

```

01_Println.pas { Тема. Начало
  В фигурных скобках находится комментарий. Компилятор его не видит
  Println - это оператор вывода. Он выводит любые данные
  Запустите программу, нажав F9
}
begin
  Println(3.14);
  Println(123);
  Println('Строка текста в апострофах!');
end.

02_Print.pas { Тема. Начало
  Запустите программу.
  Затем замените все Print на Println. Что произошло? Запишите вывод в тетрадь
}
begin
  Print(1);
  Print(2);
  Print(3);
end.

03_Err1.pas { Тема. Начало
  При наборе программы программист допускает ошибки
  Если программа содержит ошибку, компилятор выдаст ее
  в специальном окне "Список ошибок"
  Задание. Исправьте ошибку и добейтесь чтобы
  программа откомпилировалась и запустилась
}
begin
  var a := 64;
  var b := 48;
  Println(a+b);
end.

03_Err2.pas { Тема. Начало
  Задание. Исправьте ошибку и запустите программу
}
begin
  var a := 64;
  var b := 48;
  Println('Хорошо!');
end.

03_Err3.pas { Тема. Начало
  Задание. Исправьте ошибку и запустите программу
}
begin
  var a := 64;
  var b := 48;
  Println(a + bbb);
  Println('Отлично!');
end.

03_Err4.pas { Тема. Начало
  Задание. Исправьте ошибку и запустите программу
}
begin
  var a := 64
  var bbb := 48
  Println(a + bbb)

```

```
Println('Великолепно! Не забывайте ; между операторами');  
end.
```

```
03_Err5.pas { Тема. Начало  
Задание. Исправьте ошибку и запустите программу  
}
```

```
begin  
var a := 64;  
var b := 48;  
Prtnln(a + b);  
Prieln('Потрясающе! Правильно пишите имена команд');  
end.
```

```
04_PrintDraw.pas { Тема. Начало  
С помощью Println можно рисовать символами  
Задание. Измените программу так, чтобы она нарисовала рожицу.  
Добавьте глаза, нос, рот  
}
```

```
begin  
Println(' ***** ');  
Println('*           *');  
Println(' ***** ');  
end.
```

```
05_Calc.pas { Тема. Начало  
Задание. Выведите с помощью Println значения выражений  
Каждое значение выводите с помощью нового Println на следующей строчке  
25*25      2017*2017      (12+13)*(14+15)      1*2*3*4*5*6*7*8*9*10      1/3  
}
```

```
begin  
Println(3);  
end.
```

```
06_ManyPrints.pas { Тема. Начало  
Несколько операторов Print можно объединять в один,  
перечисляя выводимые данные через запятую  
Замените в этой программе четыре первых оператора Print  
одним оператором Println, перечислив данные через запятую  
}
```

```
begin  
Print(1);  
Print(2);  
Print(3);  
Println;  
Println('Новая строка');  
end.
```

```
07_Write.pas { Тема. Начало  
Вместо Print можно использовать Write  
В чем их разница? Запишите в тетрадь:  
Print - основной оператор вывода. Он разделяет выводимые данные пробелом  
Write - оператор вывода, который используется тогда,  
когда данные не надо разделять пробелом.
```

```
}  
begin
```

```

    Println(11,22,33,44,55);
    Writeln(11,22,33,44,55);
    Println('*','*','*','*','*');
    Writeln('*','*','*','*','*');
end.

08_Var.pas { Тема. Начало
    Переменные – это ячейки памяти, хранящие значения
    Они используются в программе для вычислений
    Перед использованием переменную надо описать и присвоить ей значение
}
begin
    var a := 6;
    var b := 4;
    Println(a,b);
    Println(a+b,a-b,a*b,a/b);
end.

09_PrintWithExplanation.pas { Тема. Начало
    Перед выводом данных можно выводить пояснения в апострофах
    Задание. Выведите разность, произведение и частное с пояснением
}
begin
    var a := 64;
    var b := 48;
    Println('Сумма =',a+b);
end.

```