

```

01_Case2.pas { Тема. Оператор выбора Case
    Оператор Case может иметь ветвь else, которая выполняется если
        ни одна из других ветвей не выполняется
    case переключатель of
    1: оператор1;
    2: оператор2;
    3: оператор3;
    else оператор0;
    end;
    Задание Case2. Выведите строку-описание оценки.
        Используйте ветвь else если оценка не лежит в диапазоне 1-5
}
uses PT4;
begin
    Task('Case2');
end.

```

```

01_Case3.pas { Тема. Оператор выбора Case
    В качестве значения переключателя в операторе Case можно указать
        диапазон 3..5
        или перечисление 12,1,2
    case переключатель of
    3..5: оператор1;
    12,1,2: оператор2;
    ...
    end;
    Задание Case3. По номеру месяца выведите название сезона
        Для проверки сезона используйте диапазоны и перечисления
}
uses PT4;
begin
    Task('Case3');
end.

```

```

01_Case4.pas { Тема. Оператор выбора Case
    Задание Case4. Количество дней в месяце для невисокосного года
}
uses PT4;
begin
    Task('Case4');
end.

```

```

01_Case4If.pas { Тема. Условный оператор If и оператор выбора Case - сравнение

    Задание. Выполните задание Case4, используя условный оператор If
}
uses PT4;
begin
    Task('Case4');
end.

```

```

02_Case8.pas { Тема. Условный оператор If и оператор выбора Case - сравнение

    Задание Case8. Определение даты, предшествующей данной
    Указание. Воспользуйтесь определением количества дней в месяце
        из задания Case4
}
uses PT4;
begin
    Task('Case8');
    var (D,M) := ReadInteger2;

```

end.

03_Diapason1_Case.pas { Тема. Оператор выбора Case. Диапазоны значений
Задание. Выведите информацию о человеке в зависимости от роста

Используйте оператор Case и следующие диапазоны:

80..119 - Карлик

120..149 - Низкий

150..199 - Средний

180..230 - Высокий

}

begin

var Height := ReadReal('Введите рост:');

end.

03_Diapason2_If.pas { Тема. Вложенные If. Диапазоны значений

Задание. Выполните предыдущее задание, используя цепочечные If.

Посмотрите, как устроены цепочечные if, выводящие различную информацию
в зависимости от диапазона, в который попадёт значение:

```
----|-----|-----|----  
    120    150    180
```

}

begin

var Height := ReadReal('Введите рост:');

if Height<120 then

Println('Карлик')

else

end.

03_Diapason3_Case2.pas { Тема. Оператор выбора Case. Диапазоны значений

Задание. Выведите информацию о человеке в зависимости от веса.

Используйте оператор Case и следующие диапазоны:

40..59 - Худой

60..72 - Средней упитанности

73..95 - Толстый

96..200 - Грузный

}

begin

end.

04_Wh1.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat

Задание. Запустите программу. Сравните решение с for и решение с while

Напишите аналогичный код, выводящий 1 2 3 4 5 6 7 8 9 с помощью repeat
until

Указание. Условие i<=9 необходимо заменить а противоположное

}

begin

for var i:=1 to 9 do

Print(i);

Println;

var i := 1;

while i<=9 do

begin

Print(i);

i += 1;

end;

Println;

end.

04_Wh2.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat

Задание. Напишите программу, выводящую

1 3 5 7 9 11 13 15 17 19

```

    с помощью цикла while
    Указание. Воспользуйтесь решением из предыдущего задания
    Увеличивайте переменную i всякий раз на 2
    пока выполняется условие i<=19
}
begin
end.

04_Wh3.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat
    Задание. Напишите программу, выводящую
        19 17 15 13 11 9 7 5 3 1
    с помощью цикла repeat until
    Указание. Уменьшайте переменную i в цикле на 2
        до выполнения условия i<1
}
begin
end.

05_RBWhile1.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот
    Исполнитель Робот проверяет следующие условия:
        WallFromRight - стена справа;
        WallFromLeft - стена слева;
        WallFromUp - стена сверху;
        WallFromDown - стена снизу;
        FreeFromRight - свободно справа;
        FreeFromLeft - свободно слева;
        FreeFromUp - свободно сверху;
        FreeFromDown - свободно снизу;
        CellIsFree - клетка не закрашена;
        CellIsPainted - клетка закрашена.
    Задание While1. Запустите программу несколько раз.
        Убедитесь, что длина коридора меняется
        Решите задачу, используя цикл While
}
uses Robot;
begin
    Task('RBw1');
end.

05_RBWhile2.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот
    Исполнитель Робот проверяет следующие условия:
        WallFromRight - стена справа;
        WallFromLeft - стена слева;
        WallFromUp - стена сверху;
        WallFromDown - стена снизу;
        FreeFromRight - свободно справа;
        FreeFromLeft - свободно слева;
        FreeFromUp - свободно сверху;
        FreeFromDown - свободно снизу;
        CellIsFree - клетка не закрашена;
        CellIsPainted - клетка закрашена.
    Задание While2. Решите задачу, используя цикл repeat until
}
uses Robot;
begin
    Task('RBw2');
    //repeat
end.

05_RBWhile2_Зацикливание.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель
    Робот

```

```

    В данной программе происходит заикливание - цикл while
    бесконечно выполняет команду Paint
    Задание. Исправьте программу, используя составной оператор begin end
}
uses Robot;
begin
    Task('RBw2');
    while FreeFromRight do
        Paint;
        Right
    end.

06_RBWR3_etc.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот
    Выполните задания While3,4,6,9,12. Для создания заготовки нажимайте L
}

07_Бесконечный цикл1.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель
Робот
    В данной программе цикл
        while True do
            действие
        выполняется бесконечно и называется бесконечным циклом
    Задание. Исправьте программу чтобы Робот бесконечно ходил вверх-вниз
}
uses Robot;
begin
    StandardField;
    while True do
        begin
            Right;
            Left
        end
    end.

07_Бесконечный цикл2.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель
Робот
    С помощью repeat бесконечный цикл делается так:
        repeat
            действия
        until False;
    Задание. Составьте программу, в которой Робот бесконечно ходит по квадрату
        со стороной 1
}
uses Robot;
begin
    StandardField;
    repeat
        until False;
    end.

07_Бесконечный цикл3.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat
    Иногда условие в цикле while или repeat специально делают таким
        чтобы цикл выполнялся бесконечно.
    Такие циклы называются бесконечными.
    Задание. Запустите программу. Убедитесь, что она выводит бесконечную
        последовательность значений. Прервите её с помощью Ctrl-F2
}
begin
    var x := 1;
    while True do

```

```
begin
    Print(x);
    x := x + 1;
    Sleep(100); // пауза на 0.1 сек
end;
end.

98_ForLeaders.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat
    Выполните задания RBWhile13,15,17
}

99_ДомашняяРабота.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat
    Домашнее задание.
    Теория
        3.7.1,3.7.2,3.7.4
    Практика
        RBWhile5,7,8,10,12,13
}
```