



Основные типы данных MATLAB

Лекция #3

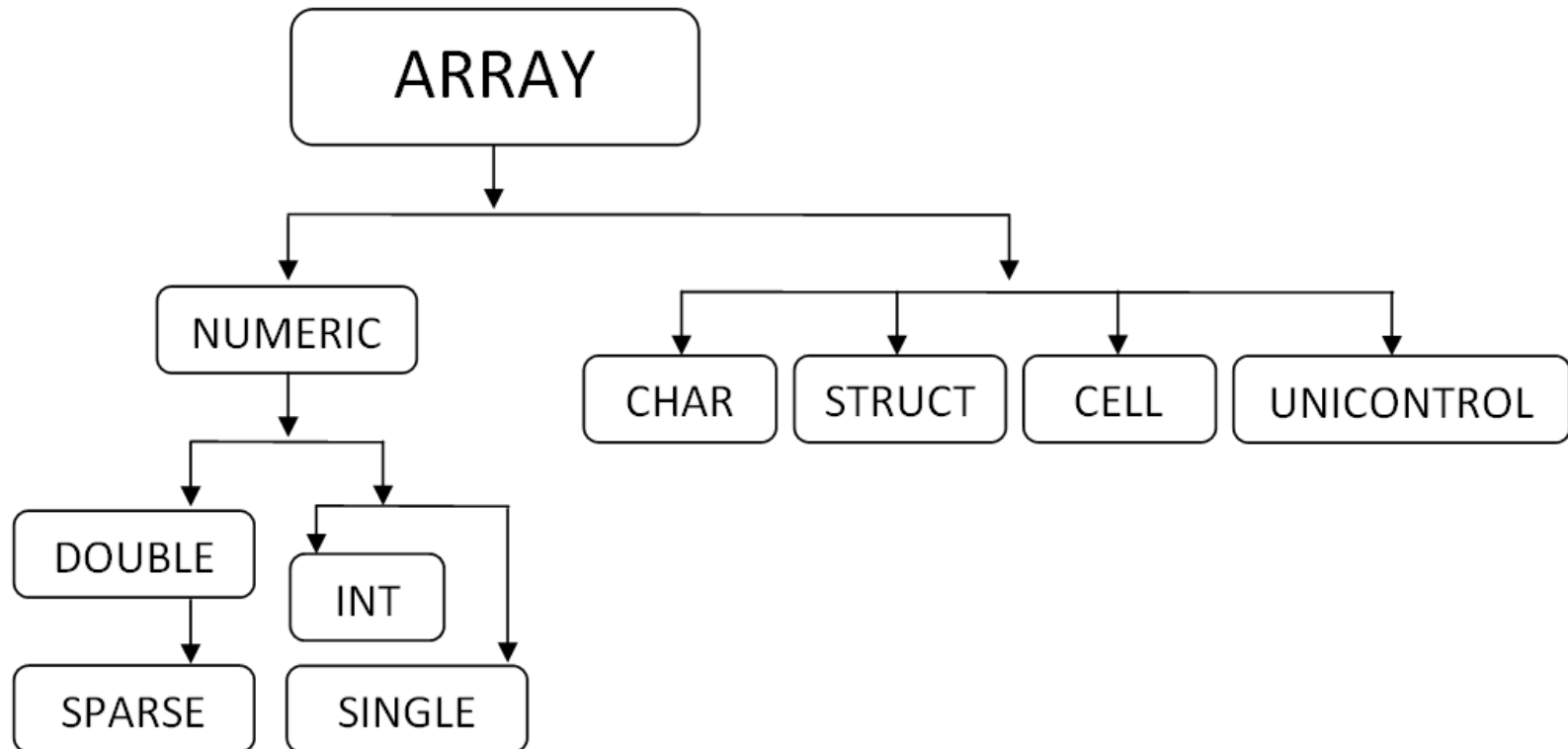
Пустовалова О.Г.
доцент. каф. мат.мод.
ИММИКН ЮФУ

Содержание

-  **Основные типы данных**
-  **Array**
-  **Numeric: Double; Int**
-  **Char; Celll**
-  **Операции чтения и записи данных**

Основные типы данных

Любой объект в ML, в том числе скаляр, является массивом.




Класс **ARRAY** является родительским для всех потомков.

Основные типы данных

Хранение массивов в ML осуществляется в векторной форме последовательно по столбцам, поэтому поддерживается как двойная (матричная) нумерация, так одинарная (векторная).

```
>> M=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
```

```
M =
```

	1.00	2.00	3.00
	4.00	5.00	6.00
	7.00	8.00	9.00

```
>> M(4)
```

```
ans = 2.00
```

Функции **isa** и **class**

```
class(pi)
```



```
ans = char
```

```
class('hello')
```

```
ans = double
```

```
isa(pi, 'double')
```







```
ans = 1
```




```
isa('hello', 'char')
```

```
ans = 1
```

Методы класса Array. **diag**

<code>A=[1 2 3;4 5 6; 7 8 9]</code>		1	2	3
		4	5	6
		7	8	9
<code>diag(A)</code>		1	5	9
<code>diag(A,1)</code>		2	6	
<code>diag(A,-1)</code>		4	8	
<code>diag(diag(A))</code>		1	0	0
		0	5	0
		0	0	9


Методы класса Array. **ones** / **eye** / **zeros** / **linspace**

<code>ones (2, 3)</code>		<code>1</code>	<code>1</code>	<code>1</code>
		<code>1</code>	<code>1</code>	<code>1</code>
<code>eye (2)</code>		<code>1</code>	<code>0</code>	
		<code>0</code>	<code>1</code>	
<code>zeros (2)</code>		<code>0</code>	<code>0</code>	
		<code>0</code>	<code>0</code>	

```
% Вектор из 100 компонент  
c1=linspace(1,100)
```

```
% Вектор из 20 компонент  
c2=linspace(1,100,20)
```

Методы класса Array. **rand**

`rand([2 3])` 

0.2785	0.9575	0.1576
0.5469	0.9649	0.9706

`round(rand([2,3])*10)` 

10	8	4
5	1	9

`round(rand([2,3])*10)-5` 

2	-2	-4
-5	-5	3

Методы класса Array. **cat**

```
A=[1 2]
```

```
B=[3 4]
```

```
cat(1,A,B) →
```

1	2
3	4

```
cat(2,A,B) →
```

1	2	3	4
---	---	---	---

```
cat(3,A,B) →
```

ans(:, :, 1)	=	1	2
--------------	---	---	---

ans(:, :, 2)	=	3	4
--------------	---	---	---

Методы класса Array. **sum** / **prod**

A = 1 2
 3 4

sum(A)  4 6

sum(A, 2)  3 7

prod(A)  3 8

prod(prod(A))  24

Методы класса Array. **reshape**

```
d=1:12
```

```
size(d)
```



```
1 12
```

```
d=reshape(d,3,4)
```

```
size(d)
```



```
1 4 7 10  
2 5 8 11  
3 6 9 12
```

```
d=reshape(d,4,[])
```

```
size(d)
```



```
1 5 9  
2 6 10  
3 7 11  
4 8 12
```

Методы класса Array. **reshape**

```
d=1:12
```

```
d=reshape(d,5,[]) →
```

Error using reshape

Product of known dimensions, 5, not divisible into total number of elements, 12.

Методы класса Array. **repmat**

```
d=[1 2]
```



```
1 2
```

```
d1=repmat(d,2)
```



```
1 2 1 2  
1 2 1 2
```

```
d2=repmat(d,3,1)
```



```
1 2  
1 2  
1 2
```

Методы класса Array. **fliplr** / **rot90**

`d=[1 2 3]`



1 2 3

`fliplr(d)`



3 2 1

`rot90(d)`

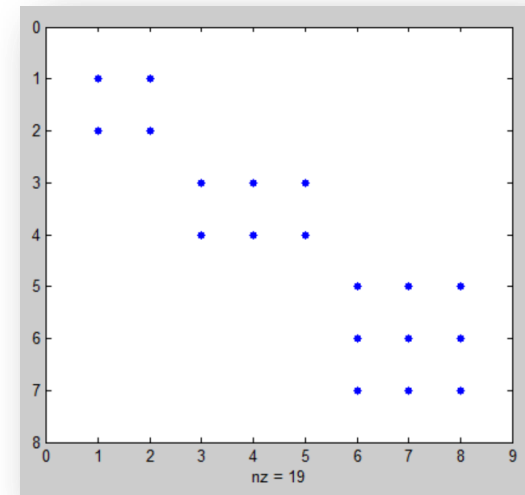


3
2
1

Методы класса Array. **blkdiag**

```
m1=[1 2; 3 4]
m2=[10 20 30; 40 50 60]
m3=[2 4 6; 1 3 7; 5 4 3]
```

```
m=blkdiag(m1,m2,m3)
spy(m)
```



1	2	0	0	0	0	0	0	0
3	4	0	0	0	0	0	0	0
0	0	10	20	30	0	0	0	0
0	0	40	50	60	0	0	0	0
0	0	0	0	0	2	4	6	
0	0	0	0	0	1	3	7	
0	0	0	0	0	5	4	3	

Методы класса Array. **size**

`% size` - определяет вектор размерностей массива

`a=1;`

`size(a)`



1 1

`b=[1 2];`

`size(b)`



1 2

`c=[1 2 3; 4 5 6];`

`size(c)`



2 3

Методы класса Array. **length**

`% Длина вдоль большей размерности`

`a=1;`

`length(a)`  `1`

`b=[1 2];`

`length(b)`  `2`

`c=[1 2 3; 4 5 6];`

`length(c)`  `3`

`%определяет длину массива, записанного вектором;`

`length(c(:))`  `6`

Методы класса Array. numel

```
% numel(a) - количество элементов массива;
```

```
a=[1 2 3; 4 5 6];
```

```
numel(a)
```



```
6
```

Методы класса Array. **ndims**

`% ndims - количество размерностей многомерного массива`

```
a=1;
```

```
ndims(a)
```



2

```
b=[1 2; 3 4];
```

```
ndims(b)
```



2


```
c=zeros(2,3,4);
```

```
ndims(c)
```



3

Методы класса Array. **disp display**

```
% display - визуализация объектов,  
           не подавляется знаком (;)  
  
display('Thinking vectorized');  
  
disp([1 2]*[3 4]');  11
```

Логические операции с матрицами

Операция	Знак операции
Равно	<code>==</code>
Не равно	<code>~=</code>
Больше	<code>></code>
Больше или равно	<code>>=</code>
Меньше	<code><</code>
Меньше или равно	<code><=</code>
Логическое И	<code>&</code>
Логическое ИЛИ	<code> </code>

Логические операции с матрицами. Пример

```
A =
```

```
    1    2    1  
    3    1    5
```

```
A==1
```

```
ans =
```

```
    1    0    1  
    0    1    0
```

Логические операции с матрицами. Примеры

```
A=[1 2 1; 3 1 5]
```

```
B=[1 1 1; 6 7 8]
```

```
sum (sum (A==1) )
```



?

```
sum (sum (A==B) )
```



?

```
sum (sum ( (A==1) & (B==1) ) )
```



?

Типы данных Numeric и Double

Все объекты в ML делятся на числовые и нечисловые

```
a=21;
```

```
isnumeric(a) → 1
```

```
b='abc'
```

```
isnumeric(b) → 0
```

```
islogical(2>3) → 1
```


Обработка строк

- ✓ `blanks` - сформировать строку пробелов
- ✓ `cellstr` - преобразовать массив символов в массив ячеек для строк
- ✓ `char` - сформировать массив символов
- ✓ `deblank` - удалить пробелы в конце строки
- ✓ `double` - преобразовать символы строки в числовые коды

Проверка строк

- ✓ `ischar` - истинно, если это массив символов (строка)
- ✓ `iscellstr` - истинно, если это массив ячеек для строк
- ✓ `isletter` - истинно, если это символ алфавита
- ✓ `isspace` - истинно, если это пробел

Операции над строками

- ✓ `strcat` - горизонтальное объединение строк
- ✓ `strvcat` - вертикальное объединение строк
- ✓ `strcmp` - сравнить строки
- ✓ `strncmp` - сравнить n символов строк
- ✓ `findstr` - найти заданную строку в составе другой строки
- ✓ `strjust` - выравнивать массив символов

Операции над строками

- ✓ `strmatch` - найти все совпадения
- ✓ `strrep` - заменить одну строку другой
- ✓ `strtok` - найти часть строки, ограниченную разделителями
- ✓ `upper` - перевести все символы строки в верхний регистр
- ✓ `lower` - перевести все символы строки в нижний регистр

Преобразование строк

- ✓ `num2str` - преобразование числа в строку
- ✓ `int2str` - преобразование целого в строку
- ✓ `mat2str` - преобразование матрицы в строку
- ✓ `str2mat` - объединение строк в матрицу
- ✓ `str2num` - преобразование строки в арифметическое выражение и его вычисление
- ✓ `sprintf` - записать форматированные данные в виде строки
- ✓ `sscanf` - прочитать строку с учетом формата

Преобразование систем счисления

- ✓ `hex2num` - преобразовать шестнадцатеричное число в число удвоенной точности
- ✓ `hex2dec` - преобразовать шестнадцатеричное число в десятичное число
- ✓ `dec2hex` - преобразовать десятичное число в шестнадцатеричную число
- ✓ `bin2dec` - преобразовать двоичную строку в десятичное число
- ✓ `dec2bin` - преобразовать десятичное число в двоичную строку
- ✓ `base2dec` - преобразовать В-строку в десятичное число
- ✓ `dec2base` - преобразовать десятичное число в В-строку

Массивы ячеек. cell

Массив ячеек – это массив, элементами которого являются ячейки, содержащие массивы любого типа, в том числе и массивы ячеек.

```
C = {1 20 33 404}
```

```
B = cell(2,3) % пустой массив ячеек 2x3
```

```
% Можно построить массив ячеек, присваивая данные отдельным  
% ячейкам
```

```
A(1, 1) = {[1 4 3; 0 5 8]}
```

```
A(1, 2) = {'Математика'}
```


```
A(2, 1) = {3+7i}
```

```
A(2, 2) = {-2:2:6}
```

Функции работы с массивами ячеек

`{}`, `cell` - создание массива ячеек;

`A = {[1,2] 'ABC' 3.1415}`  `A =`
`[1x2 double] 'ABC' [3.1415]`

`k = iscell(A)`  `1`

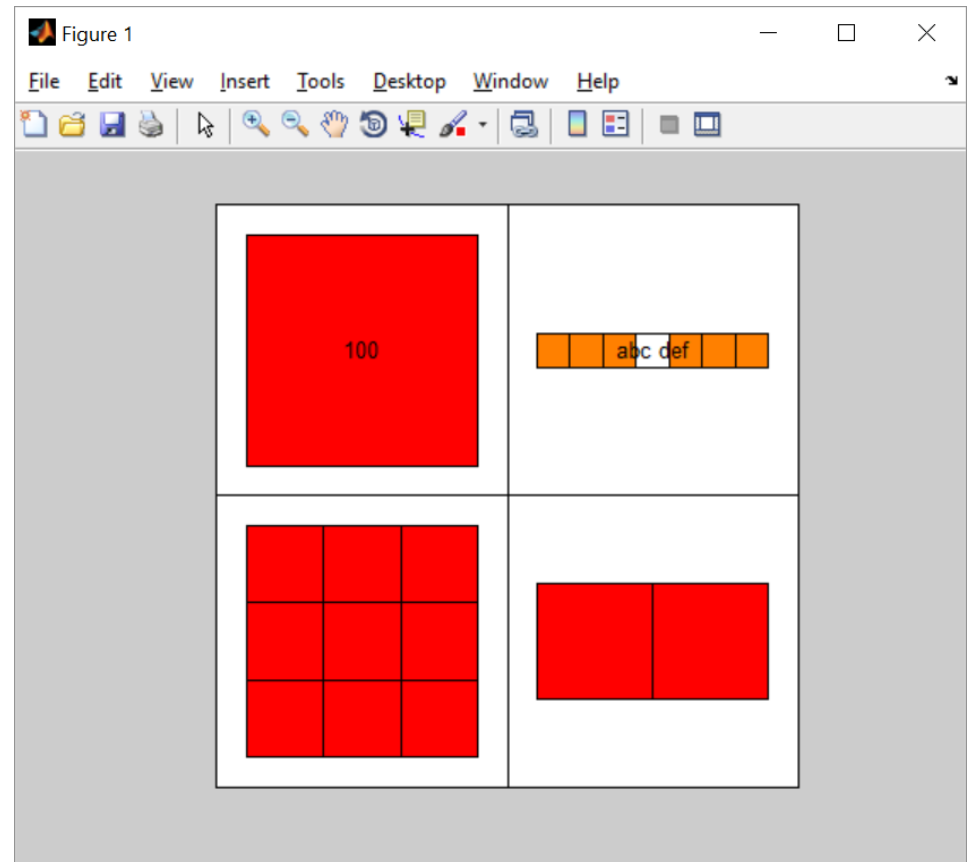
`% пустой массив ячеек 2x3`
`Z = cell(2,3)`

Функции работы с массивами ячеек

`cellplot` – отображения структуры массива ячеек

```
q{1, 1} = 100;  
q{1, 2} = 'abc def';  
q{2, 1} = eye(3);  
q{2, 2} = [1 12];
```

`cellplot(q)` →



Обращение к ячейкам. Удаление ячеек

```
c = A{1, 2}
```

```
% Извлечение элемента с индексами (2,2)
```

```
% из числового массива ячейки A{1,1}
```

```
d = A{1, 1}(2, 2)
```

```
% Доступ к подмножеству ячеек
```

```
B=A(1, :)
```

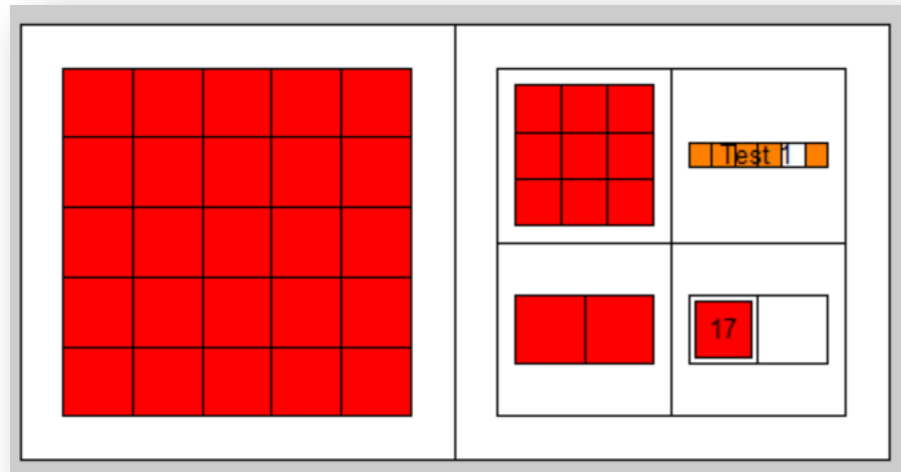
```
% Удалять можно либо целую строку, либо столбец
```

```
A(1, :)=[] % удаление первой строки
```

Вложенные массивы ячеек

```
A(1, 1) = {magic(5)};
```

```
A(1, 2) = {  
    {  
        [5 2 8; 7 3 0; 6 7 3]  
        'Test 1';  
        [2-4i 5+7i]  
        {17 []}  
    }  
}
```



Многомерные массивы ячеек

```
A{1, 1} = 'Name';  
A{1, 2} = [4 2; 1 5];  
A{2, 1} = 2-4i;  
A{2, 2} = 7;
```

```
B{1, 1} = 'Name2';  
B{1, 2} = [ 3 5 ]';  
B{2, 1} = 0:1:3;  
B{2, 2} = 3;
```

```
C = cat(3, A, B);  
C(2,2,:)
```



```
ans(:, :, 1) = [7]
```

```
ans(:, :, 2) = [3]
```


Функции работы с массивами ячеек. deal

С помощью функции `deal` возможно множественное присваивание ВХОДНЫХ ДАННЫХ ВЫХОДНЫМ

`[A,B,C,...]=deal(X,Y,Z,...)`  `A=X, B=Y, C=Z`

`[A,B,C...]=deal(X)`  `A=X, B=X, C=X`

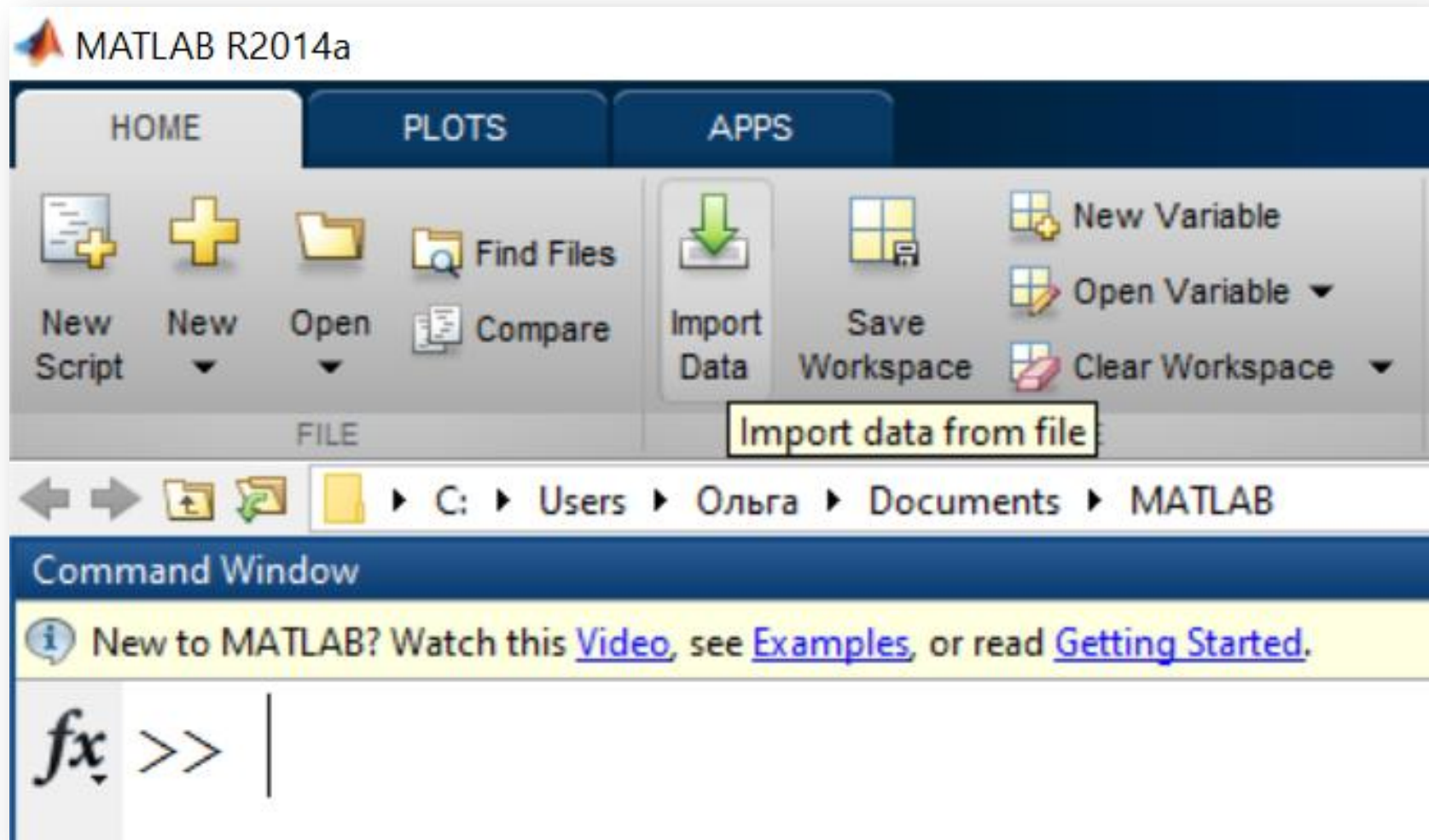
`X={1, 'Hello!', [7,13]}`

`[A,B,C]=deal(X{:})`  `A=1, B='Hello!', C=7,13`

Функции работы с массивами ячеек

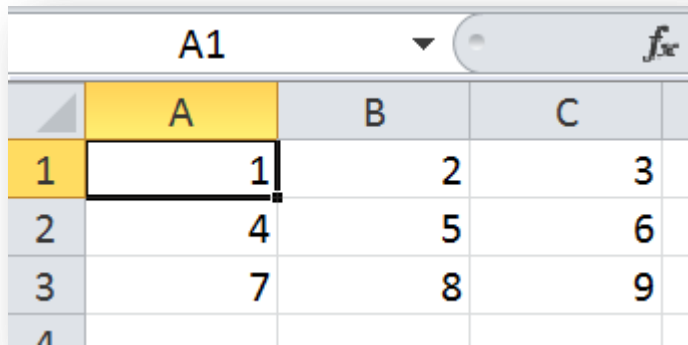
- `{}`, `cell` – создание массив ячеек;
- `cellstr` – создание массива ячеек строк из символьного массива;
- `cellfun` – применение функции к каждому элементу в массиве ячеек;
- `celldisp` – показ содержимого массива ячеек;
- `cellplot` – показ графической структуры массива ячеек;
- `deal` – обмен данными;
- `num2cel` – преобразование числового массива в массив ячеек;
- `cell2mat` – преобразование массива ячеек в отдельную матрицу;
- `mat2cell` – разбиение матрицы на массив ячеек матриц;
- `cell2struct` – преобразование массива ячеек в структуру;
- `struct2cell` – преобразование структуры в массив ячеек;
- `iscell` – определяет, является ли введенная переменная массивом ячеек.

Импортирование объектов. **File** → **ImportData**



Импортирование объектов. **xlsread**

xlsread – чтение файла Excel



	A1		
	A	B	C
1	1	2	3
2	4	5	6
3	7	8	9
4			

```
A=xlsread('d:\file01.xlsx')
```

имена листов следует писать на английском языке!

Импортирование объектов. **Текстовые файлы**

load file.txt – загрузка текстового файла

```
load 'test.txt'
```

```
test
```



```
test =
```

```
1
```

```
2
```

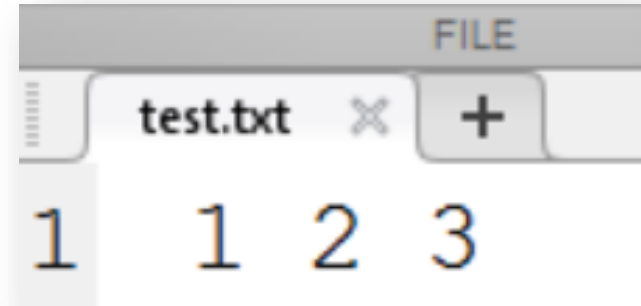
```
3
```

Импортирование объектов. **fopen**. Чтение из файла

$f > 0$, значит файл открыт

```
f = fopen('test.txt', 'r')
```

режим чтения



```
a = fscanf(f, '%d', [3, 1])
```

идентификатор

формат

размер

```
a = a.'
```

транспонирование

$a = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

Импортирование объектов. **fscanf**. Чтение из файла

```
a = fscanf(f, format, size)
```

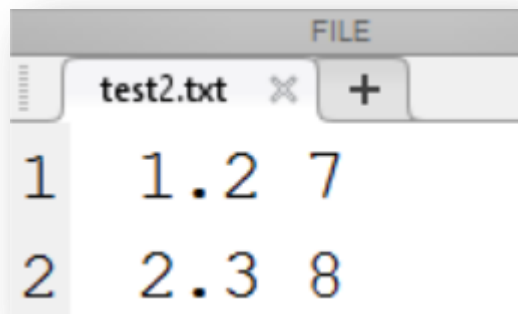
format

%g	double с плавающей точкой машинного представления
%f	double с фиксированной точкой
%e	double с плавающей точкой
%s	строка, пробелы в которой не учитываются
%c	строка, учитываются пробелы
%d	целые десятичные

size

- размер матрицы; столбцы матрицы, последовательно записаны в вектор-строку;
- [3,2] - 3 столбца, 2 строки
- [3,inf] - 3 столбца, количество строк неизвестно

Импортирование объектов. **fscanf**. Чтение из файла



	1.2	7
1	1.2	7
2	2.3	8

```
f = fopen('test2.txt', 'r')
```

```
a = fscanf(f, '%f %d', [2, inf]);
```

```
a=a'
```

2 столбца

Количество строк неизвестно

```
a =
```

1.2000	7.0000
2.3000	8.0000
4.5000	9.0000

Запись в файл. **fprintf**. Форматированный вывод

```
b=[1 2]
```

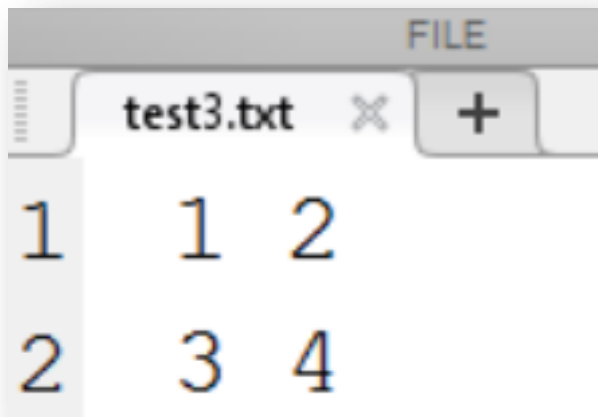
```
c=[3 4]
```

```
f = fopen('test3.txt', 'w')
```

```
fprintf(f, '%d %d\n', b);
```

```
fprintf(f, '%d %d', c);
```

запись в файл



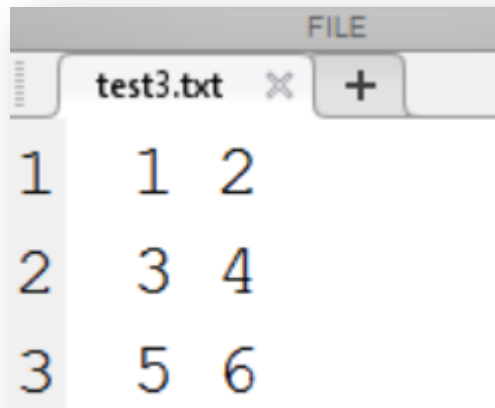
Запись в файл. **fprintf**. Форматированный вывод

```
g=[5 6]
```

До запись в файл

```
f = fopen('test3.txt', 'a')
```

```
fprintf(f, '%d %d\n', g);
```



1	1	2
2	3	4
3	5	6



Спасибо за внимание!