

partGuiP10.m – код со страницы 10, идентификация свойств (полей структуры) элемента управления – текста; особенности выравнивания текста и пример выявления поддерживаемых значений выбранного свойства

myslider.m – создание слайдера

netguiL7P20.m – пример GUI