

# Обработка исключительных ситуаций

# Синтаксис

```
try{
    операторы0;
} catch (ТипИсключения1 переменная1){
    операторы1;
} catch (ТипИсключения2 переменная2){
    операторы2;
} catch (ТипИсключенияN переменнаяN){
    операторыN;
} finally{
    операторы;
}
```

# Пример

```
void myETest(String s,double y){
    double x, z;
    try{
        x=Double.parseDouble(s);
        z=Math.sqrt(x/y);
    } catch(ArithmeticException e){
        System.out.println("Деление на ноль или корень из
отрицательного числа ");
    } catch(NumberFormatException e){
        System.out.println("Ошибка преобразования!");
    }
};
```

# Иерархия исключительных ситуаций

- Throwable

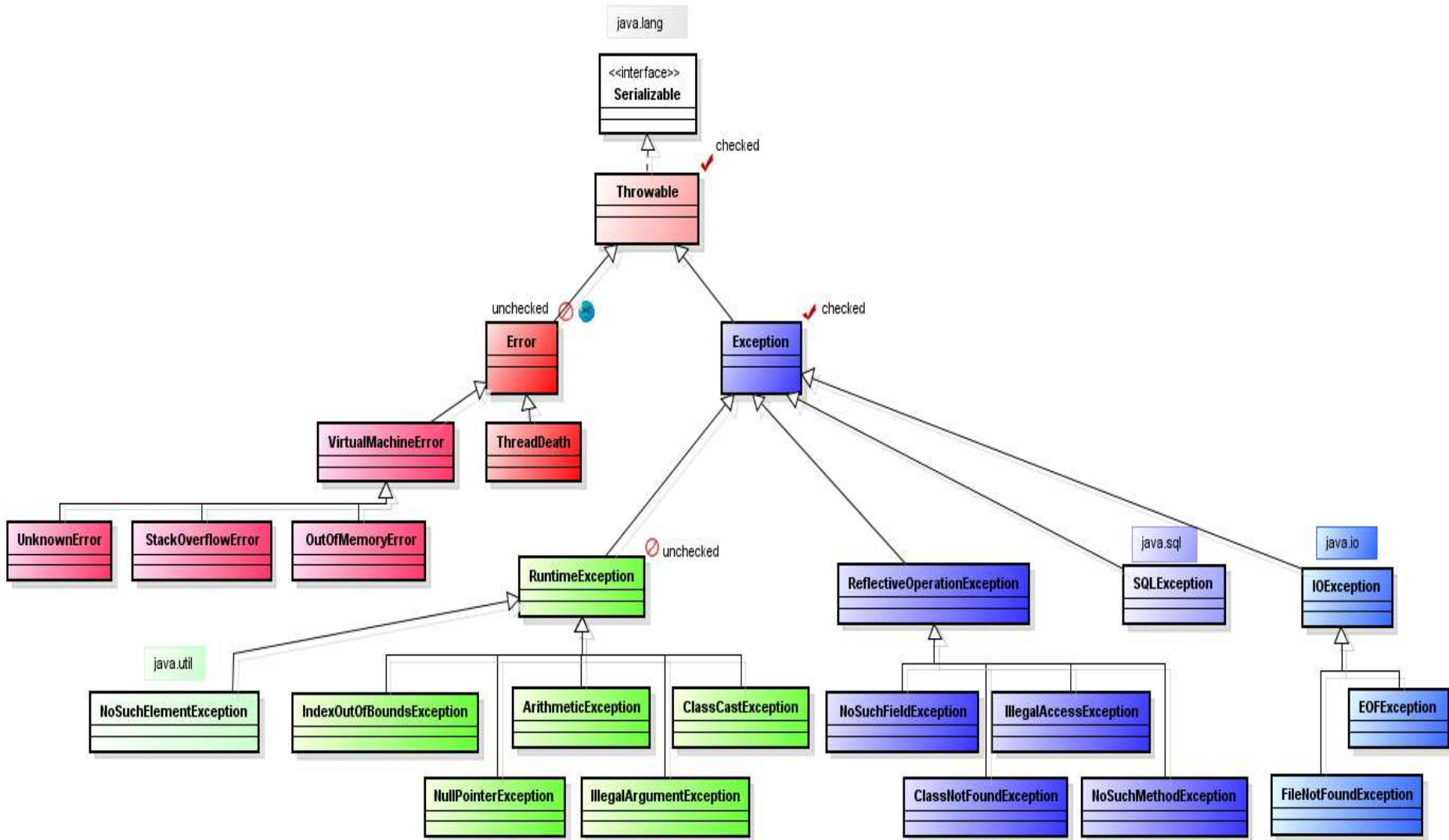
Error

Потомки – **непроверяемые** исключительные ситуации

Exception

Потомки – **проверяемые** исключительные ситуации

RuntimeException и его потомки –  
**непроверяемые** исключительные  
ситуации



# Иерархия исключительных ситуаций

- Непроверяемые исключения генерируются и обрабатываются системой автоматически – как правило, приводя к завершению приложения. При этом их типы нигде не указываются, и слово `throws` в заголовке метода указывать не надо.
- Если в теле реализуемого метода используется вызов метода, который может возбуждать исключительную ситуацию, и это исключение не перехватывается, в заголовке реализуемого метода требуется указывать тип возбуждаемого исключения в списке `throws` .

# Собственные исключения

```
class WrongPasswordException extends Exception {
    public WrongPasswordException(){ // конструктор
        System.out.println("Wrong password!");
    }
}
class MyErrException extends Exception {
    private String mes;
    public WrongPasswordException(String s){ // конструктор
        mes=s;
    }
    public String toString() {
        return mes;
    }
}
```

# Возбуждение исключения

```
throw new WrongPasswordException();  
throw new MyErrException("error");  
throw new MyErrException("not equal");
```



# Объявление метода, возбуждающего исключение.

*Тип имя(список параметров) throws*

*ТипИсключения1, ТипИсключения2, ...,*

*ТипИсключенияN {*

*Тело функции, содержащее оператор throw или  
вызов метода, бросающего исключение, но не  
перехватывающее его*

*}*

# Пример

```
class CheckPasswordDemo{
    private String password="";
    public String getPassword(){
        return password;
    }
    public void setPassword(){
        //реализация метода
    }
    public void checkPassword(String pass)
        throws WrongPasswordException {
        if(!pass.equals(password))
            throw new WrongPasswordException();
    }
}
```

- При обработке исключения в блоке catch можно получить отладочную информацию, полезную для разработчика. Для этого можно воспользоваться методами getMessage() и printStackTrace() класса Throwable
- Метод printStackTrace() распечатывает *трассировку стека*. *Трассировка стека* – это список вызовов методов для данной точки программы.
- В версиях Java, начиная с Java SE 1.4, для получения описания трассировки стека разработчикам доступен метод getStackTrace(). Он возвращает массив объектов StackTraceElement, которые можно анализировать в программе

# Java 7

```
try {  
    ...  
} catch( IOException | SQLException ex ) {  
    ... //проверка и реакция  
}
```

# Завершающие действия

```
try {
```

```
    ...
```

```
    } catch( . . . ) {
```

```
        // Что здесь может быть???
```

```
    } finally {
```

```
        //выполняется независимо было ли исключение или
```

```
        // нет
```

```
        // здесь нужно закрыть файлы и сетевые ресурсы
```

```
    }
```

# Java 7

- TWR (try-with-resources)

```
try (BufferedReader br =  
    new BufferedReader(new FileReader(path)))  
{  
    return br.readLine();  
}  
  
// блоки catch и finally могут быть опущены
```

# Java 7

- TWR (try-with-resources)
- в заголовке блока try можно указать несколько ресурсов (через «;»)
- если опущен блок catch – исключение не обрабатывается в методе, а выбрасывается
- если используется блок finally в нем не нужно закрывать ресурсы, указанные в заголовке блока try