



# Лекция 5

Работа с файлами в Python

# \* Работа с файлами и файловой системой в Python

1. Как открыть файл.
2. Базовые файловые методы.
3. Стандартный ввод/вывод.
4. Произвольный доступ.
5. Построчная работа с файлами.
6. Закрытие файла.
7. Итерация.
8. Pickling.
9. Работа с файловой системой.

# \* Python. Как открыть файл. Функция open

```
f = open('my_file', 'w')
```

'r' — открытие на чтение (выступает значением по умолчанию).

'w' — открытие на запись, содержимое файла удаляется, если файла с таким именем нет, то он автоматически создается.

'x' — открытие на запись, если файл не существует, иначе исключение.

'a' — открытие на дозаписывание, информация добавляется в конец уже существующей информации в файле.

'b' — открытие в двоичном режиме.

't' — открытие в текстовом режиме (выступает значением по умолчанию).

'+' — открытие на чтение и запись.

\* Кроме того, вышеперечисленные режимы могут быть объединены.

\* По умолчанию режим 'rt'.

\* Если вы хотите произвести чтение в двоичном режиме, то укажите 'rb'.  
Еще существует аргумент **encoding** — он задает кодировку и используется только в текстовом режиме чтения файла.

## \* Python. Как открыть файл. Функция open

Пример. Прочитать 6 символов

```
>>> f = open('file.txt', 'r')
```

```
>>> print f.read(12)
```

- \* В примере работает метод `read`, который считывает информацию с файла.
- \* Если в его аргументе ничего не указать, то он выведет всю информацию.
- \* Но можно обращаться к файлу с целью побитового вывода.
- \* Вспоминаем, что кириллица занимает по 2 байта на символ и выводим первые 6 букв.

## \* Python. Как открыть файл. Функция open

Пример. Чтение по строкам

```
f = open('file.txt', 'r')
```

```
for line in f:
```

```
    print line
```

```
f.close()
```

## \* Python. Запись в файл

### Пример. Запись в файл

```
f = open('file.txt', 'w')
f.write('string1n') #n - перенос строки
f.write('sting2')
f.close() # Проверяем, записались ли значения
f = open('file.txt', 'r')
print f.read()
f.close()
```

- \* Открываем файл в режиме запись 'w', при этом все содержимое файла удалиться.
- \* Записываем в него слово 'string' с помощью метода **write()**.

## \* Python. Запись в файл

### Пример. Дозапись в файл

```
f = open('file.txt', 'a')
f.write('Hello, ') #n - перенос строки
f.write('World!')
f.close() # Проверяем, записались ли значения
f = open('file.txt', 'r')
print f.read()
f.close()
```

## \* Python. Чтение из файла

```
f = open('my_file', 'r')
```

```
print(f.read())
```

```
f.close()
```

## \* Python. Произвольный доступ

По умолчанию метод `read()` читает данные последовательно по порядку, от начала и до конца файла.

Для произвольного доступа к файлу есть функция `seek`:

**`seek(offset[, whence])`**

`offset` - смещение в байтах относительно начала файла;

`whence` - по умолчанию равен нулю, указывает на то, что смещение берется относительно начала файла.

## \* Python. Произвольный доступ. Пример

```
f = open(r'my_file', 'w')
```

```
f.write('01234567890123456789')
```

```
f.seek(5)
```

```
f.write('Hello, World!')
```

```
f.close()
```

```
f = open(r'my_file')
```

```
f.read()
```

Функция `tell()` возвращает текущую позицию файла

## \* Python. Построчная работа с файлами

**file.readline()** - прочитать одну строку.

Функция `readline()` без параметра читает всю строку, наличие параметра указывает функции максимальное число символов строки, которое будет прочитано.

**file.readlines()** - прочитать все строки и вернуть список строк

**file.writelines()** - записать строки в файл

- \* Прочитать файл и записать его содержимое в другой файл

```
f = open(r'my_file')
```

```
lines = f.readlines()
```

```
f.close()
```

```
lines[0] = "This is a my_file2 \n" # изменяем 1-ю строку
```

```
f = open(r'my_file2','w')
```

```
f.writelines(lines)
```

```
f.close()
```

## \* Python. Заккрытие файла

- \* Для закрытия файла есть метод `close()`. Обычно файл закрывается сам после того, как вы выходите из программы, но файлы нужно закрывать вручную по нескольким причинам.
  1. Питон может буферизировать запись в файл ваших данных, что может привести к неожиданным эффектам и возникновению ошибок.
  2. У операционной системы есть ограничение на число одновременно открытых файлов.
  3. При доступе к файлу из разных мест одновременно и на чтение, и на запись необходимо синхронизировать файловые операции. Буферизация записи может привести к тому, что запись уже произошла, а данных в файле еще нет.

## \* Python. Заккрытие файла

- \* Для закрытия файла есть метод `close()`. Обычно файл закрывается сам после того, как вы выходите из программы, но файлы нужно закрывать вручную по нескольким причинам.
- 1. Питон может буферизировать запись в файл ваших данных, что может привести к неожиданным эффектам и возникновению ошибок.
- 2. У операционной системы есть ограничение на число одновременно открытых файлов.
- 3. При доступе к файлу из разных мест одновременно и на чтение, и на запись необходимо синхронизировать файловые операции. Буферизация записи может привести к тому, что запись уже произошла, а данных в файле еще нет.

## \* Python. Гарантированное закрытие файла

### Конструкция

```
myfile = open(filename, 'w')  
try:  
...обработка myfile...  
finally:  
myfile.close()
```

### Еще одна новая конструкция

```
with open(filename, 'w') as myfile:  
... обработка myfile, закрывается автоматически после выхода...
```

*этот прием гарантирует закрытие файла в любом случае,  
независимо от возникновения исключения*

## \* Python. Итерация

### Пример. Побайтовое чтение из файла

```
f = open(filename)
while True:
    char = f.read(1)
    if not char: break
    process(char)
f.close()
```

## \* Python. Итерация

### Пример. Построчное чтение

```
f = open(filename)
while True:
    line = f.readline()
    if not line: break
    process(line)
f.close()
```

## \* Python. Итерация

### Пример. Файл в роли итератора

```
for line in open(filename):  
    process(line)
```

## \* Python. Работа с файлами. Pickling

- \* **Сериализация** (в программировании) — процесс перевода какой-либо структуры данных в последовательность битов.
- \* Обратной к операции сериализации является операция **десериализации** (структуризации) — восстановление начального состояния структуры данных из битовой последовательности.
- \* Сериализация используется для передачи объектов по сети и для сохранения их в файлы. Например, нужно создать распределённое приложение, разные части которого должны обмениваться данными со сложной структурой. В таком случае для типов данных, которые предполагается передавать, пишется код, который осуществляет сериализацию и десериализацию. Объект заполняется нужными данными, затем вызывается код сериализации, в результате получается, например, XML-документ. Результат сериализации передаётся принимающей стороне по, скажем, электронной почте или HTTP. Приложение-получатель создаёт объект того же типа и вызывает код десериализации, в результате получая объект с теми же данными, что были в объекте приложения-отправителя.

## \* Python. Работа с файлами. Pickling

Практически любой тип объекта может быть сохранен на диске в любой момент его жизни, а позже прочитан с диска. Для этого есть модуль pickle:

```
import pickle  
  
t1 = [1, 2, 3]  
  
s = pickle.dumps(t1)  
  
t2 = pickle.loads(s)  
  
print (t2)
```

# t1 и t2 два разных объекта

## \* Python. Работа с файлами. Pickling

- \* Модуль `pickle` преобразует объект Python, находящийся в оперативной памяти, в последовательность или в строку байтов, которую можно записать в любой объект, подобный файлу.
- \* Кроме того, модуль `pickle` знает, как восстановить оригинальный объект в памяти, получив последовательность байтов, то есть мы получаем обратно тот же самый объект.
- \* В некотором смысле модуль `pickle` позволяет избежать необходимости разрабатывать специальные форматы представления данных - последовательный формат, реализованный в этом модуле, достаточно универсален и эффективен для большинства применений.

## \* Python. Работа с файлами. Pickling

- \* Что может сохранять модуль pickle?
- \* Все встроенные типы данных Python: тип `boolean`, `Integer`, числа с плавающей точкой, комплексные числа, строки, объекты `bytes`, массивы байт, и `None`.
- \* Списки, кортежи, словари и множества, содержащие любую комбинацию встроенных типов данных
- \* Списки, кортежи, словари и множества, содержащие любую комбинацию списков, кортежей, словарей и множеств содержащий любую комбинацию встроенных типов данных (и так далее, вплоть до максимального уровня вложенности, который поддерживает Python).
- \* Функции, классы и экземпляры классов (с caveats).

## \* Python. Работа с файловой системой

### Примеры

```
import os  
cwd = os.getcwd() # возвращает текущий каталог  
print(cwd)
```

```
# Проверка наличия файла в текущем каталоге:  
os.path.exists('my_file')
```

```
# Проверка наличия файла в текущем каталоге:  
print(os.listdir(os.getcwd()))
```