

Графические примитивы

Графические примитивы представляют собой процедуры, осуществляющие рисование в графическом окне. Рисование осуществляется текущим пером (линии), текущей кистью (заливка замкнутых областей) и текущим шрифтом (вывод строк).

procedure SetPixel(x, y: integer; c: Color);
Закрашивает пиксел с координатами (x,y) цветом c

procedure PutPixel(x, y: integer; c: Color);
Закрашивает пиксел с координатами (x,y) цветом c

function GetPixel(x, y: integer): Color;
Возвращает цвет пиксела с координатами (x,y)

procedure MoveTo(x, y: integer);
Устанавливает текущую позицию рисования в точку (x,y)

procedure LineTo(x, y: integer);
Рисует отрезок от текущей позиции до точки (x,y). Текущая позиция переносится в точку (x,y)

procedure LineTo(x, y: integer; c: Color);
Рисует отрезок от текущей позиции до точки (x,y) цветом c. Текущая позиция переносится в точку (x,y)

procedure Line(x1, y1, x2, y2: integer);
Рисует отрезок от точки (x1,y1) до точки (x2,y2)

procedure Line(x1, y1, x2, y2: integer; c: Color);
Рисует отрезок от точки (x1,y1) до точки (x2,y2) цветом c

procedure FillCircle(x, y, r: integer);
Заполняет внутренность окружности с центром (x,y) и радиусом r

procedure DrawCircle(x, y, r: integer);
Рисует окружность с центром (x,y) и радиусом r

procedure FillEllipse(x1, y1, x2, y2: integer);
Заполняет внутренность эллипса, ограниченного прямоугольником, заданным координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)

procedure DrawEllipse(x1, y1, x2, y2: integer);
Рисует границу эллипса, ограниченного прямоугольником, заданным координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)

procedure FillRectangle(x1, y1, x2, y2: integer);
Заполняет внутренность прямоугольника, заданного координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)

procedure FillRect(x1, y1, x2, y2: integer);
Заполняет внутренность прямоугольника, заданного координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)

procedure DrawRectangle(x1, y1, x2, y2: integer);
Рисует границу прямоугольника, заданного координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)

procedure FillRoundRect(x1, y1, x2, y2, w, h: integer);
Заполняет внутренность прямоугольника со скругленными краями; (x1,y1) и (x2,y2) задают пару противоположных вершин, a w и h – ширину и высоту эллипса, используемого для скругления краев

procedure DrawRoundRect(x1, y1, x2, y2, w, h: integer);
Рисует границу прямоугольника со скругленными краями; (x1,y1) и (x2,y2) задают пару противоположных вершин, a w и h – ширину и высоту эллипса, используемого для скругления краев

procedure Circle(x, y, r: integer);
Рисует заполненную окружность с центром (x,y) и радиусом r

procedure Ellipse(x1, y1, x2, y2: integer);
Рисует заполненный эллипс, ограниченный прямоугольником, заданным координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)

procedure Rectangle(x1, y1, x2, y2: integer);
Рисует заполненный прямоугольник, заданный координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)

procedure RoundRect(x1, y1, x2, y2, w, h: integer);
Рисует заполненный прямоугольник со скругленными краями; (x1,y1) и (x2,y2) задают пару противоположных вершин, a w и h – ширину и высоту эллипса, используемого для скругления краев

procedure Arc(x, y, r, a1, a2: integer);
Рисует дугу окружности с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки)

procedure FillPie(x, y, r, a1, a2: integer);
Заполняет внутренность сектора окружности, ограниченного дугой с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки)

procedure DrawPie(x, y, r, a1, a2: integer);
Рисует сектор окружности, ограниченный дугой с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки)

procedure Pie(x, y, r, a1, a2: integer);
Рисует заполненный сектор окружности, ограниченный дугой с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки)

procedure DrawPolygon(points: array of Point);
Рисует замкнутую ломаную по точкам, координаты которых заданы

в массиве points
procedure FillPolygon(points: array of Point);
Заполняет многоугольник, координаты вершин которого заданы в массиве points

procedure Polygon(points: array of Point);
Рисует заполненный многоугольник, координаты вершин которого заданы в массиве points

procedure Polyline(points: array of Point);
Рисует ломаную по точкам, координаты которых заданы в массиве points

procedure Curve(points: array of Point);
Рисует кривую по точкам, координаты заданы в массиве points

procedure DrawClosedCurve(points: array of Point);
Рисует замкнутую кривую по точкам, координаты заданы в массиве points

procedure FillClosedCurve(points: array of Point);
Заполняет замкнутую кривую по точкам, координаты которых заданы в массиве points

procedure ClosedCurve(points: array of Point);
Рисует заполненную замкнутую кривую по точкам, координаты которых заданы в массиве points

procedure TextOut(x, y: integer; s: string);
Выводит строку s в прямоугольник к координатами левого верхнего угла (x,y)

procedure TextOut(x, y: integer; n: integer);
Выводит целое n в прямоугольник к координатами левого верхнего угла (x,y)

procedure TextOut(x, y: integer; r: real);
Выводит вещественное r в прямоугольник к координатами левого верхнего угла (x,y)

procedure DrawTextCentered(x, y, x1, y1: integer; s: string);
Выводит строку s, отцентрированную в прямоугольнике с координатами (x,y,x1,y1)

procedure DrawTextCentered(x, y, x1, y1: integer; n: integer);
Выводит целое значение n, отцентрированное в прямоугольнике с координатами (x,y,x1,y1)

procedure DrawTextCentered(x, y, x1, y1: integer; r: real);
Выводит вещественное значение r, отцентрированное в прямоугольнике с координатами (x,y,x1,y1)

procedure FloodFill(x, y: integer; c: Color);
Заливает область одного цвета цветом c, начиная с точки (x,y).