

# **Двумерные статические массивы**

## Двумерные статические массивы

Двумерный массив — это одномерный **массив** одномерных **массивов**

// объявление двумерного массива:

```
int a[3][4];
```

// объявление и инициализация двумерного массива:

```
int b[2][3] = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 } };
```

a[0][0]	a[0][1]	a[0][2]	a[0][3]
a[1][0]	a[1][1]	a[1][2]	a[1][3]
a[2][0]	a[2][1]	a[2][2]	a[1][2]

## Двумерные статические массивы

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
void main() {
    // объявление и инициализация двумерного массива:
    int a[2][3] = { { 1, 2, 3 }, { 11, 22, 33 } };

    // строки
    for (int i = 0; i < 2; i++)
    {
        // столбцы
        for (int j = 0; j < 3; j++) // переключение по столбцам
            cout << setw(4)<<right<<a[i][j];

        cout << endl;
    }
}
```

## Двумерные статические массивы. Расположение в памяти

Для двумерного C-массива выделяется единый блок памяти необходимого размера:

`размер_массива1 * размер_массива2 * sizeof(тип_элемента_массива)`

- Значения располагаются последовательно.
- Самый левый индекс изменяется медленнее всего.
- Имя (идентификатор) двумерного C-массива является указателем на первый элемент массива

## Двумерные статические массивы. Примеры

### Работа с указателями

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

void main() {

    int arr[2][3] = { {1, 2, 3},{4, 5, 6} };

    int *ptr = (int *)arr;

    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        for (int j = 0; j < 3; j++) {
            cout << setw(3) << *(ptr + i * 3 + j);
        }
        cout << endl;
    }
}
```

// Результат  
// 1 2 3  
// 4 5 6

## Двумерные статические массивы. Примеры

### Работа с указателями

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

void main() {

    int arr[2][3] = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 } };

    int *ptr = (int *)arr;

    for (int i = 0; i < 2 * 3; i++) {
        cout << setw(4) << ptr[i];
    }

    cout << endl;
}
```

// Результат  
// 1 2 3 4 5 6

## Двумерные статические массивы. Передача в функцию

```
const unsigned int D1 = 3;  
const unsigned int D2 = 5;
```

```
void func(int arr[D1][D2]) { ... } // (1)
```

```
// При передаче многомерного C-массива в функцию можно  
// не указывать длину самого левого измерения.
```

```
void func(int arr[][D2]) { ... } // (2)
```

## Двумерные статические массивы. Передача в функцию

### Пример 1

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
const unsigned int D1 = 2;
const unsigned int D2 = 3;

void printArr(int a[D1][D2]) {
    for (int i = 0; i < D1; i++) {
        for (int j = 0; j < D2; j++)
            cout << setw(4) << right << a[i][j];
        cout << endl;
    }
}

void main() {
    int a[D1][D2] = { { 1, 2, 3 }, { 11, 22, 33 } };
    printArr(a);
}
```

## Двумерные статические массивы. Передача в функцию

### Пример 2

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
const unsigned int D1 = 2;
const unsigned int D2 = 3;
// ... код для printArr

void changeArr(int a[][D2]) {
    for (int i = 0; i < D1; i++)
        for (int j = 0; j < D2; j++)
            a[i][j]*=10;
}

void main() {
    int a[][D2] = { { 1, 2, 3 }, { 11, 22, 33 } };
    changeArr(a);
    printArr(a);
}
```

// Результат  
// 10 20 30  
// 111 220 330

# Определение типов

## Определение типов

Синонимы (псевдонимы) типов определяются с помощью **typedef**

**typedef** тип **новое\_имя**[размерность];

```
typedef int arrayInt[3];    // arrayInt имя типа
```

```
typedef int matrixInt[2][3]; // matrixInt имя типа
```

```
// Использование matrixInt
```

```
// Объявление переменной matrixInt a будет заменено на int a[2][3]
```

```
void printArr(matrixInt a, int m, int n);
```

## Определение типов

### Пример. matrixInt

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
const unsigned int D1 = 2;
const unsigned int D2 = 3;

typedef int matrixInt[2][3]; // matrixInt имя типа

void printArr(matrixInt a, int D1, int D2) {
    for (int i = 0; i < D1; i++) {
        for (int j = 0; j < D2; j++)
            cout << setw(4) << right << a[i][j];
        cout << endl;}}

void main() {
    matrixInt a = { { 1, 2, 3 }, { 11, 22, 33 } };
    printArr(a, D1, D2);
}
```