

Подведем итоги

Дизайн UX

- В идеале дизайн должен органично сочетать в себе эстетику и функциональность
- Функциональные аспекты цифрового дизайна включают ориентированность на пользователя, юзабилити и доступность
- В функциональном дизайне приоритет отдается функциям, которые повышают удобство использования и упрощают выполнение задач
- Важно избавиться от лишних элементов, будь то отвлекающие иконки, сложная навигация или бесполезная анимация

UX

- Функциональность часто превалирует над эстетикой в здравоохранении, аэрокосмической и автомобильной промышленности
 - > В этих отраслях самое важное — соответствовать строгим нормам и стандартам, минимизировать риск сбоев и обеспечить безопасность.

Дизайн UI

- Красивый интерфейс может превратить функциональный продукт в незабываемый и побудить пользователей возвращаться снова и снова

Эмпатия

- Универсального понятия красоты не существует
- Необходимо учитывать
 - > Культурный и социальный уровень аудитории
 - > Демографические характеристики пользователей
 - > Уровень цифровой грамотности

КОМПОНОВКА

- Основа интерфейса. Он должен плавно направлять взгляд пользователя от одного элемента к другому
 - > Использовать негативное пространство
 - > Баланс пропорций (золотое сечение, правило третей)
 - > Создавать иерархию
 - > Использовать сетки и направляющие
 - > Фокусные точки
 - > Ритм

Простота

- Каждый элемент в вашем дизайне должен служить определенной цели. Беспорядок затрудняет понимание сообщения и ухудшает опыт взаимодействия.
 - > Упрощаем интерфейс, удаляя все лишнее
 - > Организуем контент с помощью выпадающих меню или вкладок, чтобы сделать интерфейс менее загроможденным и более простым для навигации
 - > Используем привычные UI-элементы и размещаем их там, где пользователи ожидают их увидеть

Простота

- Каждый элемент в вашем дизайне должен служить определенной цели. Беспорядок затрудняет понимание сообщения и ухудшает опыт взаимодействия.
 - > Хороший дизайн — это как можно меньше дизайна
 - > Делим большие задачи на мелкие шаги
 - > Оптимизируем время загрузки и другие процессы, чтобы сделать взаимодействие более быстрым

Движение

- Дизайн должен не только радовать глаз, но и вести пользователя, предоставляя ему четкие инструкции и подсказки
 - > Логичные, интуитивно понятные сценарии, которые потребуют от пользователей минимальных усилий
 - > Контекстные подсказки, которые появляются в нужный момент и помогают пользователям понять, что им делать дальше

Движение

- Дизайн должен не только радовать глаз, но и вести пользователя, предоставляя ему четкие инструкции и подсказки
 - > Предоставляем информацию постепенно, показывая только то, что необходимо на каждом этапе
 - > Дизайн, побуждающий к действиям
 - > Система, которая обеспечивает незамедлительную визуальную или звуковую обратную связь в ответ на действия пользователя

Эстетика

- Это ощущения и эмоции, которые вызывает дизайн
 - > Типографика
 - > Цветовая палитра
 - > Контент

Новизна

- Инновационный дизайн привлекает внимание, но настоящее искусство — это поиск баланса между чем-то новым и привычным, чтобы пользователям было интересно, но в то же время комфортно
 - > Новые технологии и инструменты
 - > Оригинальные концепции
 - > Выход за пределы UI-дизайна, черпаем творческие идеи в искусстве, архитектуре, природе
 - > Новизна должна улучшать опыт, а не усложнять его

Последовательность

- Дизайн-система — единый источник достоверной информации обо всех элементах, который обеспечивает единообразие
 - > Ограничиваем число используемых паттернов
 - > Поведение элементов должно быть последовательным и предсказуемым на всех страницах, чтобы пользователи знали, чего ожидать от взаимодействия
 - > Стандартизированные шаблоны для самых распространенных типов страниц обеспечивают единообразную структуру, упрощают навигацию и восприятие контента
 - > Опыт взаимодействия должен оставаться последовательным на различных устройствах и платформах

Вовлеченность

- Хороший дизайн поддерживает интерес пользователя, реагирует на его действия и побуждает возвращаться снова и снова
 - > Элементы геймификации — очки, награды, таблицы лидеров, — чтобы мотивировать пользователей и поощрять взаимодействие
 - > Персонализация повышает релевантность контента для конкретного пользователя, а следовательно и вовлеченность
 - > Включайте элементы повествования в интерфейс

Вовлеченность

- Хороший дизайн поддерживает интерес пользователя, реагирует на его действия и побуждает возвращаться снова и снова
 - > Визуальные индикаторы, например, прогресс-бары, чтобы показать пользователям, насколько далеко они продвинулись
 - > Вознаграждения — неожиданные награды или бонусы, чтобы заинтересовать и удержать пользователей
 - > Социальные взаимодействия, чтобы пользователи могли делиться контентом или соревноваться друг с другом