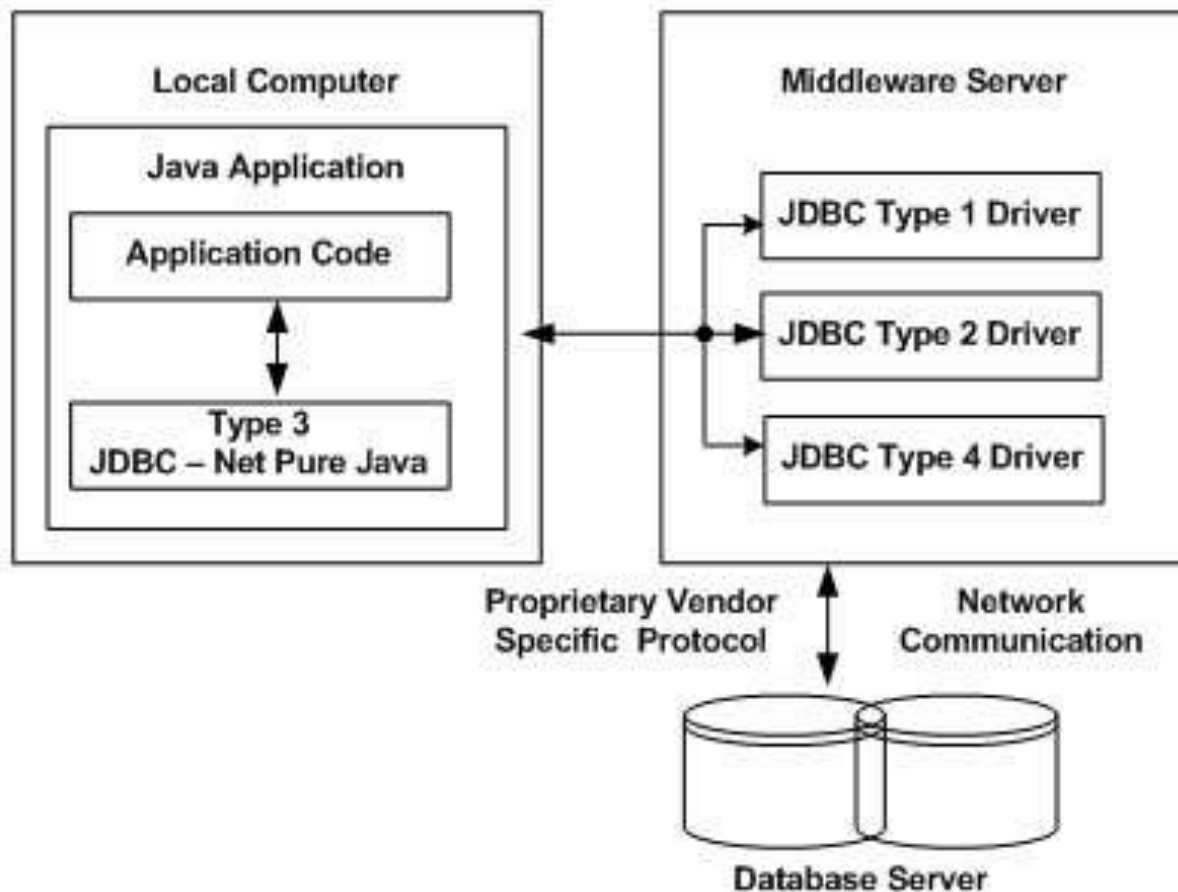
# Типы JDBC драйверов

## Type 2: JDBC-Native API



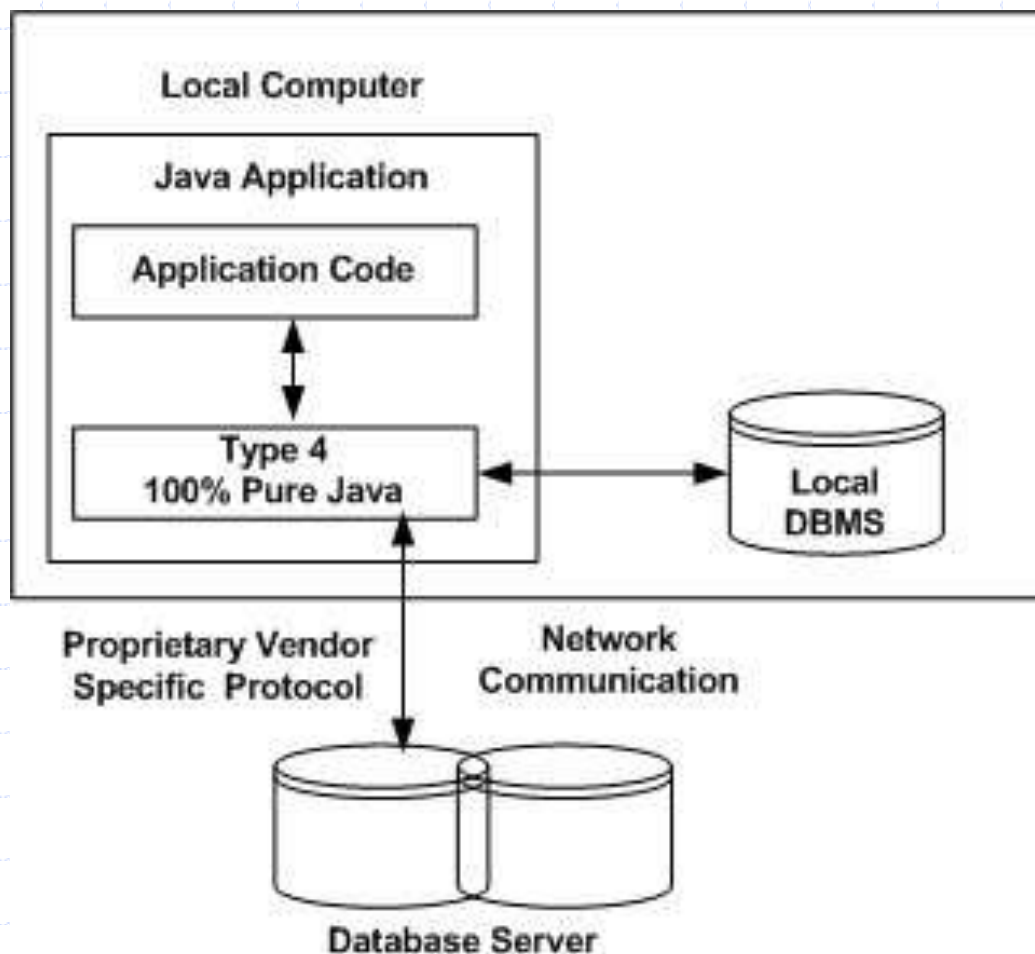
# Типы JDBC драйверов

## Тип 3: JDBC-Net pure Java



# Типы JDBC драйверов

## Типе 4: 100% pure Java

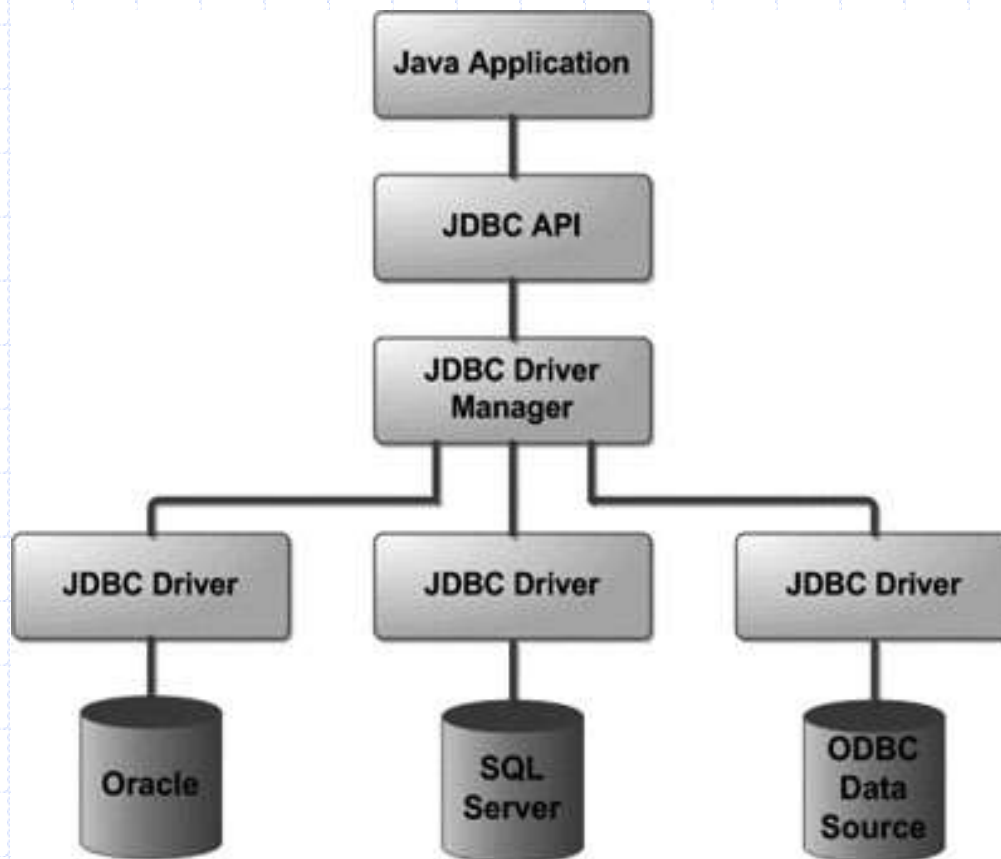




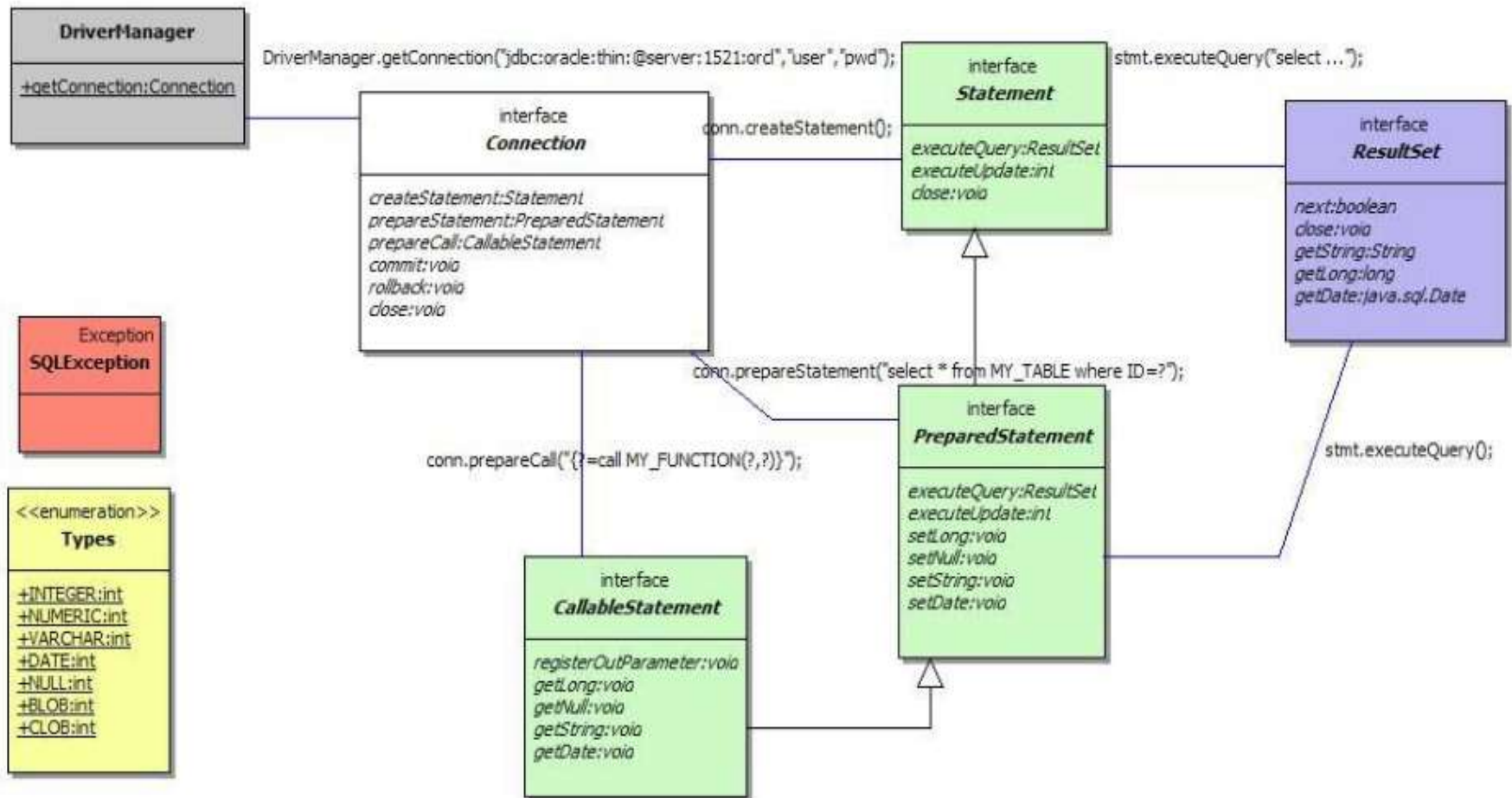
# Основы взаимодействия Java и DB

- ◆ JDBC предполагает передачу команды SQL к базе данных в виде строки
- ◆ Базовым требованием JDBC, является удовлетворение входного уровня ANSI-стандарта SQL-92

# Общая схема доступа



# Основные классы и интерфейсы



# Схема работы с JDBC

- ◆ загрузить драйвер в память виртуальной машины (или определить, что он уже загружен);
- ◆ получить соединение (Connection) с базой данных;
- ◆ подготовить выражение-запрос (Statement);
- ◆ выполнить запрос;
- ◆ разобрать полученные данные (ResultSet).



JDBC драйверы поставляются в виде библиотек – архивов

Например:

`pg74jdbc3.jar`

`firebirdsql-full.jar`

- ◆ Класс DriverManager отвечает за выбор нужного драйвера базы данных и создание нового соединения с базой данных
- ◆ Классы драйверов обычно имеют имена вида  
org.postgresql.Driver  
org.firebirdsql.jdbc.FBDriver

# Регистрация драйвера

- Системное свойство `jdbc.drivers`

- В командной строке

```
java -Djdbc.drivers=org.firebirdsql.jdbc.FBDriver <класс>
```

- В приложении установить

```
System.setProperty("jdbc.drivers"," org.firebirdsql.jdbc.FBDriver");
```

- или загрузить класс

```
Class.forName(" org.firebirdsql.jdbc.FBDriver");
```

# Соединение с БД

◆ Через менеджер драйверов.

Метод `getConnection()` принимает ссылку на БД, имя пользователя и его пароль:

```
Connection con =  
    DriverManager.getConnection(url, "Login", "Password");
```

Возвратит ссылку на экземпляр класса `Connection`, представляющий собой соединение с базой данных.



# Формат URL для соединения

`jdbc: название_подпротокола: другие_сведения`

Например

`jdbc:firebirdsql:dom.serv.ru/3050:/fbdata/employee.fdb`

# Выполнение запросов

**Statement** - интерфейс предназначен для разового выполнения статических запросов

```
Statement stmt = con.createStatement();
```

```
ResultSet result =
```

```
    stmt.executeQuery
```

```
        ("SELECT FULL_NAME, JOB_COUNTRY FROM EMPLOYEE");
```

Еще методы Statement:

```
boolean execute(. . .)
```

```
int executeUpdate(. . .)
```

# Предварительно подготавливаемые команды

Это более развитый вид запроса.

Он предварительно компилируется и кэшируется сервером баз данных

PreparedStatement может принимать подставляемые в SQL-выражения параметры

```
PreparedStatement p_stmt =  
    con.prepareStatement (  
        "SELECT * FROM CUSTOMERS WHERE ID = ? AND LAST_NAME LIKE ?");
```

## Подстановка параметров

```
p_stmt.setInt(1, 12345);  
p_stmt.setString(2, "Alex");
```

## Выполнение запроса

```
ResultSet result = p_stmt.execute();
```

# Результаты запроса

Класс результата - ResultSet

Методы для получения возвращаемых результатов:

`boolean next()`

`String getString(int column)`

`String getString(String name)`

`TimeStamp getTimeStamp(...)`

и т.д. для ВСЕХ ТИПОВ ДАННЫХ

```
while( result.next() )
```

```
{
```

```
System.out.println(result.getString("FULL_NAME"));
```

```
}
```



Интерфейс `java.sql.ResultSetMetaData` позволяет получить информацию о типах и свойствах столбцов в `ResultSet`.

Эта возможность особенно важна при построении динамических систем, таких, как среда разработки или инструментарий для написания запросов, когда структуры таблиц базы данных неизвестны заранее.

```
ResultSetMetaData rsM=rs.getMetaData();
```

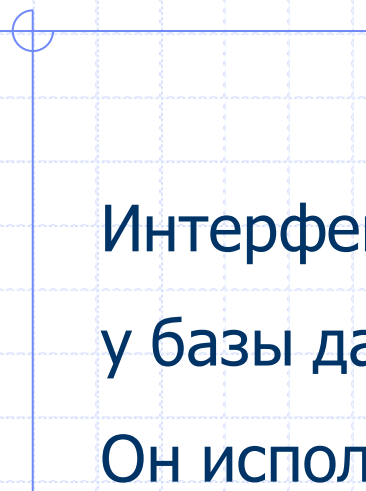
```
System.out.println(rsM.getColumnCount() );
```

```
for (int i=0; i< rsM.getColumnCount(); i++){
```

```
    System.out.print(rsM.getColumnName(i+1)
```

```
        +" - "+rsM.getColumnTypeName(i+1));
```

```
}
```



Интерфейс `java.sql.DatabaseMetaData` запрашивает у базы данных информацию о ее структуре. Он используется при разработке приложений, которые "не знают" практически ничего о базе данных, к которой обращаются



# Хранимые процедуры

Интерфейс CallableStatement используется для обращения к хранимым процедурам

```
CallableStatement c_stmt =  
    con.prepareStatement( " { ? = call my_stored_procedure ( ? ) } "  
);  
c_stmt.registerOutParameter( 1, Types.VARCHAR );  
c_stmt.setDouble( 2, 3.14 );  
c_stmt.executeQuery();  
String s=c_stmt.getString(1);
```

# Обработка ошибок

`java.sql.SQLException`

`getSQLCode()`

`getErrorCode()`

`java.sql.SQLWarning`

`getNextWarning()`

# Встроенные методы драйвера

- ◆ Отдельные команды можно выполнять через встроенные методы

Вместо:

```
statement st = con.createStatement();  
st.executeQuery("commit");
```

Можно использовать:

```
con.commit();
```

# Завершение работы

```
finally{  
    try{ if (rs!=null) rs.close();} catch(SQLException e){}  
    try{ if (s!=null) s.close();} catch(SQLException e){}  
    try{ if (c!=null) c.close();} catch(SQLException e){}  
}
```