

Подведем итоги

# Дизайн UX

- В идеале дизайн должен органично сочетать в себе эстетику и функциональность
- Функциональные аспекты цифрового дизайна включают ориентированность на пользователя, юзабилити и доступность
- В функциональном дизайне приоритет отдается функциям, которые повышают удобство использования и упрощают выполнение задач
- Важно избавиться от лишних элементов, будь то отвлекающие иконки, сложная навигация или бесполезная анимация

# UX

- Функциональность часто превалирует над эстетикой в здравоохранении, аэрокосмической и автомобильной промышленности
  - > В этих отраслях самое важное — соответствовать строгим нормам и стандартам, минимизировать риск сбоев и обеспечить безопасность.

# Дизайн UI

- Красивый интерфейс может превратить функциональный продукт в незабываемый и побудить пользователей возвращаться снова и снова

# Эмпатия

- Универсального понятия красоты не существует
- Необходимо учитывать
  - > Культурный и социальный уровень аудитории
  - > Демографические характеристики пользователей
  - > Уровень цифровой грамотности

# КОМПОНОВКА

- Основа интерфейса. Он должен плавно направлять взгляд пользователя от одного элемента к другому
  - > Использовать негативное пространство
  - > Баланс пропорций (золотое сечение, правило третей)
  - > Создавать иерархию
  - > Использовать сетки и направляющие
  - > Фокусные точки
  - > Ритм

# Простота

- Каждый элемент в вашем дизайне должен служить определенной цели. Беспорядок затрудняет понимание сообщения и ухудшает опыт взаимодействия.
  - > Упрощаем интерфейс, удаляя все лишнее
  - > Организуем контент с помощью выпадающих меню или вкладок, чтобы сделать интерфейс менее загроможденным и более простым для навигации
  - > Используем привычные UI-элементы и размещаем их там, где пользователи ожидают их увидеть

# Простота

- Каждый элемент в вашем дизайне должен служить определенной цели. Беспорядок затрудняет понимание сообщения и ухудшает опыт взаимодействия.
  - > Хороший дизайн — это как можно меньше дизайна
  - > Делим большие задачи на мелкие шаги
  - > Оптимизируем время загрузки и другие процессы, чтобы сделать взаимодействие более быстрым



# Движение

- Дизайн должен не только радовать глаз, но и вести пользователя, предоставляя ему четкие инструкции и подсказки
  - > Логичные, интуитивно понятные сценарии, которые потребуют от пользователей минимальных усилий
  - > Контекстные подсказки, которые появляются в нужный момент и помогают пользователям понять, что им делать дальше

# Движение

- Дизайн должен не только радовать глаз, но и вести пользователя, предоставляя ему четкие инструкции и подсказки
  - > Предоставляем информацию постепенно, показывая только то, что необходимо на каждом этапе
  - > Дизайн, побуждающий к действиям
  - > Система, которая обеспечивает незамедлительную визуальную или звуковую обратную связь в ответ на действия пользователя

# Эстетика

- Это ощущения и эмоции, которые вызывает дизайн
  - > Типографика
  - > Цветовая палитра
  - > Контент

# Новизна

- Инновационный дизайн привлекает внимание, но настоящее искусство — это поиск баланса между чем-то новым и привычным, чтобы пользователям было интересно, но в то же время комфортно
  - > Новые технологии и инструменты
  - > Оригинальные концепции
  - > Выход за пределы UI-дизайна, черпаем творческие идеи в искусстве, архитектуре, природе
  - > Новизна должна улучшать опыт, а не усложнять его

# Последовательность

- Дизайн-система — единый источник достоверной информации обо всех элементах, который обеспечивает единообразие
  - > Ограничиваем число используемых паттернов
  - > Поведение элементов должно быть последовательным и предсказуемым на всех страницах, чтобы пользователи знали, чего ожидать от взаимодействия
  - > Стандартизированные шаблоны для самых распространенных типов страниц обеспечивают единообразную структуру, упрощают навигацию и восприятие контента
  - > Опыт взаимодействия должен оставаться последовательным на различных устройствах и платформах

# Вовлеченность

- Хороший дизайн поддерживает интерес пользователя, реагирует на его действия и побуждает возвращаться снова и снова
  - > Элементы геймификации — очки, награды, таблицы лидеров, — чтобы мотивировать пользователей и поощрять взаимодействие
  - > Персонализация повышает релевантность контента для конкретного пользователя, а следовательно и вовлеченность
  - > Включайте элементы повествования в интерфейс

# Вовлеченность

- Хороший дизайн поддерживает интерес пользователя, реагирует на его действия и побуждает возвращаться снова и снова
  - > Визуальные индикаторы, например, прогресс-бары, чтобы показать пользователям, насколько далеко они продвинулись
  - > Вознаграждения — неожиданные награды или бонусы, чтобы заинтересовать и удержать пользователей
  - > Социальные взаимодействия, чтобы пользователи могли делиться контентом или соревноваться друг с другом