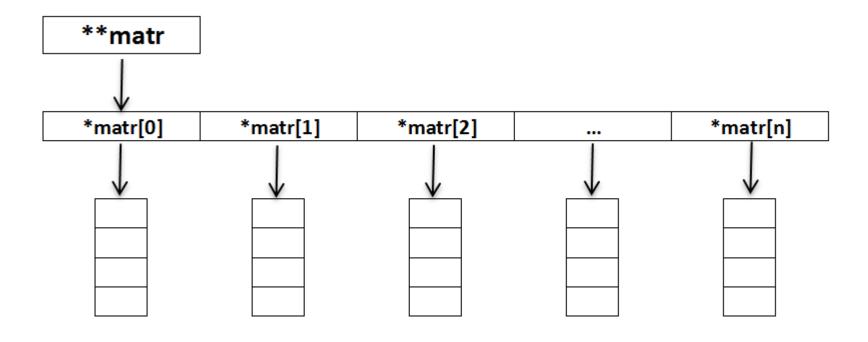
Динамические двумерные массивы

Под объявлением двумерного динамического массива понимают объявление двойного указателя, то есть объявление указателя на указатель.



Динамические двумерные массивы

Для создания двумерного динамического массива вначале нужно распределить память для массива указателей на одномерные массивы, а затем выделить память для одномерных массивов.

Динамические двумерные массивы

При выделении динамической памяти размеры массивов должны быть полностью определены.

После окончания работы с массивом необходимо освободить память, выделенную для его хранения.

```
//освобождает память, выделенную для массива значений for (int i = 0; i<n; i++) delete [] matr[i]; //освобождает память, выделенную под массив указателей delete[] matr;
```

Динамические двумерные массивы. Пример 1. Часть 1

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
setlocale(0, "");
// количество массивов с массиве
int n = 3;
// количество элементов в одномерном массиве
int m = 4;
// выделение памяти под массив
int **arr = new int*[n];
for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
      arr[i] = new int[m];
```

Динамические двумерные массивы. Пример 1. Часть 2

```
// заполнение массива
for (int i = 0; i < n; i++)
for (int j = 0; j < m; j++)
       arr[i][j] = (i + 1) * 100 + (j + 1);
// вывод массива на экран
for (int i = 0; i < n; i++) {
for (int j = 0; j < m; j++) {
cout << " a[ " << i + 1 << j + 1 << " ] = " << <math>arr[i][j];
cout << "" << endl;</pre>
// очистка памяти
for (int i = 0; i < n; i++)
      delete[] arr[i];
delete[] arr;
```

Динамические двумерные массивы. Пример 2. Часть 1

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
setlocale(0, "");
// количество массивов с массиве
int n = 3;
// количество элементов в одномерном массиве
int m = 4;
// выделение памяти под массив
int **arr = new int*[n];
for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
      *(arr+i) = new int[m];
```

Динамические двумерные массивы. Пример 2. Часть 1

```
// заполнение массива
for (int i = 0; i < n; i++)
for (int j = 0; j < m; j++)
      *(*(arr+i)+j) = (i + 1) * 100 + (j + 1);
// вывод массива на экран
for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
for (int j = 0; j < m; j++) {
             cout << " a[ " << i + 1 << j + 1 << " ] = "
                   ((*(arr + i) + j);
cout << "" << endl;</pre>
// очистка памяти
for (int i = 0; i < n; i++)
             delete[] *(arr+i);
delete[] arr;}
```

Динамические двумерные массивы. Передача в функцию

При передаче двумерного динамического массива в функцию необходимо передавать его как указатель на указатель и передавать его размер

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
using namespace std;
// Выделение памяти для массива
int** newArr(int n, int m)
       int **arr;
       arr = new int *[n];
       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
       arr[i] = new int[m];
       return arr;
```

```
// Инициализация массива
void initArr(int** arr, int n, int m)
for (int i = 0; i < n; i++)
       for (int j = 0; j < m; j++)
               arr[i][j] = i + j + 1;
}
// Печать массива
void printArr(int** arr, int n, int m)
       for (int i = 0; i < n; i++) {
               for (int j = 0; j < m; j++)
                       cout << setw(4) << arr[i][j];</pre>
               cout << endl;</pre>
```

```
// Сумма элементов массива
int sumArr(int** arr, int n, int m)
{
       int s = 0;
       for (int i = 0; i < n; i++)
               for (int j = 0; j < m; j++)
                      s += arr[i][j];
       return s;
// Очищение памяти
void deleteArr(int** arr, int n)
{
       for (int i = 0; i < n; i++)
               delete[] arr[i];
       delete[]arr;
```

```
int main() {
       int n = 3;
       int m = 4;
       int **arr = newArr(n, m);
       initArr(arr, n, m);
       printArr(arr, n, m);
       int s = sumArr(arr, n, m);
       cout << s << endl;</pre>
       deleteArr(arr, n);
```