

## Триггеры

Триггеры в существующей базе данных (EMPLOYEE).

**Задание 1.** В базе данных EMPLOYEE есть 4 триггера, решающих различные задачи. SET\_CUST\_NO и SET\_EMP\_NO используются совместно с генераторами для автоматического формирования суррогатных первичных ключей. SAVE\_SALARY\_CHANGE автоматически заносит информацию об изменении оклада сотрудника. POST\_NEW\_ORDER генерирует событие при добавлении нового счета. Ознакомьтесь с этими триггерами.

**Задание 2.** Таблица EMPLOYEE, кроме двух явных триггеров, которые можно увидеть на вкладке Triggers, имеет еще два триггера, связанных с ограничением на значение поля salary. Чтобы увидеть их текст необходимо перейти на вкладку Dependencies.

### Создание триггеров

**Замечание.** Чтобы контролировать правильность срабатывания триггеров рекомендуется включать в них операцию записи текстовой строки в таблицу LOG\_FILE. Чтобы результаты записывались в таблицу LOG\_FILE всегда, соответствующую команду нужно выполнять в автономной транзакции: IN AUTONOMOUS TRANSACTION DO. Все задания выполняются в своих рабочих базах данных.

**Задание 1.** Пусть одно из деловых ограничений требует, чтобы название фирмы NAME\_AG, заносимое в таблицу-справочник AGENT, всегда записывалось заглавными буквами. Чтобы не обременять пользователя лишними инструкциями по вводу, а прикладную программу дополнительным кодом, определим триггер

```
create trigger BI_AGENT for AGENT
  before insert position 0
as
begin
  NEW.NAME_AG = UPPER(NEW.NAME_AG);
end^
```

Создайте триггер для таблицы AGENT в визуальном редакторе, параметры триггера определяются в соответствующих окнах, текст вводится, как и текст процедуры.

**ВНИМАНИЕ!!!** Для правильного срабатывания названий, задаваемых в кириллице должны быть правильно установлены кодировки. У базы данных на сервере UTF-8, в сеансе соединения из IVExpert – win1251.

Протестируйте работу триггера, введя несколько записей в таблицу.

Обратите внимание, что триггер будет работать только при выполнении той операции, которая его вызвала. Для полной реализации функциональности ограничений на столбцы необходимо создать два триггера BEFORE INSERT и BEFORE UPDATE или объединить оба действия в одном триггере. Создайте второй триггер для реализации того же делового ограничения.

**Задание 2.** Деловые правила могут запрещать выполнять операции, нарушающие ограничения целостности. Например, при редактировании поля PAY (оклад) в таблице SOTR (сотрудники) можно ввести ограничение, что оклад может быть только повышен. Создайте в своей базе соответствующую простую таблицу или дополните нужными полями таблицу AGENT. Создайте необходимые исключение и триггер, аналогичные описанным в примере.

```
create exception ERROR_PAY 'Запрещено!!!';

create trigger AU_SOTR for SOTR
    after update position 0
as
begin
    if (NEW.PAY<OLD.PAY) then
        exceptionERROR_PAY;
end^
```

Если операция изменения оклада не будет его повышать, триггер завершится генерацией исключения. При этом вызвавшая его команда UPDATE будет откатена оператором ROLLBACK. Если меняются другие поля – оплата не будет изменяться.

Проверьте, как работает ограничение.

**Задание 3.** Определение значения по умолчанию для поля.

Поскольку большинство поставщиков, с которыми осуществляется работа, расположены в Ростове-на-Дону, определим его для подстановки значения по умолчанию, если при добавлении или редактировании таблицы AGENT в поле TOWN указывается значение NULL. Создайте для реализации этого делового ограничения триггер.

```
create trigger BIU_AGENT for AGENT
    before insert or update position 1
as
begin
    if NEW.TOWN is NULL then
        NEW.TOWN = 'Ростов-на-Дону';
    end^
```

Проверьте, как работает этот триггер.

**ВНИМАНИЕ !!!** На самом деле для этого можно использовать значение default при создании/изменении схемы таблицы.

**Задание 4.** Проверка значения в таблице на основе значений из другой таблицы.

Создайте в своей базе данных две таблицы. Таблица «Счет за услуги телефонной связи» ORDERS будет содержать данные:

- номер счета ACC,
- дата,
- имя получателя,
- номер телефона,
- сумма к оплате SUMMA.

Таблица «Услуги» SERVICES будет содержать:

номер счета ID\_ACC,  
наименование услуги,  
стоимость COST.

Каждый счет может содержать сведения более чем об одной услуге.

Опишите таблицы, не вводя никаких ограничений (ключей). Создайте триггер для правильного заполнения суммы по счету.

```
create trigger BIU_ORDERS for ORDERS
  before insert or update position 0
as
declare variable S NUMERIC(17,2);
begin
  select sum(COST)
    from SERVICES
   where ID_ACC = NEW.ACC into :S;
  NEW.SUMMA = S;
end^
```

Работа с таблицами ORDERS и SERVICES должна осуществляться в таком порядке: сначала заводятся данные в таблицу SERVICES – несколько строк, в которых указан одинаковый номер счета ID\_ACC, затем, счет с таким номером вводится в таблицу ORDERS и поле SUMMA в нем не заполняется (или вводится произвольное значение). Протестируйте работу триггера.

**Задание 5.** Создайте триггер, который бы при любых изменениях в таблице SERVICES (добавление новой строки, изменение суммы в существующей) находил нужную запись в таблице ORDERS и менял в ней сумму. Считать в этом случае, что порядок работы с таблицами другой – сначала заводится счет в таблице ORDERS, а потом в него добавляются строки в таблице SERVICES.

**ВНИМАНИЕ !!!** Перед выполнением этого задания отключите триггер, созданный в предыдущем задании.

**Задание 6.** Существующие в Firebird генераторы уникальных значений могут быть использованы для реализации автоинкрементных первичных ключей.

Создайте в тестовой базе данных таблицу MYTABLE, у которой поле первичного ключа PK\_MYTABLE. Создайте генератор и триггер для автоинкрементного заполнения поля первичного ключа.

```
create generator GEN_PK;

create trigger BI_MYTABLE for MYTABLE
    before insert
as
begin
    if (NEW.PK_MYTABLE is NULL) then
        NEW.PK_MYTABLE=GEN_ID(GEN_PK,1);
end^
```

Приведенное выше решение не снимает проблему появления дублирующих значений первичного ключа, если ввод ключа осуществляется и с помощью генератора, и ручным вводом. Протестируйте и убедитесь в этом. Измените триггер так, чтобы он использовал генератор корректно в любой ситуации.

Функция GEN\_ID может использовать любое значение для автоинкремента ключа. Проверьте это!

Такое поведение генератора не соответствует стандарту, поэтому, начиная с версии 2.0, имеется возможность использования последовательностей – синтаксически это эквивалентные описания (посмотрите DDL вкладку для генераторов). Для получения следующего значения в последовательности используется оператор NEXT VALUE FOR.

**Задание 7.** Реализуем ссылочную целостность для следующих двух таблиц.

Справочника (таблицы соответствия) LOOKUP

```
create table LOOKUP
(L_ID integer NOT NULL UNIQUE,
. . .
);
```

И таблицы, использующей данные из справочника через ссылку на ID соответствующей строки в таблице LOOKUP.

```
create table REQUESTOR
(ID integer NOT NULL PRIMARY KEY,
LOOKUP_ID integer,
. . .
);
```

Таблицы можно создавать и через команды и через оконный интерфейс.

Чтобы реализовать действие NOACTION при удалении или редактировании строки в таблице LOOKUP, создадим исключение

```
create exception NOT_VALID 'Ошибка!!!';
COMMIT;
```

Триггер, который проверяет ограничение ссылочной целостности на стороне дочерней таблицы, в нашем случае таблицы REQUESTOR.

```
create trigger BA_REQ for REQUESTOR
active before INSERT OR UPDATE
as
begin
    if (NEW.LOOKUP_ID IS NOT NULL
        AND
        NOT EXISTS (
            select L_ID from LOOKUP
```

```

        where L_ID = NEW.LOOKUP_ID)
    then exception NOT_VALID;
end^

```

Второй триггер проверяет возможность удалять и редактировать строки в таблице соответствия LOOKUP.

```

create trigger BA_L for LOOKUP
active before DELETE OR UPDATE
as
begin
    if (UPDATING AND (NEW.L_ID<>OLD.L_ID)
        OR DELETING)
    then
        if (EXISTS(
            select LOOKUP_ID
            from REQUESTOR
            where LOOKUP_ID=OLD.L_ID))
        then exception NOT_VALID;
    end^

```

**Задание 8.** Реализовать возможность каскадного изменения записей в дочерней таблице при изменении первичного ключа в родительской таблице. Воспользуемся в этом задании теми же таблицами, что и в предыдущем. Изменения вносим в триггер для таблицы LOOKUP.

```

create trigger BU_L for LOOKUP
active before UPDATE
as
begin
    if (NEW.L_ID<>OLD.L_ID)
    then
        if (EXISTS(
            select LOOKUP_ID

```

```

        from REQUESTOR
        where LOOKUP_ID=OLD.L_ID))
then
    update REQUESTOR
        set LOOKUP_ID=NEW.L_ID
        where LOOKUP_ID=OLD.L_ID;
end^

```

Прежде, чем тестировать работу этого триггера, не забудьте сделать триггер, созданный в предыдущем задании неактивным.

**Задание 9.** Реализовать возможность каскадного удаления записей в дочерней таблице при удалении строки в родительской таблице. Воспользуемся в этом задании теми же таблицы, что и в предыдущих заданиях. Изменения вносим в триггер для таблицы LOOKUP.

```

create trigger BD_L for LOOKUP
active before DELETE
as
begin
    if (EXISTS(
        select LOOKUP_ID
        from REQUESTOR
        where LOOKUP_ID=OLD.L_ID))
    then
        delete from REQUESTOR
            where LOOKUP_ID=OLD.L_ID;
    end^

```

**Задание 10.** При каждом добавлении записи в таблицу делать запись в таблицу-журнал. Сначала познакомимся с возможностью вести журнал средствами IBExpert.

Для активизации журнала воспользуемся командой вызова утилиты логирования Logmanager. Появляющееся при этом окно Logmanager



содержит информацию обо всех настройках журнала. При первом вызове **Logmanager** может появиться окно, сообщающее, что для ведения журналов нужно создать вспомогательные таблицы. Ответьте на сообщение в этом окне согласием. Отмечаем, что нам необходим журнал по выполнению операции INSERT. Будет сгенерирован триггер аналогичный следующему

```
create trigger IBE$PROJECT_AI for AGENT
ACTIVE AFTER INSERT POSITION 32767
as
declare variable tid integer;
begin
tid = gen_id(ibe$log_tables_gen,1);
insert into ibe$log_tables (id, table_name,
                           operation, date_time, user_name)
values (:tid, 'AGENT', 'I', 'NOW', user);
end^
```

Выполните теперь вставку одной строки в таблицу AGENT. Зафиксируйте транзакцию. Запись в журнале можно посмотреть, используя обыкновенный запрос к таблице `ibe$log_tables`. Или воспользоваться вкладкой **Logging** окна работы с таблицей AGENT в **IBExpert**.

Если в окне **Logmanager** дополнительно отметить поля таблицы, то в триггере для каждого поля появится приблизительно такой оператор (для поля `NAME_AG`)

```
if (new.name_ag is not null) then
insert into ibe$log_fields (log_tables_id,
                           field_name, old_value, new_value)
values (:tid, 'NAME_AG', null,
                           new.name_ag);
```

**Задание 11.** По аналогии с предыдущим заданием, создайте свои собственные таблицы для журналов операций, напишите и проверьте соответствующие триггеры.

**Задание 12.** Триггеры можно использовать для реализации сложных правил проверок защиты данных от несанкционированного доступа. Например, можно запретить вносить изменения (INSERT, UPDATE, DELETE) в таблицу OPERATION в праздничные дни. Для упрощения проверки, предположим, что нас интересует только один праздничный день – 1 января.

Создайте исключение

```
CREATE EXCEPTION HOLIDAY
'May not change operation table during a holiday';
```

Создайте триггер

```
CREATE TRIGGER OPERATION_ALL FOR operation
ACTIVE BEFORE INSERT and UPDATE AND DELETE POSITION 0
AS
declare variable dt integer;
declare variable mn integer;
begin
dt = extract(day from current_date);
mn = extract(month from current_date);
if (dt=1 and mn=1) then
exception HOLIDAY;
end^
```

Для проверки работы этого триггера можно изменить дату выходного дня на любую.

**Задание 13.** Создайте вспомогательную таблицу «Справочник дней, когда запрещено работать». Внесите соответствующие изменения в триггер из предыдущего задания.

**Задание 14.** Добавьте в триггер OPERATION\_ALL возможность журнализации попыток работать с таблицей OPERATION в четверг (использовать для определения дня недели функцию EXTRACT). Операции записи выполнять в автономных транзакциях.

**Задание 15.** Для проверки очередности срабатывания триггеров, создайте для одной из таблиц и каждой из фаз BEFORE и AFTER несколько триггеров. Предусмотрите возможность нормального завершения и выбрасывания исключения в каждом из триггеров. Каждый из триггеров должен в начале своей работы делать две записи в таблицу LOG\_FILE, одна из которых должна выполняться в автономной транзакции.