

Выступление должно быть на 15-20 минут, сопровождаться презентацией. При необходимости возможно использовать живую демонстрацию.

Результаты выступления – презентация и краткий текст выступления выкладываются в Moodle.

Ориентировочные даты – 10.04, 17.04, 24.04, 15. 05

Темы выступлений:

1. Макетирование в Figma
2. A/B тестирование
3. Дизайн интерфейсов онлайн игр
4. Использование FXML в приложениях JavaFX
5. Особенности типографики для мобильных приложений
6. Цвет в графическом дизайне
7. Дизайн таблиц
8. Размеры UI элементов в мобильных приложениях
9. Особенности дизайна детских сайтов
10. AI инструменты в дизайне