

Графический редактор Paint

Практическая работа № 3 «Простые фигуры. Кошка»

1. Откройте редактор Paint:
2. **Кошка.** Выберите фигуру **Шестиугольник**, как показано на рисунке 1а и поверните его на 90° (рис. 1б). При помощи Прямоугольного выделения удалите нижнюю часть, как показано на рисунке 1в.

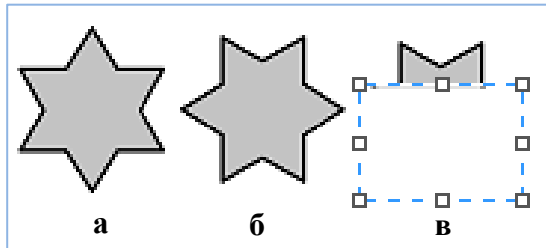


Рис.1

3. Выберите фигуру **Овал** и нарисуйте голову кошки (рис. 2).

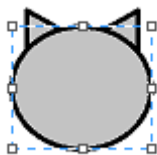


Рис.2

4. **Нос и рот.** Посмотрите на рисунок 3 и выполните последовательность действий а, б, в, г на свободном поле рисунка.

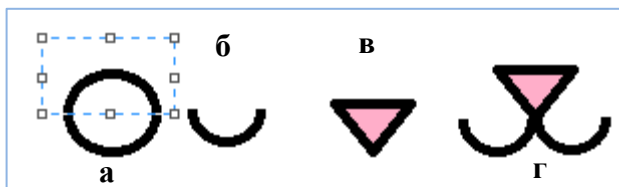


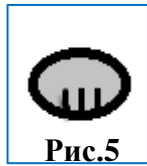
Рис.3

5. Перенесите полученный объект на рисунок головы, уменьшив для глаз размер дуги при выделении (рис. 4).

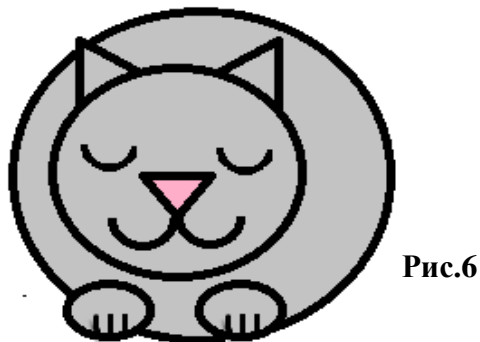


Рис.4

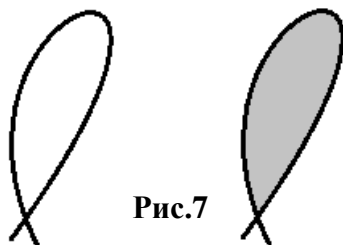
6. **Лапки.** На свободном поле рисунка нарисуйте овал и нанесите полоски инструментом кисть или линия (рис. 5).



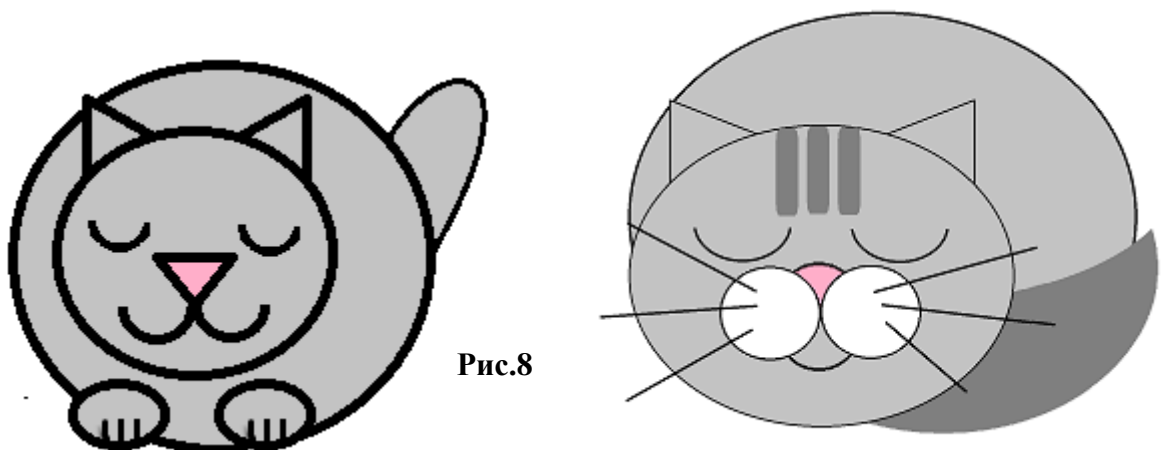
7. **Туловище.** На свободном поле рисунка нарисуйте овал и переместите туда голову кошки, затем лапку, не снимая выделения продублируйте её и поставьте на нужное место (рис. 6)



8. **Хвост.** На свободном поле рисунка при помощи кривой нарисуйте петлю и залейте её серым цветом (рис. 7).



9. Перенесите фигурку кошки на хвост (рис. 8)



10. Самостоятельно сконструируйте фигурку **Мишки**.

