

Продолжение работы над проектом

2d-3: Сделать документирование каждой функции

Добавить пункт меню для вызова помощи по заданной функции

1 : Получение элементов случайным образом

2 : Ввод элементов с клавиатуры

3 : Вывод списка

4 : ...

8 : Документация

`random_list`

`input_list`

`print_list`

...


9 : Вывод меню


0 : Выход из программы


Например, при вызове документации для функции `random_list` пользователь видит результат


```
Help on function random_list in module __main__:
  random_list(count_elements, max_number)
  Функция для создания списка из count_elements случайных чисел
  из отрезка [1; max_number].
  Аргументы:
  int count_elements (число элементов)
  int max_number (число элементов)
  Тип возвращаемого значения: list (список)
```


2d-4: Добавить в меню новые пункты для решения задач 27-29 (одна из списка), 16-17 (одна из списка), 18-20 (одна из списка), 22-25 (одна из списка)


 **10.27** (линейный поиск). Элементы квадратной матрицы A — целые числа. Проверить, является ли матрица единичной.

 **10.28** (линейный поиск). Элементы матрицы A — натуральные числа. Определить, все ли они имеют одинаковое значение.


 **10.29** (линейный поиск). Элементы матрицы A — натуральные числа. Определить, все ли они различны.


 **10.16**. Поменять местами в матрице A две строки с заданными номерами (номера строк вводятся с клавиатуры).


 **10.17**. Поменять местами в матрице A два столбца с заданными номерами (номера столбцов вводятся с клавиатуры).

 **10.18.** В матрице вставить строку из нулей после строки с номером k .


 **10.19.** В матрице вставить строку из нулей до строки с номером k .

 **10.20.** В матрице вставить перед всеми строками, в которых есть нулевой элемент, первую строку.

 **10.22.** В матрице удалить строку с номером k .

 **10.23.** В матрице удалить столбец с минимальным элементом массива.

 **10.24.** В матрице удалить все строки, в которых есть нулевой элемент.

 **10.25.** В матрице удалить все столбцы, в которых есть нулевой элемент.