

<https://www.figma.com/>

Прототипирование интерфейсов

Лабораторная работа 1.1

Цель работы: Освоить базовые инструменты Figma для создания интерактивного прототипа веб-сайта, разработав макет мини-блога «Блог идей» со следующими страницами: Главная, Галерея идей, Добавление идеи, Редактирование идеи, Авторизация.



1. Подготовительный этап: Регистрация и создание проекта

Шаг 1.1. Регистрация в Figma

1. Откройте браузер и перейдите на сайт www.figma.com.
2. Нажмите кнопку "**Sign up for free**" (Зарегистрироваться бесплатно).
3. Вы можете зарегистрироваться с помощью аккаунта Google, электронной почты или корпоративного аккаунта.
4. **Важно:** Используйте свою учебную почту (если есть) или личную. Запомните пароль.
5. После подтверждения email (если требуется) вы попадете в панель управления файлами.

Шаг 1.2. Создание нового файла

1. В левом верхнем углу нажмите кнопку "**New design file**" (Новый файл дизайна).
2. Сразу переименуйте файл: нажмите на название "Untitled" в верхней части экрана и введите: `Blog_Ideas_Фамилия_Группа` (например, `Blog_Ideas_Ivanov_221`).
3. Настройте сетку (опционально): выберите инструмент **Frame** (Фрейм) (клавиша **F**), на панели справа выберите размер **Desktop** (например, 1440×1024). Это будет ваш рабочий холст.

2. Разработка страницы «Авторизация» (Login)

Шаг 2.1. Создание фрейма

1. Выберите инструмент **Frame** (Фрейм) (клавиша **F**).
2. На панели справа (Design) выберите предустановленный размер **iPhone 13/14** или создайте свой **Desktop** размером 400×600 (для компактности).
3. Назовите этот фрейм в слоях (слева): **01_Авторизация** (двойной клик по имени слоя).

Шаг 2.2. Добавление элементов

1. **Заголовок:** Выберите инструмент **Text** (Текст) (клавиша **T**), напишите "Вход в Блог идей". Настройте шрифт (например, Inter, 24px, жирный).
2. **Поле ввода (Email):** Инструментом **Rectangle** (Прямоугольник) (клавиша **R**) нарисуйте прямоугольник (ширина 300px, высота 40px). Закруглите углы на панели справа (Corner radius: 8). Добавьте текст "Email" как подсказку.
3. **Поле ввода (Пароль):** Скопируйте прямоугольник (Ctrl+C / Ctrl+V) и разместите ниже. Добавьте текст "Пароль".
4. **Кнопка "Войти":** Нарисуйте новый прямоугольник, залейте цветом (например, синий #1E90FF), добавьте текст "Войти" поверх.
5. **Ссылка "Зарегистрироваться":** Добавьте мелкий текст под кнопкой "Нет аккаунта? Зарегистрируйтесь". Цвет текста можно сделать серым.
6. **Выравнивание:** Выделите все элементы, нажмите кнопку **"Align center"** на панели инструментов, чтобы отцентрировать их по горизонтали относительно фрейма.

Результат: Макет страницы входа.

3. Разработка «Главной страницы» (Home)

Шаг 3.1. Создание нового фрейма

1. Создайте новый **Frame** (Desktop, ширина 1200–1440px, высота временно 800px).
2. Назовите слой: 02_ Главная.

Шаг 3.2. Шапка сайта (Header)

1. **Логотип:** Напишите текст "Блог идей" (шрифт 32px, жирный). Разместите слева вверху.
2. **Меню навигации:** Справа от логотипа (или справа вверху) создайте текстовые ссылки: "Главная", "Идеи", "Добавить идею", "Войти". Используйте **Auto layout** для группировки:
 - Выделите все пункты меню.
 - Нажмите **Shift + A** (или правая кнопка мыши → Add auto layout).
 - Настройте отступы (padding: 10px, gap between items: 20px).



Шаг 3.3. Приветствие

1. Добавьте большой заголовок (H1): "Добро пожаловать в Блог идей".
2. Добавьте подзаголовок: "Делитесь своими идеями и вдохновляйтесь идеями других".
3. Добавьте кнопку "Поделиться идеей" (прямоугольник с текстом).

Шаг 3.4. Превью последних идей (карточки)

1. Создайте карточку идеи (группа элементов):

- **Прямоугольник-основа** (фон белый, тень: Effects → Drop shadow).
- **Заголовок карточки:** "Название идеи".
- **Автор и дата:** "Автор: Иван, 3 дня назад".
- **Лайки:** Иконка сердечка (можно использовать плагин **Iconify** или нарисовать вектор) и число "12".

2. Сгруппируйте карточку в **Auto layout**.

3. Скопируйте карточку 2–3 раза, чтобы заполнить ряд.

4. Расположите карточки в сетку (используйте Auto layout для ряда: направление горизонтальное, отступы 20px).

5. Важно: Это только превью. Полная галерея будет на отдельной странице.

Результат: Макет главной страницы с шапкой, приветствием и тремя карточками последних идей.



4. Разработка страницы «Галерея идей» (Ideas Gallery)




Шаг 4.1. Создание нового фрейма

1. Создайте новый **Frame** (Desktop, ширина 1200–1440px).
2. Назовите слой: 03_Галерея_идей.
3. Скопируйте **Header** с главной страницы (выделите группу меню и логотип, Ctrl+C, перейдите на новый фрейм, Ctrl+V). Так мы обеспечим единый стиль.

Шаг 4.2. Заголовок страницы

1. Добавьте текст "Галерея идей" (H1).
2. Добавьте подпись: "Все идеи нашего сообщества".

Шаг 4.3. Сетка карточек

1. Возьмите карточку, созданную для главной страницы, и усовершенствуйте её: добавьте краткое описание идеи (2 строки текста).
2. Создайте сетку 3×N (три карточки в ряд, несколько рядов).
 - Используйте Auto layout для ряда (горизонтально, отступы 20px).
 - Используйте Auto layout для всей галереи (вертикально, отступы между рядами 30px).
3. Для каждой карточки укажите: **Идея, Автор, Дата публикации, Лайки** (иконка + число).
4. Пример заполнения:
 - Карточка 1: "Эко-сумки из вторсырья", Автор: Анна, 10.03.2026,  45.
 - Карточка 2: "Приложение для поиска наставника", Автор: Петр, 08.03.2026,  32.
 - Карточка 3: "Онлайн-курс по робототехнике", Автор: Елена, 05.03.2026,  78.

Результат: Страница галереи с сеткой карточек идей.

5. Разработка страницы «Добавление новой идеи» (New Idea)

Шаг 5.1. Создание нового фрейма

1. Создайте новый **Frame** (Desktop).
2. Назовите слой: 04_Добавить_идею.
3. Скопируйте Header.

Шаг 5.2. Форма добавления

1. **Заголовок формы:** "Добавить новую идею".
2. **Поле "Название идеи":** Прямоугольник (полная ширина контейнера), внутри текст-подсказка "Введите название".
3. **Поле "Автор":** Прямоугольник, подсказка "Ваше имя".
4. **Поле "Краткое описание" (большое):** Прямоугольник высотой 120–150px, подсказка "Опишите вашу идею...".
5. **Кнопка "Опубликовать":** Синий прямоугольник с текстом.
6. **Кнопка "Отмена":** Рядом с кнопкой "Опубликовать", серая или прозрачная обводка.
7. Сгруппируйте все поля в Auto layout (вертикально, gap: 20px).

Результат: Страница с формой для добавления новой идеи.

6. Разработка страницы «Редактирование идеи» (Edit Idea)

Шаг 6.1. Копирование фрейма

1. Самый быстрый способ: выделите фрейм 04_Добавить_идею, нажмите **Ctrl+D** (Duplicate) или правая кнопка → Duplicate.
2. Переименуйте новый фрейм в 05_Редактирование_идеи.

Шаг 6.2. Изменение контента

1. Замените заголовок "Добавить новую идею" на "**Редактирование идеи**".
2. Предзаполните поля примерным текстом:
 - Название: "Эко-сумки из вторсырья".
 - Автор: "Анна".
 - Описание: "Предлагаю шить экологичные сумки из переработанных материалов...".
3. Кнопки: измените текст кнопки на "**Сохранить изменения**" (основная) и "**Удалить**" (красная обводка).

7. Создание интерактивности (если позволяет время)

Шаг 7.1. Подключение интерактивных связей

1. Переключитесь в режим **Prototype** (вкладка в правой панели).
2. **Связь "Войти" → Главная:**
 - Выделите кнопку "Войти" на странице 01_Авторизация.
 - Нажмите на кружок (синяя точка), который появится справа от кнопки.
 - Перетащите линию на фрейм 02_Главная.
 - В настройках взаимодействия выберите **"On tap"** (по клику), действие **"Navigate to"**, анимация **"Smart animate"** или **"Instant"**.
3. **Связь Меню "Главная" → Главная страница:**
 - Выделите пункт меню "Главная" в шапке.
 - Соедините с фреймом 02_Главная.
4. **Связь Меню "Идеи" → Галерея идей:**
 - Соедините пункт меню "Идеи" с фреймом 03_Галерея_идей.
5. **Связь Меню "Добавить идею" → Добавить идею:**
 - Соедините пункт меню с фреймом 04_Добавить_идею.
6. **Связь карточки на главной → Редактирование (для демонстрации):**
 - Выделите первую карточку идеи на главной странице.
 - Соедините её с фреймом 05_Редактирование_идеи (показываем, что клик по карточке ведет к редактированию).

Шаг 7.2. Запуск презентации

1. Нажмите кнопку **Play** (треугольник) в правом верхнем углу.
2. Протестируйте навигацию: кликайте по кнопкам и ссылкам, проверьте, что переходы работают.

8. Завершение работы и сдача

Шаг 8.1. Оформление (дополнительно)

1. Добавьте иконки в карточки (лайки, автор) с помощью плагина **Iconify** (Plugins → Iconify).
2. Примените **цветовую схему** (например, для всех кнопок один цвет, для ссылок другой).
3. Убедитесь, что все тексты читаемы, нет наложений элементов.

Шаг 8.2. Экспорт и сдача

1. Получить ссылку для просмотра:

- Нажмите кнопку **"Share"** (Поделиться) в правом верхнем углу.
- Включите опцию **"Anyone with the link"** (Любой, у кого есть ссылка) → выберите права **"Can view"** (Может просматривать).
- Скопируйте ссылку.

2. Или экспорт в PDF:

- Выделите все фреймы (зажмите Shift и кликните по каждому).
- Нажмите на три точки (Menu) → **"Export frames to PDF"**.

3. Отправка преподавателю:

- Пришлите ссылку на Figma-файл или загрузите PDF в систему дистанционного обучения moodle <https://edu.mmcs.sfedu.ru/mod/assign/view.php?id=42208> .