

```

01_Case2.pas { Тема. Оператор выбора Case
  Оператор Case может иметь ветвь else, которая выполняется если
    ни одна из других ветвей не выполняется
  case переключатель of
    1: оператор1;
    2: оператор2;
    3: оператор3;
  else оператор0;
  end;
  Задание Case2. Выведите строку-описание оценки.
    Используйте ветвь else если оценка не лежит в диапазоне 1-5
}
uses PT4;
begin
  Task('Case2');
end.

```

```

01_Case3.pas { Тема. Оператор выбора Case
  В качестве значения переключателя в операторе Case можно указать
    диапазон 3..5
    или перечисление 12,1,2
  case переключатель of
    3..5: оператор1;
    12,1,2: оператор2;
    ...
  end;
  Задание Case3. По номеру месяца выведите название сезона
    Для проверки сезона используйте диапазоны и перечисления
}
uses PT4;
begin
  Task('Case3');
end.

```

```

01_Case4.pas { Тема. Оператор выбора Case
  Задание Case4. Количество дней в месяце для невисокосного года
}
uses PT4;
begin
  Task('Case4');
end.

```

```

01_Case4If.pas { Тема. Условный оператор If и оператор выбора Case - сравнение

  Задание. Выполните задание Case4, используя условный оператор If
}
uses PT4;
begin
  Task('Case4');
end.

```

```

02_Case8.pas { Тема. Условный оператор If и оператор выбора Case - сравнение

  Задание Case8. Определение даты, предшествующей данной
  Указание. Воспользуйтесь определением количества дней в месяце
    из задания Case4
}
uses PT4;
begin
  Task('Case8');
  var (D,M) := ReadInteger2;

```

end.

03\_Diapason1\_Case.pas { Тема. Оператор выбора Case. Диапазоны значений

Задание. Выведите информацию о человеке в зависимости от роста

Используйте оператор Case и следующие диапазоны:

80..119 - Карлик

120..149 - Низкий

150..199 - Средний

180..230 - Высокий

}

begin

var Height := ReadReal('Введите рост:');

end.

03\_Diapason2\_If.pas { Тема. Вложенные If. Диапазоны значений

Задание. Выполните предыдущее задание, используя цепочечные If.

Посмотрите, как устроены цепочечные if, выводящие различную информацию

в зависимости от диапазона, в который попадет значение:

```
----|-----|-----|----  
    120    150    180
```

}

begin

var Height := ReadReal('Введите рост:');

if Height < 120 then

Println('Карлик')

else

end.

03\_Diapason3\_Case2.pas { Тема. Оператор выбора Case. Диапазоны значений

Задание. Выведите информацию о человеке в зависимости от веса.

Используйте оператор Case и следующие диапазоны:

40..59 - Худой

60..72 - Средней упитанности

73..95 - Толстый

96..200 - Грузный

}

begin

end.

04\_Wh1.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat

Задание. Запустите программу. Сравните решение с for и решение с while

Напишите аналогичный код, выводящий 1 2 3 4 5 6 7 8 9 с помощью repeat until

Указание. Условие  $i \leq 9$  необходимо заменить на противоположное

}

begin

for var i:=1 to 9 do

Print(i);

Println;

var i := 1;

while i <= 9 do

begin

Print(i);

i += 1;

end;

Println;

end.

04\_Wh2.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat

Задание. Напишите программу, выводящую

1 3 5 7 9 11 13 15 17 19

```

    с помощью цикла while
    Указание. Воспользуйтесь решением из предыдущего задания
    Увеличивайте переменную i всякий раз на 2
    пока выполняется условие i<=19
}
begin
end.

04_Wh3.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat
    Задание. Напишите программу, выводящую
    19 17 15 13 11 9 7 5 3 1
    с помощью цикла repeat until
    Указание. Уменьшайте переменную i в цикле на 2
    до выполнения условия i<1
}
begin
end.

05_RBWhile1.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот
    Исполнитель Робот проверяет следующие условия:
    WallFromRight - стена справа;
    WallFromLeft - стена слева;
    WallFromUp - стена сверху;
    WallFromDown - стена снизу;
    FreeFromRight - свободно справа;
    FreeFromLeft - свободно слева;
    FreeFromUp - свободно сверху;
    FreeFromDown - свободно снизу;
    CellIsFree - клетка не закрашена;
    CellIsPainted - клетка закрашена.
    Задание While1. Запустите программу несколько раз.
    Убедитесь, что длина коридора меняется
    Решите задачу, используя цикл While
}
uses Robot;
begin
    Task('RBw1');
end.

05_RBWhile2.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот
    Исполнитель Робот проверяет следующие условия:
    WallFromRight - стена справа;
    WallFromLeft - стена слева;
    WallFromUp - стена сверху;
    WallFromDown - стена снизу;
    FreeFromRight - свободно справа;
    FreeFromLeft - свободно слева;
    FreeFromUp - свободно сверху;
    FreeFromDown - свободно снизу;
    CellIsFree - клетка не закрашена;
    CellIsPainted - клетка закрашена.
    Задание While2. Решите задачу, используя цикл repeat until
}
uses Robot;
begin
    Task('RBw2');
    //repeat
end.

05_RBWhile2_Зацикливание.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель
    Робот

```

В данной программе происходит заикливание - цикл while бесконечно выполняет команду Paint  
Задание. Исправьте программу, используя составной оператор begin end

```
}  
uses Robot;  
begin  
  Task('RBw2');  
  while FreeFromRight do  
    Paint;  
    Right  
end.
```

06\_RBWR3\_etc.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот  
Выполните задания While3,4,6,9,12. Для создания заготовки нажимайте L  
}

07\_Бесконечный цикл1.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот

В данной программе цикл while True do действие выполняется бесконечно и называется бесконечным циклом  
Задание. Исправьте программу чтобы Робот бесконечно ходил вверх-вниз

```
}  
uses Robot;  
begin  
  StandardField;  
  while True do  
    begin  
      Right;  
      Left  
    end  
end.
```

07\_Бесконечный цикл2.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat. Исполнитель Робот

С помощью repeat бесконечный цикл делается так:  
repeat действие until False;  
Задание. Составьте программу, в которой Робот бесконечно ходит по квадрату со стороны 1

```
}  
uses Robot;  
begin  
  StandardField;  
  repeat  
  until False;  
end.
```

07\_Бесконечный цикл3.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat  
Иногда условие в цикле while или repeat специально делают таким чтобы цикл выполнялся бесконечно.

Такие циклы называются бесконечными.  
Задание. Запустите программу. Убедитесь, что она выводит бесконечную последовательность значений. Прервите её с помощью Ctrl-F2

```
}  
begin  
  var x := 1;  
  while True do
```

```
begin
  Print(x);
  x := x + 1;
  Sleep(100); // пауза на 0.1 сек
end;
end.
```

```
98_ForLeaders.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat
  Выполните задания RWhile13,15,17
}
```

```
99_ДомашняяРабота.pas { Тема. Операторы цикла while и repeat
  Домашнее задание.
  Теория
    3.7.1,3.7.2,3.7.4
  Практика
    RWhile5,7,8,10,12,13
}
```