

L#5

Основы алгоритмизации и программирования.

Введение

Педагогическое образование, 3 семестр

Mayer Svetlana Fyodorovna

Встроенные циклы

- **Задача:** Посчитать значение функции $z(x,y) = x^y$ для каждого x в интервале [2;8] и y в интервале [2;5].

- **Пример выполнения:**

$$z(x,y) = 2^2 = 4$$

$$z(x,y) = 2^3 = 8$$

$$z(x,y) = 2^4 = 16$$

$$z(x,y) = 3^2 = 9$$

$$z(x,y) = 3^3 = 27$$

...

```
begin
for var x:=2 to 8 do
  for var y:= 2 to 4 do
    begin
      var z:=power(x,y);
      writelnformat('z(x,y) = {0}^{1} = {2}',x,y,z);
    end;
  end;
end.
```

- Необходимо создать два цикла (встроенных цикла): один цикл в другом. Переменную x следует менять во внешнем цикле; переменную y следует менять во внутреннем цикле.

Встроенные циклы

- **Задача:** Отобразить строки со следующими последовательностями. Использовать *встроенные циклы*.

- **The resulting example:**

9 9 9 9 9

8 8 8 8 8

7 7 7 7 7

6 6 6 6 6

5 5 5 5 5

```
1  begin
2    for var x := 9 downto 5 do
3      begin
4        for var y := 1 to 5 do
5          begin
6            print(x)
7          end;
8          println;
9        end
10 end.
```

- Внешний цикл *for* «проходится» по колонкам, внутренний цикл формирует элементы строки ...

ЛОГИЧЕСКИЙ ТИП (задача поиска числа в последовательности)

- **Задача:** Вводятся значения **n** и **k**. Вводятся **n** чисел последовательности. Программа должна определить есть ли число **k** среди введенной последовательности.
- **Решение.** Объявим логическую переменную **exists**. Инициализируем ее значением **false**. В цикле поменяем ее значение в **true** в том случае если число **k** совпало с числом последовательности.
- **Пример выполнения:**

Сколько чисел? >>>5

Какое число будем искать? >>>3

Введите последовательность

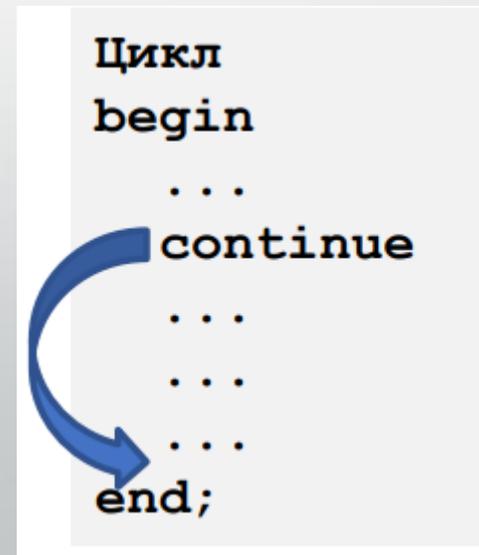
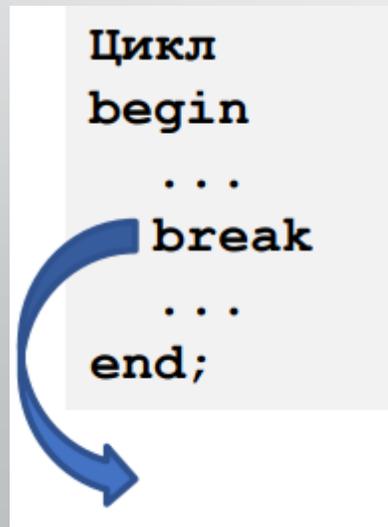
1 3 6 4 7

Число 3 найдено: True

```
begin
  var n := ReadInteger('Сколько чисел?');
  var exists := false;
  var k := ReadInteger('Какое число будем искать?');
  print('Введите последовательность');
  loop n do
    begin
      var x := ReadInteger;
      if x = k then
        exists := true;
      end;
    end;
  print ('$Число {k} найдено: ', exists)
end.
```

Break и continue

- Если ключевое слово **break** встречается в цикле, то происходит немедленный выход из цикла, и программа продолжает выполнять операторы, следующие после цикла.
- Если ключевое слово **continue** встречается в цикле, то происходит выход из текущей итерации цикла, и программа продолжает выполнять операторы следующей итерации цикла.
- **break** и **continue** могут использоваться только внутри цикла.



Пример использования continue

- **Задача:** распечатывать степени 2 до 10-й степени, кроме 2^6 .
- Пример: 2 4 8 16 32 128 256 512 1024

```
1  begin
2  var a:=1;
3  while a<1000 do
4  begin
5      a:=a*2;
6      if a=64 then
7          continue;
8      print(a);
9  end;
10 end.
```

Пример использования continue

- В примере справа можно видеть, что использование оператора `continue` дает более читаемый код:

```
loop ...
begin
  var x := ReadInteger;
  if p(x) then
  begin
    30 statements
    ...
  end; // Oh! We're waiting!
end;
```

```
loop ...
begin
  var x := ReadInteger;
  if not(p(x)) then
    continue;
  30 statements
  ...
end;
```

Поиск числа в последовательности с использованием `break`

- **Задача:** Вводятся значения `n` и `k`. Вводятся `n` чисел последовательности. Программа должна определить есть ли число `k` среди введенной последовательности.
- **Решение:** Если искомое число найдено – выходим из цикла.

```
begin
  var n := ReadInteger('Сколько чисел?');
  var exists := false;
  var k := ReadInteger('Какое число будем искать?');
  print('Введите последовательность');
  loop n do
  begin
    var x := ReadInteger;
    if x = k then
      exists := true;
    end;
  print ($'Число {k} найдено: ', exists)
end.
```



```
var Exists := False;
loop n do
begin
  var x := ReadInteger;
  if x = k then
  begin
    Exists := True;
    break;
  end;
end;
end;
```

Бесконечный цикл

```
while True do  
begin  
    ...  
end;
```

```
repeat  
    ...  
until False;
```

```
while x>0 do  
begin  
    y += 1;  
end;
```

```
repeat  
    y += 1;  
until x<=0;
```

Бесконечный цикл

- **Задача:** Вводится последовательность целых чисел. Признак завершения последовательности - число 0 (если введен 0, ввод последовательности прекращается). Программа должна вывести количество **положительных** чисел среди введенной последовательности.

Решение # 1

```
1 begin
2   var count:=0;
3   var x:=readinteger;
4   while x<>0 do
5     begin
6       if x>0 then
7         count+=1;
8       x:=readinteger;
9     end;
10  print('$'positive = {count}')
11 end.
```

Решение # 2

```
1 begin
2   var count := 0;
3   while true do
4     begin
5       var x := readinteger;
6       if x = 0 then
7         break
8       else if x > 0 then
9         count += 1;
10    end;
11  print('$'positive = {count}')
12 end.
```

Сумма цифр натурального числа

- **Задача:** Дано натуральное число m . Посчитайте сумму его цифр
- **Решение:** с помощью операций `div` / `mod` можно разделить число на цифры

```
var m := ReadInteger;  
Assert (m>0);  
var s := 0;  
while m > 0 do  
begin  
    s += m mod 10;  
    m := m div 10;  
end;
```

Количество цифр числа, удовлетворяющих условию

- **Задача:** Задано натуральное m . Сколько цифр "1" в десятичном представлении числа?

```
var m := ReadInteger;  
Assert (m>0);  
var count := 0;  
while m > 0 do  
begin  
    if m mod 10 = 1 then  
        count += 1;  
    m := m div 10;  
end;
```

Возрастающая ли последовательность.

Сдвиг значений

- **Задача:** Задана последовательность целых чисел. Последнее число последовательности - 0. Программа должна вывести 0 в случае, если числа последовательности образуют Невозрастающую последовательность, в обратном случае программа выводит 1.
- **Пример вывода:**

Введите последовательность :

```
>>>1 >>>5 >>>9 >>>5 >>>0
```

Результат: 0 (Невозрастающая по

```
+++++
```

Введите последовательность :

```
>>>1 >>>2 >>>5 >>>9 >>>11 >>>0
```

Результат: 1 (возрастающая посл

```
1 5 9 5 0 0
```

```
1 2 5 9 11 0 1
```

Решение 1

```
begin
println('please, enter the sequence, print 0 if you want to stop:');
var a1:= readinteger; // 1-st element of the seq
var a2:= readinteger; // 2-nd element of the seq
var c := 1; // c = 1 if the sequence is increasing
while a2 <> 0 do
begin
if a2 < a1 then // if non-increasing sequence
begin
writeln('element is less than the previous');
c := 0 // non-increasing sequence
end;
a1 := a2; // shift of the elements
read(a2); // input of the next element
end;
println('result = ', c)
end.
```

Сдвиг значений элементов последовательности

- **Задача:** Задана последовательность целых чисел. Последнее число последовательности - 0. Программа должна вывести 0 в случае, если числа последовательности образуют Невозрастающую последовательность, в обратном случае программа выводит 1.
- **Пример вывода:**

Решение 2

Введите последовательность:

```
>>>1 >>>5 >>>9 >>>5 >>>0
```

Результат: 0 (Невозрастающая)

+++++

Введите последовательность:

```
>>>1 >>>2 >>>5 >>>9 >>>11
```

Результат: 1 (возрастающая)

1 5 9 5 0

1 2 5 9 11 0

```
begin
println('please, enter the sequence, print 0 if you want to stop:
var a1 := integer.MaxValue; // 1-st element of the seq
var a2: integer;
var c := 1; // c = 1 if the sequence is increasing
while a1 <> 0 do
begin
read(a2); // input of the next element
if (a2 < a1) and (a1 <> integer.MaxValue) and (a2 <> 0) then
begin
c := 0 // non-increasing sequence
end;
a1 := a2; // shift of the elements
end;
println('result = ', c)
end.
```

Сдвиг элементов последовательности

Fibonacci sequence:

1	1	2	3	5	8	13	21	34	55
a	b	c=a+b							

- **Правило:** Каждое последующее число последовательности – это сумма двух предыдущих чисел

- **Решение 1:**

On some step:

a	b	c=a+b	
5	8	13	21

On next step:

5	8	13	21
	a	b	

новое значение **a**

новое значение **b**

```
a := b;  
b := c;
```

Переприсваивание **a** и **b**

```
var (a,b) := (1,1);  
Print(a,b);  
loop n-2 do  
begin  
  var c := a + b;  
  PRINT(c);  
end
```

Сдвиг элементов последовательности

Fibonacci sequence:

1 1 2 3 5 8 13 21 34 55

in some step:

b	c=a+b			
8	13	21	34	55

in next step:

8	13	21	34	55
a	b			

value of a

new value of b

новое значение **a**

новое значение **b**

reassignment of a & b

Переприсваивание **a** и **b**

```
var (a,b) := (1,1);  
Print(a,b);  
loop n-2 do  
begin  
  (a, b) := (b, a + b);  
  Print(b);  
end;
```

PascalA

кортежное
присваивание

НОД(a,b) – Наибольший общий делитель

Example.

$$144 = 2*2*2*2*3*3$$

$$\text{GCD}(144,60) = 2*2*3 = 12$$

$$60 = 2*2*3*5$$

- Алгоритм Евклида (3 век до Н.Э.):

a	b	c=a mod b		
144	60	24	12	0

Solution.

```
var (a, b) := ReadInteger2;  
Print(a, b);  
var c:integer;  
repeat  
  c := a mod b;  
  Print(c);  
  a := b;  
  b := c;  
until b = 0;  
Print(c);
```

144 60 24 12 0

НОД(a,b) – Наибольший общий делитель

Example.

$$144 = 2*2*2*2*3*3$$

$$\text{GCD}(144,60) = 2*2*3 = 12$$

$$60 = 2*2*3*5$$

- Алгоритм Евклида (3 век до Н.Э.):

a	b	c=a mod b		
144	60	24	12	0

Solution 2.

```
var (a,b) := ReadInteger2;  
Assert (b<>0);  
repeat  
    var c := a mod b;  
    (a,b) := (b, a mod b);  
until b=0;  
Print (a);
```

12

Кортежное
присваивание

Простые сомножители

Example.

$$144 = 2*2*2*2*3*3$$

- Алгоритм:
 - i – кандидат в делители
 - Первый кандидат: $i = 2$
 - Если x делится на i , выводим i и делим x на i
 - Если нет – увеличиваем i на 1.
 - Процесс останавливается когда x становится = 1

```
var x := ReadInteger;  
Assert(x >= 2);  
var i := 2;  
repeat  
  if x mod i = 0 then  
    begin  
      Print(i);  
      x := x div i;  
    end  
  else i += 1;  
until x = 1;
```

144

2 2 2 2 3 3

Является ли число простым?

- **Задача:** Дано натуральное n . Является ли число простым?
- **Решение.** n – простое число если оно делится только на 1 и на само себя. Если n делится на $2 .. n-1$, тогда число является составным

```
var IsPrime := True;
for var i:=2 to n-1 do
  if n mod i = 0 then
  begin
    IsPrime := False;
    break;
  end;
```

Улучшенный алгоритм

- Если число n составное, тогда оно может быть разделено на число $\leq \sqrt{n}$

Let's divide n by $2 .. \sqrt{n}$

Code:

```
var IsPrime := True;  
for var i:=2 to Round(Sqrt(n)) do  
  if n mod i = 0 then  
    begin  
      IsPrime := False;  
      break;  
    end;  
end;
```

For $n = 1000003$

this algorithm makes 1000 iterations
previous one – 1000000 iterations



Q & A