

```

0_Повторение0.pas { Тема. Повторение
    Задание. Исправьте ошибки - заключите простые логические выражения в скобки
}
begin
    var Оценка := 4;
    var ЭтоОценка := Оценка >= 2 and Оценка <= 5;
    var ЭтоХорошаяОценка := Оценка = 4 or Оценка = 5;
    Println(ЭтоОценка, ЭтоХорошаяОценка);
end.

0_Повторение1.pas { Тема. Повторение
    Задание. Запишите в переменную b условие: x=4 или 5
}
begin
    var x := ReadInteger;
    var b :=
    Print(b);
end.

0_Повторение2.pas { Тема. Повторение
    Задание. Запишите в переменную b условие: День = 26, Месяц = 11
}
begin
    var День := 26;
    var Месяц := 11;
    var b :=
    Print(b);
end.

01_1_IfЧетное.pas { Тема. Оператор if
    Задание. Допишите условие "x - чётное"
    Подсказка. Вспомните, что такое x mod 2
}
begin
    var x := ReadlnInteger;
    if then
        Println(x, 'Четное')
    else Println(x, 'Нечетное')
end.

01_2_IfПароль.pas { Тема. Оператор if
    Оператор if имеет одну из следующих форм:
    -----
    | if условие then оператор |
    | или |
    | if условие then оператор1 else оператор2 |
    L-----
    Задание. В случае если введен правильный пароль выведите строку
        Пароль правильный
    В противном случае выведите строку
        Попытка взлома системы!
    Указание. Строки заключаются в апострофы
}
begin
    var Password: integer;
    Password := ReadlnInteger('Введи пароль: ');
    if Password = 777 then
        Println()
    else Println()
end.

```

```

01_3_IfПроверкаИмени.pas { Тема. Оператор if
    Задание. В случае если введено имя Саша выведите строку
        Привет Саша! Я тебя знаю.
    В противном случае выведите имя и строку
        Я тебя не знаю
    Указание. Строки заключаются в апострофы
}
begin
    var name: string;
    name := ReadlnString('Введи своё имя: ');
    if name = 'Саша' then
        Println()
    else Println()
end.

01_4_IfЛогинПароль.pas { Тема. Оператор if
    Задание. Опишите и введите переменные Login и Password.
        Login имеет тип string и вводится с помощью ReadString
        Password вводится как в задаче 07_IfPass
        Исправьте ошибку, заключив простые логические выражения в скобки
    В случае если введены правильный логин и пароль выведите строку
        Вход разрешен
    В противном случае выведите строку
        Попытка взлома системы!
    Указание. Строки заключаются в апострофы
}
begin
    var Login: string;
    Login := ReadlnString('Введи логин: ');
    var Password: integer;
    Password := ReadlnInteger('Введи пароль: ');
    if Login = 'Angel' and Password = 777 then
        Println()
    else Println()
end.

01_5_Зима.pas { Тема. Оператор if
    Задание. Напишите условие, соответствующее тому, что номер месяца определяет
        зиму
}
begin
    var Month := ReadInteger('Введите номер месяца:');
    if then
        Println('Зима')
    else Println('Не зима :')
end.

01_6_ЧетДвузнач.pas { Тема. Оператор if
    Задание. Напишите условие, соответствующее тому, что x - чётное двузначное
}
begin
    var x := ReadInteger('Введите x:');
    if then
        Println('Это чётное двузначное')
end.

02_If1_2.pas { Тема. Оператор if
    Задание. Выполните задания If1, If2 из электронного задачника
    If1. Если число положительное, то прибавить к нему 1

```

```

    If2. Если число положительное, то прибавить к нему 1,
        а иначе вычесть из него 2
}

02_If4.pas { Тема. Оператор if
    Задание If4. Вводятся три числа. Сколько среди них положительных
    Указание. Для подсчета количества положительных чисел
    опишите целую переменную CountPositive
    и увеличивайте ее всякий раз на 1 если число положительно
    Перепишите правильное решение после команды Task в тетрадь,
    озаглавив его "Количество положительных из трех введенных"
}
uses PT4;
begin
    Task('If4');
end.

03_Minmax_0_If6.pas { Тема. Оператор if. Минимумы и максимумы
    Задание If6. Даны два числа. Вывести большее число
    Перепишите правильное решение после команды Task в тетрадь,
    озаглавив его "Задача о поиске максимума из двух чисел"
}
uses PT4;
begin
    Task('If6');
end.

03_Minmax_1.pas { Тема. Минимум и максимум
    Задание. Найдите минимум и максимум из x и y, используя оператор if
    Подсказка. Воспользуйтесь решением задачи If6
}
begin
    var x := 3;
    var y := 5;
    var min,max: integer;
end.

03_Minmax_2.pas { Тема. Минимум и максимум
    Задание. Подведите курсор под имя Min в тексте программы и прочтите описание

    Используя стандартные функции Min(x,y) и Max(x,y),
    найдите минимум из:
        a,b
        b,d
        c,a
    найдите максимум из:
        a,d
        b,a
        c,b
    и выведите полученные значения
}
begin
    var a := 3;
    var b := 6;
    var c := 4;
    var d := 5;
    Print(Min(a,b));
end.

03_Minmax_If09.pas { Тема. Минимум и максимум
    Задание. Решите задание If9 из электронного задачника:

```

```

        упорядочить A и B по возрастанию
    }
uses PT4;
begin
    Task('If9');
end.

03_Minmax_If12.pas { Тема. Минимум и максимум
    Задание. Решите задание If12 из электронного задачника:
        найти наименьшее из трех чисел
    }
uses PT4;
begin
    Task('If12');
end.

03_Minmax_If20.pas { Тема. Минимум и максимум
    Задание. Решите задание If20 из электронного задачника:
        даны точки A, B, C. Определить, какая из точек B или C
        ближе к A
    Подсказка. Для определения расстояния между точками воспользуйтесь формулой
    :
         $|AB| = \text{abs}(A-B)$ 
    }
uses PT4;
begin
    Task('If20');
end.

04_1_ВложенныеIf1.pas { Тема. Вложенные If
    Задание. Замените if с логическим условием
        если условие1 и условие2 то
            действие
        на вложенные if:
        если условие1 то
            если условие2 то
                действие
    }
begin
    var Login := 'Alex';
    var Password := 666;
    if (Login = 'Alex') and (Password = 666) then
        Writeln('Вход разрешён');
end.

04_1_ВложенныеIf2.pas { Тема. Вложенные If
    Задание. Замените вложенные if
        если условие1 то
            если условие2 то
                действие
        на if с логическим условием, содержащим and:
        если условие1 и условие2 то
            действие
    }
begin
    var Login := 'Alex';
    var Password := 666;
    if Login = 'Alex' then
        if Password = 666 then
            Writeln('Вход разрешён');
end.

```

```

04_If22_Четверти.pas { Тема. Вложенные If
    Задание. Решите задание If22 из электронного задачника:
        даны x и y, определить номер координатной четверти
}
uses PT4;
begin
    Task('If22');
end.

05_ЦепочечныеIf1.pas { Тема. Цепочечные If
    Если в ветви then или else условного оператора if
        выполняется другой условный оператор, то он называется вложенным.
    Если в ветви else оператора if вложен другой if, у которого в ветви else

        вложен третий if и т.д., то такие if образуют цепочку
    Задание. Допишите программу для сезонов 3 и 4, используя цепочечные if.
        Обратите внимание на отступы.
}
begin
    var Season := ReadlnInteger('Введите номер сезона (1..4):');
    if Season=1 then
        Println('Зима')
    else if Season=2 then
        Println('Весна')
end.

05_ЦепочечныеIf2.pas { Тема. Цепочечные If
    Задание. Напишите программу, выводящую по оценке
        2, 3, 4 или 5 её словесное наименование
}
begin
    var Mark := ReadlnInteger('Введите оценку (2..5):');
end.

05_ЦепочечныеIf3.pas { Тема. Цепочечные If
    С
    З В
    Ю
    Задание. В переменной Направление хранится текущее направление.
        Как оно изменится после поворота направо?
        Допишите программу и выведите новое направление.
        Протестируйте программу, запуская её с разными направлениями
}
begin
    var Направление := 'С';
    if Направление = 'С' then
        Направление := 'В'
    else
end.

05_ЦепочечныеIf4.pas { Тема. Цепочечные If
    Задание. Используя цепочечные if, допишите программу,
        вычисляющую антонимы к словам
        высокий
        худой
        хорошо
        В конце программы выведите Антоним
}
begin
    var Слово := 'чёрное';

```

```

var Антоним: string;
if Слово = 'чёрное' then
    Антоним := 'белое'
else
end.

```

05_ЦепочечныеIf5.pas { Тема. Цепочечные If

```

-----
|      Комната 1      ||      Комната 2      ||      Комната 3      | | | |
|      |              ||      |              ||      |              |
|      |              ||      |              ||      |              |
Дверь L--- 1 --- 5 ----L--- 3 --- 4 ----L--- 2 --- 6 ----
Задание. Вычислите номер комнаты в зависимости от номера двери
и выведите его
}
begin
    var Дверь := ReadInteger('Введите номер двери (1-6):');
    var Комната: integer;
end.

```

06_Holidays.pas { Тема. Вложенные If

```

Задание. Для данных переменных День и Месяц выведите названия праздников:
1.1 - Новый год
23.2 - День защитника Отечества
8.3 - Международный женский день
1.5 - Первомай
9.5 - День Победы
12.6 - День России
4.11 - День народного единства
Указание. Используйте цепочечные if
}
begin
    var День := ReadInteger('Введите день: ');
    var Месяц := ReadInteger('Введите месяц: ');
    if (День=1) and (Месяц=1) then
end.

```

07_If24.pas { Тема. Условный оператор

```

Задание. Решите задание If24 из электронного задачника:
для данного x найти f(x)
}
uses PT4;
begin
    Task('If24');
end.

```

07_If26.pas { Тема. Условный оператор

```

Задание. Решите задание If26 из электронного задачника:
для данного x найти f(x)
}
uses PT4;
begin
    Task('If26');
end.

```

07_IfDiscriminant.pas { Тема. Вложенные If. Диапазоны значений

```

Задание. Напишите программу, в которой вводятся вещественные A, B, C
затем вычисляется дискриминант квадратного уравнения
 $A \cdot x^2 + B \cdot x + C = 0$ 
по формуле
 $D = B^2 - 4 \cdot A \cdot C$ 

```

```

и затем выводится:
    при  $D < 0$  - Корней нет
    при  $D = 0$  - Один корень
    при  $D > 0$  - Два корня
}
begin
end.

```

```

07_IfFunX.pas { Тема. Вложенные If. Диапазоны значений
    Задание. Напишите программу, в которой вводится x и выводится
        одна из следующих ситуаций:
            x - отрицательное
            x равно 0
            x - положительное
    Указание. Используйте вложенные if
}
begin
    var x := ReadInteger('Введите x:');
end.

```

```

99_Домашнее_задание.pas { Тема. Оператор if
    Домашнее задание.
    Теория:
        п.3.5 весь
    Практика
        Выполните задания
            If3,5,7,8,14,16
        из электронного задачника
}

```