

Лекция 17. Криптографические методы защиты информации

Криптографические методы защиты позволяют реализовать следующие три составляющие системы информационной безопасности:

- **конфиденциальность** - не дать злоумышленнику прочесть передаваемую информацию
- **целостность** - не позволить ему изменять информацию так, чтобы об этом не узнал получатель
- **аутентификацию** - сделать так, чтобы злоумышленник не смог незаметно отправить информацию от имени другого лица.

Основой этих методов является *шифр* (или *криптосистема*) - обратимое преобразование открытых данных в зашифрованные.

Примером является популярный моноалфавитный шифр текстовых сообщений, основанный на замене букв на некоторые символы или другие буквы того же алфавита. В рассказе Артура Конана Дойля «Пляшущие человечки» Шерлок Холмс на основе частотного анализа букв и подбора текста взламывает такой шифр убийцы Аб Слени. Другим примером является *шифр Цезаря*, в котором каждая буква заменяется отстоящей от нее на 3 позиции буквой в алфавите: А - на Г, Б - на Д, и т.д. Вместо тройки можно использовать любой сдвиг направо или налево.

С распространением механических устройств шифрования, применявшихся для дипломатических и военных целей, возникла проблема попадания данных устройств в руки врага. В связи с этим в 1883 году голландский криптограф **Огюст Керкгоффс** сформулировал **принцип криптографии, согласно которому секретность должна быть заключена не в алгоритме/механизме шифрования, а в используемом ключе**. Тогда даже если враг завладеет криптосистемой, он не сможет расшифровать послания без ключа. **Ключом называют некие параметры шифра**. Например, для шифра Цезаря ключом является величина сдвига букв. Когда секретность системы (алгоритма) шифрования заключена только в ключе, ее можно опубликовать, сделать стандартом, если это программа, то открыть ее исходный код, чтобы другие криптографы смогли его проверить.

До середины 70-х годов прошлого века все криптосистемы для своей успешной работы требовали секретность ключа. О ключе общающиеся стороны были вынуждены договариваться заранее и **использовать для его передачи альтернативные каналы связи**. Однако в компьютерных сетях такой процесс сильно усложняет и замедляет работу. **Почему бы не выполнять быструю**

передачу ключа через сеть? Но как обеспечить секретность при передаче ключа шифрования? Чтобы сохранить конфиденциальность даже в случае, когда злоумышленник прослушивает весь трафик, были разработаны криптосистемы с открытым ключом. Все старые шифры были симметричными - в них ключ расшифровки совпадал или легко получался из ключа зашифровки. В новых асимметричных криптосистемах ключи зашифровки и расшифровки различны и, зная один, невозможно определить другой.

Асимметричные криптосистемы работают медленнее симметричных. Поэтому на практике данные шифруются симметричным алгоритмом, а шифрование передаваемого ключа симметричного алгоритма осуществляется асимметричной криптосистемой.

Рассмотрим ситуацию компьютер А хочет отправить компьютеру Б секретное сообщение (см. рис. 17.1). При использовании асимметричной криптосистемы перед передачей сообщения компьютер Б генерирует два ключа. Ключ зашифровки он отправляет компьютеру А и не боится, что его перехватит злоумышленник. Пусть перехватывает - расшифровать данные он ведь им не сможет. Этот ключ в данной ситуации называется открытым и может быть сделан известным всем (криптографы говорят “опубликован в газете”). Напротив, ключ расшифровки (закрытый ключ) компьютер Б хранит у себя в тайне и не передает по сети. После получения от Б открытого ключа компьютер А зашифровывает им сообщение и передает по сети. Для передачи данных в обратном направлении: от Б к А, открытый и закрытый ключи генерирует и компьютер А.

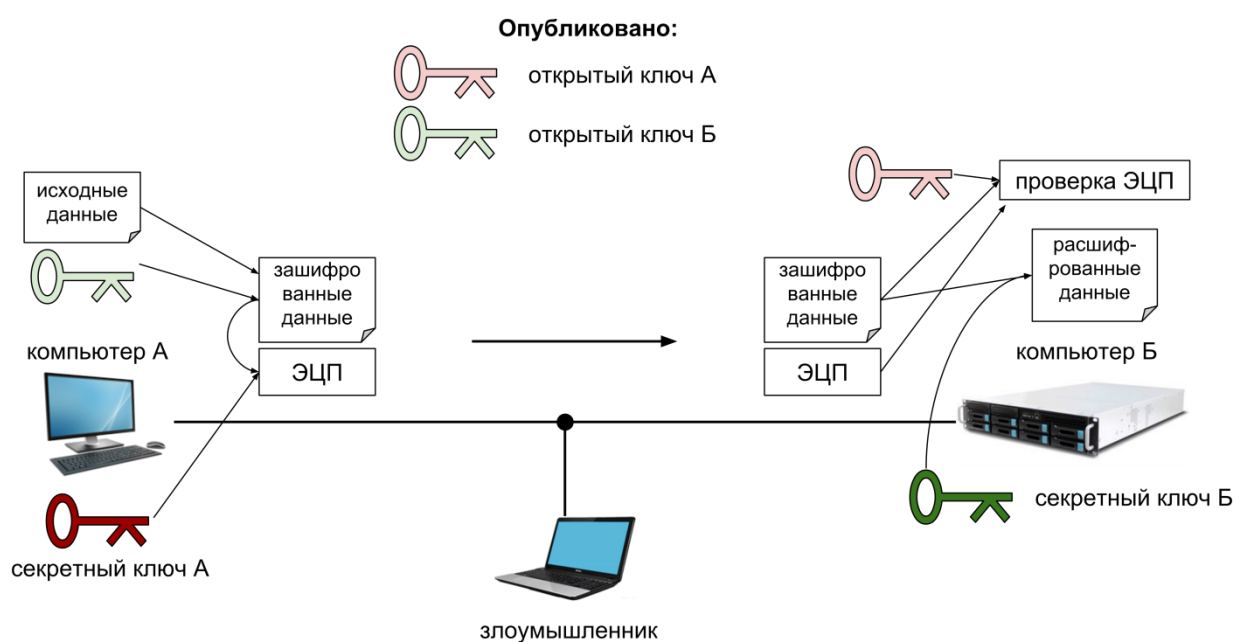


Рис. 17.1. Принципы работы асимметричной криптосистемы

Данная схема отлично работает в так называемом случае “пассивного злоумышленника”, который только прослушивает трафик, но не может изменять передаваемые пакеты или отправлять пакеты от своего имени. Активный же злоумышленник может перехватить пакет, идущий от А к Б, зашифровать открытым ключом свои данные и отправить их от имени А. Как сделать так, чтобы компьютер Б понял, что злоумышленник подменил пакет?

Для решения этой задачи на основе асимметричных шифров криптографы придумали *электронную цифровую подпись* (ЭЦП, *Fingerprint* - отпечатки пальцев). Чтобы создать ЭЦП для некоторых данных, нужно вычислить их хеш и зашифровать его асимметричным шифром с помощью некоторого секретного ключа, который называется секретным ключом создания ЭЦП.

Второй ключ - расшифровки ЭЦП - “публикуется в газете”, чтобы все смогли расшифровать, проверить подпись и убедиться, что это действительно данные настоящего отправителя. Таким образом, в схеме на рис.17.1 компьютер отправителя А после шифрования данных открытым ключом Б должен вычислить хеш зашифрованного пакета, зашифровать его своим закрытым ключом и отправить Б. Тогда отправляемый пакет будет “подписан”, и никто не сможет подделать эту подпись т.к. закрытый ключ А держит в секрете, но зато все смогут ее проверить, т.к. его открытый ключ “опубликован в газете”.

Чтобы активный злоумышленник не смог опубликовать поддельный открытый ключ проверки ЭЦП, его защищают с помощью цифрового сертификата, выданного удостоверяющим центром сертификации. Центру сертификации должны доверять отправитель и получатель, и оба должны иметь у себя на компьютерах данные этого центра сертификации, позволяющие удостовериться, что владелец ключа проверки ЭЦП - отправитель, а не злоумышленник. Сертификат включает в себя

- информацию о владельце
- его открытый ключ
- информацию о центре сертификации, выдавшем сертификат
- ЭЦП всего сертификата, зашифрованная с помощью закрытого ключа центра сертификации
- другие поля, например, время действия, тип (сертификат домена, центра сертификации и др.), алгоритмы шифрования и т.п.

Крупные организации часто нуждаются в выпуске или обновлении сертификатов для своих серверов, поэтому им удобнее организовывать свои

собственные центры сертификации. Хранить и регулярно обновлять на каждом компьютере данные всех существующих центров сертификации в мире невозможно, поэтому было решено упорядочить центры сертификации в виде иерархической схемы, на вершине которой находятся **корневые центры сертификации**. Этих центров немного и их данные должны храниться на всех компьютерах. Они “доверяют” центрам сертификации крупных организаций, т.е. подписывают своим закрытым ключом их сертификаты. Их данные уже не обязаны храниться на компьютерах пользователей. Эти **центры сертификации (крупных организаций)** “доверяют” отдельным серверам или пользователям т.е. выпускают для них сертификаты и подписывают их своим закрытым ключом. Возможно и большее количество элементов в этой цепочке доверяющих друг другу субъектов.

Когда клиент устанавливает соединение с сервером по криптографически защищенному протоколу, сервер отправляет в ответ всю цепочку сертификатов: его собственный сертификат, сертификат выдавшего этот собственный сертификат центра сертификации и корневого центра (см. пример на рис. 17.2).

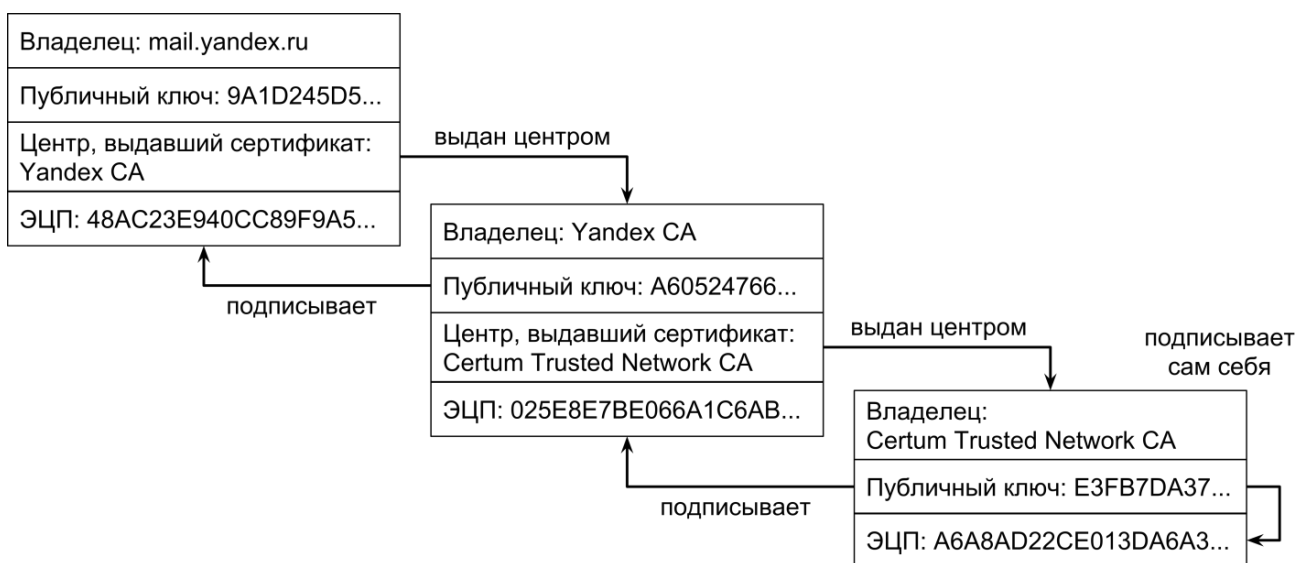


Рис. 17.2. Цепочка сертификатов сервера mail.yandex.ru

Клиент начинает проверять все сертификаты по очереди, начиная с сертификата сервера до корневого. Проверяются различные данные, включая ЭЦП с помощью открытого ключа следующего в цепочке сертификата (см. рис. 17.2). Последний сертификат должен совпасть с тем, который храниться на компьютере клиента. В случае ошибки на каком-нибудь шаге происходит отказ в установлении защищенного соединения.