

Лабораторная работа № 2_1

"Знакомство с Vite + React"

Инструменты сборки Vite

Цель работы:

Познакомиться с современным инструментом сборки Vite, научиться создавать проект, запускать его в режиме реального времени и изучать структуру файлов.

Необходимые инструменты:

- Node.js (версия 18+)
- npm / yarn / pnpm
- Терминал (командная строка)

Теория

Vite (фр. "быстрый") — это инструмент сборки front-end проектов.

Почему он быстрый?

1. **Мгновенный запуск сервера:** Вместо сборки всего проекта, Vite использует нативные ES-модули в браузере.
2. **Быстрая горячая замена модулей (HMR):** При изменении кода обновляется только измененный модуль, а не вся страница.

Преимущества для разработки:

- Простота настройки (ноль конфигурации для начала).
- Поддержка TypeScript, JSX, CSS из коробки.
- Оптимизированная сборка для продакшена.

Шаг 1. Создание проекта

1. В VSCode откройте общую папку для всех заданий по дисциплине (например, “web”).
2. Откройте окно терминала и перейдите в общую папку, если требуется:

```
cd ..
```

3. Проверка установленного ПО:

```
node -v, npm -v
```

4. Если *node.js* не установлен, установите:

<https://nodejs.org/en/>

Для установки *node.js* также можно использовать команду: `winget install OpenJS.NodeJS.LTS`

5. Выполните команду для создания нового проекта с шаблоном *react* с помощью утилиты *Vite* (вместо *surname* вписать Вашу фамилию латиницей):

Команда для создания:

```
# Создаем проект с именем my-first-vite-app
# Шаблон react включает поддержку JavaScript и React
npm create vite@latest lab2_1_surname -- --template react
```

Шаг 2. Установка

После запуска команды потребуется установка [create-vite@8.3.0](#) – согласитесь с установкой (Y).

Щелкните [Enter] несколько раз в знак согласия.

Стрелкой вниз на клавиатуре переместитесь на пункт *React*:

```
◆ Select a framework:
  ○ Vanilla
  ○ Vue
  ● React
  ○ Preact
  ○ Lit
  ...
```

Затем:

```
◆ Select a variant:
  ○ TypeScript
  ○ TypeScript + React Compiler
  ○ TypeScript + SWC
  ● JavaScript
  ○ JavaScript + React Compiler
  ...
```

Далее:

```
◆ Use Vite 8 beta (Experimental)?:
  ○ Yes
  ● No
```

И:

```
◆ Install with npm and start now?
  ● Yes / ○ No
```

Откройте браузер. Перейдите по адресу, который выдал терминал: <http://localhost:5173/>. Вы должны увидеть стартовую страницу Vite + React. Это означает, что сервер успешно запущен. Приложение работает!

Шаг 3. Первый взгляд в браузере

1. Откройте браузер.

2. Перейдите по адресу, который выдал терминал: `http://localhost:5173/`

Вы должны увидеть стартовую страницу Vite + React.

- Это означает, что сервер успешно запущен.
- Приложение работает!



Шаг 4. Режим "Live Reload" (Горячая перезагрузка)

Оставим терминал и браузер открытыми рядом. Сейчас мы увидим главную "магию" современных фреймворков — **Hot Module Replacement (HMR)**.

Задача:

Найти файл `src/App.jsx` (или `App.js`) в вашем редакторе кода и изменить текст.

Было:

```
// Было (приблизительно строка 10)  
<h1>Vite + React</h1>
```

Стало:

```
// Меняем текст приветствия  
<h1>Моё первое приложение на Vite!</h1>
```



Шаг 5. Наблюдаем за результатом

Как только вы сохраните файл (Ctrl+S или Cmd+S), посмотрите на браузер.

Ожидаемый результат:

Страница **не перезагрузится целиком**, а просто изменит текст заголовка на новый. Состояние счетчика (если вы его нажимали) должно сохраниться.

- Это и есть работа **HMR (Hot Module Replacement)**.
- Vite отправил в браузер только измененный кусок кода (модуль App.jsx).

Перезапуск сервера

Если браузер не обновился – выполните команды терминала:

Команда для запуска:

```
ctrl + C  
npm run dev  
или  
pnpm run dev
```

Шаг 6. Осмотр структуры проекта

Давайте разберемся, из чего состоит наше приложение. Откройте папку проекта в редакторе кода (VS Code).

Ключевые файлы и папки:

```
my-first-vite-app/  
├─ node_modules/      # Папка с библиотеками (не трогаем руками)  
├─ public/            # Статические файлы (favicon.svg и т.д.)  
├─ src/              # Исходный код нашего приложения (работаем здесь!)  
│   ├─ assets/       # Картинки, стили, шрифты  
│   ├─ App.jsx       # Главный компонент приложения  
│   ├─ App.css       # Стили для главного компонента  
│   ├─ main.jsx      # ТОЧКА ВХОДА – рендерит App в DOM  
│   └─ index.css     # Глобальные стили  
├─ index.html        # ГЛАВНЫЙ HTML-файл (входная точка для браузера)  
├─ package.json      # Список зависимостей и скриптов  
├─ vite.config.js    # Файл конфигурации Vite  
└─ README.md         # Документация проекта
```

Ключевой файл — index.html

В отличие от многих других сборщиков (Create React App), в Vite файл `index.html` находится не в `public`, а **в корне проекта**.

Фрагмент кода `index.html`:

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <link rel="icon" type="image/svg+xml" href="/vite.svg" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Vite + React</title>
  </head>
  <body>
    <!-- Корневой элемент, куда React будет рендерить приложение -->
    <div id="root"></div>
    <!-- Точка входа JavaScript (подключается модульно) -->
    <script type="module" src="/src/main.jsx"></script>
  </body>
</html>
```



Точка входа JavaScript — main.jsx

Файл `src/main.jsx` отвечает за "склеивание" React-компонента с реальным DOM-деревом браузера.

Фрагмент кода `src/main.jsx`:

```
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom/client'
import App from './App.jsx' // Импортируем наш главный компонент
import './index.css' // Импортируем глобальные стили

// Находим div с id="root" из index.html
ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root')).render(
  <React.StrictMode>
    { /* Рендерим наше приложение внутри root */ }
    <App />
  </React.StrictMode>,
)
```

Шаг 7. css

Измените цвет фона в файле *src/App.css*, добавив его для селектора `root`.

Шаг 8. Создание компонента-кнопки

Создайте новый компонент *MyButton.jsx* в папке *src* и импортируйте его в *App.jsx*:

- Создайте файл *MyButton.jsx*. Это можно сделать:
 - через командную строку (если установлено расширение): `touch MyButton.jsx`;
 - через IDE (например, VS Code) — просто щёлкните правой кнопкой мыши в папке *src* → «New File» → назовите файл *MyButton.jsx*.
- Откройте *MyButton.jsx* в редакторе и добавьте код компонента:

```
1  function MyButton() {
2      return (
3          <div>
4              <button> Моя кнопка!
5          </button>
6          </div>
7      )
8  }
9
10 }
11
12 export default MyButton
```

- Импортируйте компонент в *App.jsx*:

```
5 import MyButton from './MyButton'; ✓
6
7 function App() {
8   const [count, setCount] = useState(0)
9
10  return (
11    <>
12      <div>
13        <a href="https://vite.dev" target="_blank">
14          <img src={viteLogo} className="logo" alt="Vite logo" />
15        </a>
16        <a href="https://react.dev" target="_blank">
17          <img src={reactLogo} className="logo react" alt="React logo" />
18        </a>
19      </div>
20      <h1>Моё первое приложение!</h1>
21      <MyButton>Нажми меня!</MyButton> ✓
```



Шаг 9. Удаление ненужного

Удалите все ненужные файлы и команды импорта, логотипы, оставив только вывод заголовка и кнопки:

- Очистить полностью *index.css*.
- В *App.css* оставить правила только для селектора *root*.
- Удалить логотипы из папок *assets* и *public*.
- В *App.jsx* удалить ненужные импорты и теги:

```
1  import { useState } from 'react'
2  import './App.css'
3  import MyButton from './MyButton';
4
5  function App() {
6    return (
7      <>
8        <h1>Моё первое приложение!</h1>
9        <MyButton>Нажми меня!</MyButton>
10     </>
11   )
12 }
13 export default App
```

- Посмотрите результат в браузере.



Шаг 10. Создание production-версии

1. Остановите сервер и соберите production-версию командой:

```
ctrl+C
```

```
npm run build
```

Появилась папка *dist*

2. Запустите локальный сервер для проверки (например, с http-server):

```
npm http-server dist
```

На вопрос установить ли сервер, выберите (Y)

3. Откройте сайт в браузере по указанному в терминале адресу и проверьте работоспособность страницы: <http://127.0.0.1:8080/>

Дополнительное задание:

1. Создать новый компонент `MyButtonClick.jsx` в папке `src` и импортировать его в `App.jsx`. Кнопка должна при щелчке выводить окно с сообщением «Кнопка нажата».
2. Остановить сервер (`Ctrl+C` в терминале) и собрать production-версию командой `npm run build`. Посмотреть, какая папка появилась.

Вопросы для самопроверки:

- За что отвечает папка `public`?
- Что произойдет, если удалить тег `<script type="module" src="/src/main.jsx">` из `index.html`?

Выполнение

Создайте файл компонента MyButtonClick.jsx.

Добавьте безымянную функцию с двумя параметрами:

```
1  const MyButton = ({ children, onClick }) => {
2    |  return (
3    |    <button onClick={onClick} className="my-button">
4    |      | {children}
5    |    </button>
6    |  );
7  };
8
9  export default MyButton;
```

{children} — позволяет передавать текст или элементы внутрь кнопки;

onClick — обработчик клика (можно передавать из родительского компонента);

Выполнение

Добавьте импорт компонента в начало файла App.jsx (вместе с другими импортами):

```
import MyButtonClick from './MyButtonClick';
```

Добавьте компонент MyButtonClick в JSX-разметку внутри App:

```
function App() {  
  const handleClick = () => {  
    alert('Кнопка нажата!');  
  };  
  return (  
    <div className="App">  
      <h1>Моё первое приложение!</h1>  
      <MyButton>Нажми меня!</MyButton>  
      <MyButtonClick onClick={handleClick}>Нажми меня!</MyButtonClick>  
    </div>  
  )  
}  
  
export default App;
```

handleClick — функция, которая выполнится при клике по кнопке;
текст "Нажми меня!" станет содержимым кнопки (children).



Выводы

Что мы сегодня сделали:

1. Сгенерировали проект с помощью Vite.
2. Разобрались с основными командами (`create`, `install`, `run dev`).
3. Убедились в скорости Hot Module Replacement (HMR).
4. Изучили структуру современных React-приложений.

Vite — это мощный и простой инструмент, который ускоряет разработку. Полученная структура является стандартом для большинства современных front-end проектов.