# Исследование функции одной переменной в Maple. Вычисление пределов, дифференцирование и интегрирование

- 1. Вычисление пределов.
- 2. Дифференцирование.
- 3. Исследование функции.
- 4. Интегрирование.

Всюду далее примеры работы пакета Maple будут приведены в режиме интерфейса Worksheet Mode с текстовым режимом ввода команд и выражений (Text Mode). При выполнении заданий и упражнений используйте режим интерфейса Worksheet Mode с режимом ввода «двумерной математики» Maple Math Mode или ввода в строку Text Mode.

#### §1. Вычисление пределов

В *Maple* для некоторых математических операций существует по две команды: одна прямого, а другая — отложенного исполнения. Имена команд состоят из одинаковых букв за исключением первой: команды прямого исполнения начинаются со строчной буквы, а команды отложенного исполнения — с заглавной. После обращения к команде отложенного действия математические операции (интеграл, предел, производная и т.д.) выводятся на экран в виде стандартной аналитической записи этой операции. Вычисление в этом случае сразу не производится. Команда прямого исполнения выдает результат сразу.

Для вычисления пределов имеются две команды:

1) прямого исполнения — limit(expr, x=a,par), где expr — выражение, предел которого следует найти, a — значение точки, для которой вычисляется предел, par — необязательный параметр для поиска односторонних пределов (left — слева, right — справа) или указание типа переменной (real — действительная, complex — комплексная).

Команду прямого исполнения **limit** можно также записать с помощью шаблона  $\stackrel{\lim}{\longrightarrow} f$  на палитре Expressions.

2) отложенного исполнения — **Limit (expr, x=a,par)**, где параметры команды такие же, как и в предыдущем случае. Пример действий этих команд:

```
> Limit(\sin(2*x)/x, x=0); \lim_{x\to 0} \frac{\sin(2x)}{x} > limit(\sin(2*x)/x, x=0);
```

С помощью этих двух команд можно записывать математические выкладки в стандартном аналитическом виде, например:

$$\lim_{x \to -\infty} x \left( \frac{1}{2} \pi + \arctan(x) \right) = -1$$

Односторонние пределы вычисляются с указанием параметров: **left** — для нахождения предела слева и **righ** — справа. Например:

$$\lim_{x \to 0^{-}} \frac{1}{1 + e^{x}} = 1$$

$$\lim_{x \to 0+} \frac{1}{1+e^{\frac{1}{x}}} = 0$$

# Задание 1.

1. Вычислить предел  $\lim_{x\to 1} (1-x) \operatorname{tg} \frac{\pi x}{2}$ . Наберите:

$$\lim_{x \to 1} (1 - x) \tan \left( \frac{1}{2} \pi x \right) = \frac{2}{\pi}$$

2. Найти односторонние пределы  $\lim_{x\to 1^-} \operatorname{arctg} \frac{1}{1-x}$  и  $\lim_{x\to 1^+} \operatorname{arctg} \frac{1}{1-x}$ . Наберите:

$$limit(arctan(1/(1-x)), x=1, left);$$

$$\lim_{x \to 1^{-}} \arctan\left(\frac{1}{1-x}\right) = \frac{1}{2} \pi$$

> Limit(arctan(1/(1-x)),x=1,right)=

limit(arctan(1/(1-x)), x=1, right);

$$\lim_{x \to 1^+} \arctan\left(\frac{1}{1-x}\right) = -\frac{1}{2} \pi$$

# §2. Дифференцирование

#### Вычисление производных.

Для вычисления производных в *Maple* имеются две команды:

- 1) прямого исполнения diff(f,x), где f функция, которую следует продифференцировать, x имя переменной, по которой производится
- дифференцирование. Аналогом команды  $\mathbf{diff}(\mathbf{f}, \mathbf{x})$  является шаблон  $\mathbf{diff}(\mathbf{f}, \mathbf{x})$  на палитре Expressions.
- 2) отложенного исполнения Diff(f,x), где параметры команды такие же, как и в предыдущей. Действие этой команды сводится к аналитической записи производной в

виде  $\frac{\partial}{\partial x} f(x)$ . После выполнения дифференцирования, полученное выражение желательно упростить. Для этого следует использовать команды **simplify factor** или **expand**, в зависимости от того, в каком виде вам нужен результат.

Пример:

> Diff(
$$\sin(x^2)$$
, x) = diff( $\sin(x^2)$ , x);  

$$\frac{d}{dx}\sin(x^2) = 2\cos(x^2)x$$

Для вычисления производных старших порядков следует указать в параметрах **ж\$n**, где  $\mathbf{n}$  – порядок производной; например:

> Diff(cos(2\*x)^2,x\$4) = diff(cos(2\*x)^2,x\$4);  

$$\frac{d^4}{dx^4} (\cos(2x)^2) = -128 \sin(2x)^2 + 128 \cos(2x)^2$$

Полученное выражение можно упростить двумя способами:

> simplify(%);

$$\frac{d^4}{dx^4} \left(\cos(2x)^2\right) = 256 \cos(2x)^2 - 128$$

> combine (rhs (%%));

$$128\cos(4x)$$

# Дифференциальный оператор.

Для определения дифференциального оператора используется команда D(f) - f-функция. Например:

cos

Вычисление производной в точке:

-1

Оператор дифференцирования применяется к функциональным операторам

$$> f:=x-> ln(x^2)+exp(3*x):$$

$$x \rightarrow \frac{2}{x} + 3 e^{3x}$$

# Задание 2.

1. Вычислить производную  $f(x) = \sin^3 2x - \cos^3 2x$ 

> Diff (sin (2\*x) ^3-cos (2\*x) ^3,x) =  
diff (sin (2\*x) ^3-cos (2\*x) ^3,x);  

$$\frac{d}{dx} (\sin(2x)^3 - \cos(2x)^3)$$
=  $6 \sin(2x)^2 \cos(2x)$   
+  $6 \cos(2x)^2 \sin(2x)$ 

2. Вычислить 
$$\frac{d^{24}}{dx^{24}}(e^{x}(x^{2}-1))$$
. Наберите:

> Diff (exp (x) \* (x^2-1) , x\$24) = diff (exp (x) \* (x^2-1) , x\$24);

$$\frac{d^{24}}{dx^{24}}(e^{x}(x^{2}-1)) = e^{x}(x^{2}-1)$$

$$+ 48 e^{x} x + 552 e^{x}$$
> collect(%, exp(x));
$$\frac{d^{24}}{dx^{24}}(e^{x}(x^{2}-1)) = (x^{2}+551 + 48 x) e^{x}$$

3. Вычислить вторую производную функции  $y = \sin^2 x/(2 + \sin x)$  в точках  $x = \pi/2$ ,  $x = \pi$ .

> y:=sin(x)^2/(2+sin(x)): d2:=diff(y,x\$2):  
> d2y(Pi)=eval(d2, x = Pi);  

$$\frac{d2y(\pi)}{1} = 1$$
> d2y(Pi/2)=eval(d2, x = Pi);  

$$\frac{d2y(\pi)}{2} = 1$$

# §3. Исследование функции

Исследование функции необходимо начинать с нахождения ее области определения, но, к сожалению, это трудно автоматизируемая операция. Поэтому при рассмотрении этого вопроса приходится решать неравенства. Однако, ответить на вопрос, определена ли функция на всей числовой оси, или нет, можно исследовав ее на непрерывность.

# Непрерывность функции и точки разрыва.

Проверить непрерывность функции f(x) на заданном промежутке  $[x_1,x_2]$  можно с помощью команды **iscont**(**f**,**x=x1..x2**). Если функция **f** непрерывна на этом интервале, то в поле вывода появится ответ true — (истина); если функция **f** не является непрерывной на этом интервале, то в поле вывода появится ответ false — (ложь). В частности, если задать интервал **x=-infinity..+infinity**, то функция **f** будет проверяться на всей числовой оси. В этом случае, если будет получен ответ true, то можно сказать, что функция определена и непрерывна на всей числовой оси. В противном случае следует искать точки разрыва. Это можно сделать двумя способами:

- 1) с помощью команды **discont(f,x)**, где **f** функция, исследуемая на непрерывность, **x** переменная. Эта команда пригодна для нахождения точки разрыва первого и второго родов.
- 2) с помощью команды **singular(f,x)**, где **f** функция, **x** переменная. Эта команда годится для нахождения точек разрыва второго рода как для вещественных значений переменной, так и для комплексных.

Обе эти команды выдают результаты в виде перечисления точек разрыва в фигурных скобках (в виде множества, set).

# Задание 3.1.

1. Найдите точки разрыва функции  $y = e^{\frac{1}{x+3}}$ 

Это означает, что функция не является непрерывной. Поэтому следует найти точки разрыва с помощью команды:

$$>$$
 discont(exp(1/(x+3)),x);

Ответ наберите в текстовом режиме в новой строке:

"Точка разрыва x=-3."

2. Найти точки разрыва функции  $y = tg \frac{x}{2-x}$ 

> singular(tan(x/(2-x)),x);

$$\{x=2\},\ \left\{x=\frac{2\pi(2\_Zl\sim+1)}{-2+2\_Zl\sim\pi+\pi}\right\}$$

Здесь Z1 – целые числа. Ответ наберите в текстовом режиме в новой строке:

"Точки разрыва: x=2 и  $x=2\pi(2n+1)/(\pi(2n+1)-2)$ ."

# Экстремумы. Наибольшее и наименьшее значение функции.

В *Maple* для исследования функции на экстремум имеется команда **extrema(f,{cond},x,'s')**, где **f** - функция, экстремумы которой ищутся, в фигурных скобках **{cond}** указываются ограничения для переменной, **x** — имя переменной, по которой ищется экстремум, в апострофах 's' — указывается имя переменной, которой будет присвоена координата точки экстремума. Если оставить пустыми фигурные скобки **{}**, то поиск экстремумов будет производиться на всей числовой оси. Результат действия этой команды относится к типу *set*. Пример:

$$>$$
 extrema (arctan(x)-ln(1+x^2)/2,{},x,'x0');x0;

$$\{\frac{\pi}{4} - \frac{1}{2}\ln(2)\}\$$
$$\{\{x=1\}\}\$$

В первой строке вывода приводится экстремум функции, а во второй строке вывода – точка этого экстремума.

К сожалению, эта команда не может дать ответ на вопрос, какая из точек экстремума есть максимум, а какая — минимум. Для нахождения максимума функции f(x) по переменной x на интервале  $x \in [x1, x2]$  используется команда **maximize(f,x,x=x1..x2)**, а для нахождения минимума функции f(x) по переменной x на интервале  $x \in [x1, x2]$  используется команда **minimize(f, x, x=x1..x2)**. Если после переменной указать 'infinity' или интервал

**x=-infinity..+infinity**, то команды **maximize** и **minimize** будут искать, соответственно, максимумы и минимумы на всей числовой оси как во множестве вещественных чисел, так и комплексных. Если такие параметры не указывать, то поиск

максимумов и минимумов будет производиться только во множестве вещественных чисел. Пример:

$$>$$
 maximize (exp(-x^2),x);

1

Недостаток этих команд в том, что они выдают только значения функции в точках максимума и минимума, соответственно. Поэтому для того, чтобы полностью решить задачу об исследовании функции y=f(x) на экстремумы с указанием их характера (тах или min) и координат (x, y) следует сначала выполнить команду:

> extrema (f, {}, x, 's');s;

а затем выполнить команды maximize(f,x); minimize(f,x). После этого будут полностью найдены координаты всех экстремумов и определены их характеры (max или min).

Команды **maximize** и **minimize** быстро находят абсолютные экстремумы, но не всегда пригодны для нахождения локальных экстремумов. Команда **extrema** вычисляет также критические точки, в которых функция не имеет экстремума. В этом случае экстремальных значений функции в первой строке вывода будет меньше, чем вычисленных критических точек во второй строке вывода. Выяснить характер найденного экстремума функции f(x) в точке  $x=x_0$  можно, если вычислить вторую производную в этой точке и по ее знаку сделать вывод: если  $f''(x_0) > 0$ , то в точке  $x_0$  будет min, а если  $f''(x_0) < 0$  — то max.

Координаты точек максимума или минимума можно получить, если в параметрах команд **maximize** и **minimize** после переменной записать через запятую новую опцию **location**. В результате в строке вывода после самого максимума (минимума) функции будут в фигурных скобках указаны координаты точек максимума (минимума). Например:

> minimize(x^4-x^2, x, location);

$$\frac{-1}{4}$$
, {  $\left\{ \left\{ x = -\frac{1}{2}\sqrt{2} \right\}, -\frac{1}{4} \right\}, \left[ \left\{ x = \frac{1}{2}\sqrt{2} \right\}, -\frac{1}{4} \right] \right\}$ 

В строке вывода получились координаты минимумов и значения функции в этих точках.

# Задание 3.2.

- 1. Найти max и min  $y = \frac{1}{2}(x^2 \frac{1}{2})\arcsin x + \frac{x}{4}\sqrt{1 x^2} \frac{\pi}{12}x^2$ .
- $y := (x^2-1/2) \cdot arcsin(x)/2 + x \cdot sqrt(1-x^2)/4 Pi \cdot x^2/12$ :
- > extrema(y, {}, x, 's'); s;

$$\left\{0, -\frac{1}{24}\pi + \frac{1}{16}\sqrt{3}\right\}$$
$$\left\{\left\{x = 0\right\}, \left\{x = \frac{1}{2}\right\}\right\}$$

После выполнения этих команд найдены экстремумы функции и точки экстремумов. Порядок следования x-координат экстремумов во второй строке вывода соответствует порядку следования значений экстремумов в первой строке вывода. Таким образом, найдены экстремумы в точках (0,0) и  $(1/2, -\pi/24 + \sqrt{3}/16)$ . Осталось выяснить, какая из них является максимумом, а какая — минимумом. Для этого используйте команды **maximize** 

и **minimize**. Без указания интервала по x команды не вычисляют экстремумы (отметим, что область определения фукции y: D(y)=(-1,1).

# > minimize(y);

Error, (in minimize/cell/univariate) cannot minimize over a complex valued function

# > maximize(y);

Error, (in maximize) cannot minimize over a complex valued function

> ymax := maximize(y, x = -1 .. 1/2,location);  $vmax := 0, \{ [\{x = 0\}, 0] \}$ 

> ymin := minimize(y, x = 1/2 .. 1, location); simplify(ymin[1]); 
$$ymin := -\frac{1}{24} \pi + \frac{1}{32} \sqrt{3} \sqrt{4}, \left\{ \left[ \left\{ x = \frac{1}{2} \right\}, -\frac{1}{24} \pi + \frac{1}{32} \sqrt{3} \sqrt{4} \right] \right\} - \frac{1}{24} \pi + \frac{1}{16} \sqrt{3}$$

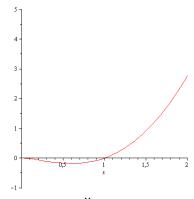
Ответ наберите в текстовом режиме в новой строке:

"Экстремумы: max y(x) = y(0) = 0, min  $y(x) = y(1/2) = -\pi/24 + \sqrt{3}/16$ ."

Для набора математических символов и греческих букв в текстовом режиме можно использовать соответствующие шаблоны. Для возвращения в текстовый режим снова следует нажать на кнопку с буквой «Т».

- 2. Найдите наибольшее и наименьшее значение  $f(x) = x^2 \ln x$  на интервале  $x \in [1,2]$ . Наберите:
  - $> f:=x^2*ln(x):$
  - > fmax:=maximize(f,x,x=1..2,location);evalf(fmax);
  - > fmin:=minimize(f,x,x=1..2,location);
  - > plot(f,x=0..2,-1..5);

fmax := 
$$4 \ln(2)$$
, {[{x = 2},  $4 \ln(2)$ ]}  
2.772588722, {[{x = 2.}, 2.772588722]}  
fmin := 0, {[{x = 1}, 0]}



Ответ наберите в текстовом режиме в новой строке:

"Наибольшее значение:  $\max f(x) = 4\ln 2$ , наименьшее значение  $\min f(x) = 0$ ". Таким образом, минимум и максимум достигаются на концах отрезка [1,2].

- 3. Найти экстремумы функции  $y = \frac{x^3}{4 x^2}$  и установить их характер с помощью второй производной. Наберите:
  - > restart:y:=x^3/(4-x^2):
  - > extrema (y, { } ,x, 's');s;

$$\{-3\sqrt{3}, 3\sqrt{3}\}\$$
 $\{\{x=0\}, \{x=-2\sqrt{3}\}, \{x=2\sqrt{3}\}\}\$ 

Получено два экстремума и три критические точки. Исследование можно продолжить с помощью второй производной:

> d2:=diff(y,x\$2): d2y(x)=eval(d2,x=0); 
$$\frac{d2y(x)=0}{2y(x)=2*sqrt(3)); }$$
 > d2y(-2\*sqrt(3))=eval(d2,x=-2\*sqrt(3)); 
$$\frac{d2y(-2\sqrt{3})=\frac{3}{4}\sqrt{3}}{2y(2\sqrt{3})=-\frac{3}{4}\sqrt{3}}$$
 > d2y(2\*sqrt(3))=eval(d2,x=2\*sqrt(3)); 
$$\frac{d2y(2\sqrt{3})=-\frac{3}{4}\sqrt{3}}{2}$$

Так как y''(0) = 0, то в точке x = 0 нет экстремума; так как  $y''(2\sqrt{3}) < 0$ , то в точке  $x = 2\sqrt{3}$  будет max; так как  $y''(-2\sqrt{3}) > 0$ , то в точке  $x = -2\sqrt{3}$  будет min. Перейдите в текстовый режим и запишите ответ в виде:

"Максимум в точке ( $2\sqrt{3}, 3\sqrt{3}$ ), минимум в точке ( $-2\sqrt{3}, -3\sqrt{3}$ )".

# Исследование функции по общей схеме.

# 1. Область определения функции

Область определения функции f(x) — полностью может быть указана после исследования функции на непрерывность.

# 2. Непрерывность и точки разрыва

Непрерывность и точки разрыва функции f(x) исследуются по схеме:

> iscont(f, x=-infinity..infinity);
> d1:=discont(f,x);
> d2:=singular(f,x);

В результате наборам переменным **d1**и **d2** будут присвоены значения x-координат в точках разрыва 1 и 2-го родов (если они будут найдены).

# 3. Исследование функции на четность и нечетность.

Для определения четности функции (f(-x)=f(x)) служит команда **type(f, evenfunc(x))**, а установить нечетность функции (f(-x)=-f(x)) можно с помощью команды **type(f, oddfunc(x))** 

4. Исследование функции на периодичность.

f(x)=f(x+T)

#### 5. Асимптоты.

Точки бесконечных разрывов определяют графика f(x). Уравнение **вертикальной асимптоты** имеет вид:

$$> xr := d2;$$

Поведение функции f(x) на бесконечности характеризуется **наклонными** асимптотами (если они есть). Уравнение наклонной асимптоты  $y_i = k_i x + b_i$ , i = 1, 2, где коэффициенты вычисляются по формулам:

$$k_1 = \lim_{x \to +\infty} \frac{f(x)}{x}$$
 и  $b_1 = \lim_{x \to +\infty} (f(x) - k_1 x),$ 
 $k_2 = \lim_{x \to -\infty} \frac{f(x)}{x}$  и  $b_2 = \lim_{x \to -\infty} (f(x) - k_2 x).$ 

Аналогичные формулы для  $x \to -\infty$  . Поэтому нахождение наклонных асимптот можно провести по следующей схеме:

```
> k1:=limit(f(x)/x, x=+infinity);

> b1:=limit(f(x)-k1*x, x=+infinity);

> k2:=limit(f(x)/x, x=-infinity);

> b2:=limit(f(x)-k2*x, x=-infinity);
```

Часто оказывается, что **k1=k2** и **b1=b2**, в этом случае будет одна асимптота при  $x \to +\infty$  и при  $x \to -\infty$  . С учетом этого составляется уравнение асимптоты

```
> yn:=k1*x+b1;
```

# 6. Экстремумы, их характер, значения функции в точках экстремума.

Исследование функции f(x) на экстремумы можно проводить по схеме:

```
> extrema(f(x), {}, x, 's');
> s;
> fmax:=maximize(f(x), x);
> fmin:=minimize(f(x), x);
```

После выполнения этих команд будут найдены координаты (x, y) всех максимумов и минимумов функции f(x).

# 7. Построение графика функции с указанием координат экстремумов.

Построение графика функции f(x) — это окончательный этап исследования функции. На рисунке помимо графика исследуемой функции f(x) должны быть нанесены все ее асимптоты пунктирными линиями, подписаны координаты точек тах и тіп. Приемы построения графиков нескольких функций и нанесения надписей были рассмотрены в теме III.

# Задание 3.3.

1. Провести полное исследование функции  $f(x) = \frac{x^4}{(1+x)^3}$  по общей схеме. Сначала перейдите в текстовый режим и наберите "Исследование функции: ". Затем вернитесь в режим командной строки и наберите команды:

```
> f:=x^4/(1+x)^3:
```

В текстовом режиме наберите "Непрерывность функции". В режиме командной строки и наберите:

```
> iscont(f, x=-infinity..infinity);
false
```

Это означает, что функция не является непрерывной. Перейдите в текстовый режим и наберите "Нахождение точек разрыва". Вернитесь в режим командной строки и наберите:

```
>discont(f,x);
{-1}
```

Присвоим полученное значение точки разрыва переменной жг:

$$> xr := %[1];$$
  $xr := -1$ 

Перейдите в текстовый режим и наберите: "Получена точка бесконечного разрыва x=-1". С новой строки наберите: "Нахождение асимптот.". Перейдите на новую строку и

наберите "Уравнение вертикальной асимптоты: x = -1" (это можно сделать, поскольку вертикальные асимптоты возникают в точках бесконечного разрыва). С новой строки наберите: "Коэффициенты наклонной асимптоты:". Перейдите в режим командной строки и наберите:

В этом случае коэффициенты наклонных асимптот при  $x \to +\infty$  и  $x \to -\infty$  оказались одинаковыми. Поэтому перейдите в текстовый режим и наберите "Уравнение наклонной асимптоты:". Затем в новой строке прейдите в режим командной строки и наберите:

```
> ya=k1*x+b1;
```

$$ya = x - 3$$

В текстовом режиме наберите "Нахождение экстремумов". В новой строке наберите команды:

> extrema (f, {},x,'s');s; 
$$\{ \frac{-256}{27}, 0 \}$$
 
$$\{ \{x=-4\}, \{x=0\} \}$$

Поскольку функция имеет разрыв, то при поиске максимума и минимума следует указать интервал, в который не должна входить точка разрыва.

> fmax:=maximize(f,x,x=-infinity..-2,location);  $fmax := -\frac{256}{27}, \left\{ \left[ \left\{ x = -4 \right\}, -\frac{256}{27} \right] \right\}$ > fmin:=minimize(f,x,x=-1/2..infinity,location);  $fmin := 0, \left\{ \left[ \left\{ x = 0 \right\}, 0 \right] \right\}$ 

В текстовом режиме наберите результат исследования в виде:

"Максимум в точке (-4, -256/27); минимум в точке (0, 0)."

2. Построить график функции  $y = \operatorname{arctg}(x^2)$  и ее асимптоту, указать координаты точек экстремума. Оформление каждого этапа исследования функции проделать также как и при выполнении предыдущего задания.

```
> b2:=limit(y-k1*x, x=+infinity);
   > yh:=b1;
   > extrema (y, { } ,x, 's');s;
                                    {0}
                                  \{\{x=0\}\}
   > ymax:=maximize(y,x); ymin:=minimize(y,x);
                               ymax := \frac{1}{2} \pi
                                  ymin := 0
   > with(plots): yy:=convert(y,string):
   >p1:=plot(y,x=-5..5, linestyle=1, thickness=3, color=BLACK):
   >p2:=plot(yh,x=-5..5, linestyle=1,thickness=1):
   >t1:=textplot([0.2,1.7,"AcumnToTa:"], font=[TIMES, BOLD, 10],
     align=RIGHT):
   > t2:=textplot([3.1,1.7,"y=Pi/2"],font=[TIMES, ITALIC, 10],
     align=RIGHT):
   > t3:=textplot([0.1,-0.2,"min:(0,0)"], align=RIGHT):
   > t4:=textplot([2,1,yy], font=[TIMES, ITALIC,10],
align=RIGHT):
   > display([p1,p2,t1,t2,t3,t4]);
                                             v = Pi/2
                                    Асимптота:
                                 1.2
                                          arctan(x^2)
                                 0.8
```

#### §4. Интегрирование

-0.2 <sup>4</sup>min: (0,0)

#### Аналитическое и численное интегрирование.

Неопределенный интеграл  $\int f(x)dx$  вычисляется с помощью 2-х команд:

1) прямого исполнения — int(f, x), где f — подынтегральная функция, x — переменная интегрирования; команду прямого исполнения int(f, x) можно записать с помощью

шаблона  $\int_{-\infty}^{\infty} f dx$  на палитре Expressions.

2) отложенного исполнения — Int(f, x) — где параметры команды такие же, как и в команде прямого исполнения int. Команда Int выдает на экран интеграл в аналитическом виде математической формулы.

Для вычисления определенного интеграла  $\int_a^b f(x)dx$  в командах **int** и **Int** добавляются пределы интегрирования. Команду прямого исполнения для вычисления определенного интеграла **int(f, x=a..b)** можно записать с помощью шаблона

 $\int_{a}^{b} f \, \mathrm{d}x$ 

на палитре Expressions.

Рассмотрим пример:

> Int((1+cos(x))^2, x=0..Pi) = int((1+cos(x))^2, x=0..Pi); 
$$\int_{0}^{\pi} (1+\cos(x))^2 dx = \frac{3}{2}\pi$$

Если в команде интегрирования добавить опцию **continuous: int(f, x, continuous)**, то *Maple* будет игнорировать любые возможные разрывы подынтегральной функции в диапазоне интегрирования. Это позволяет вычислять несобственные интегралы от неограниченных функций. Несобственные интегралы с бесконечными пределами интегрирования вычисляются, если в параметрах команды **int** указывать, например,  $\mathbf{x} = \mathbf{0} \dots + \mathbf{infinity}$ .

Численное интегрирование выполняется командой evalf(int(f, x=x1..x2), e), где e — точность вычислений (число знаков после запятой).

# Интегралы, зависящие от параметра. Ограничения для параметров.

Если требуется вычислить интеграл, зависящий от параметра, то его значение может зависеть от знака этого параметра или каких-либо других ограничений. Рассмотрим в качестве примера интеграл  $\int\limits_0^{+\infty} e^{-ax} dx \,,$  который, как известно из математического анализа,

сходится при a>0 и расходится при a<0. Если вычислить его сразу, то получится:

> Int (exp(-a\*x), x=0..+infinity) = int(exp(-a\*x), x=0..+infinity); 
$$\int_{0}^{+\infty} e^{(-ax)} dx = \lim_{x \to \infty} -\frac{e^{(-ax)}-1}{a}.$$

Для получения явного аналитического результата вычислений следует сделать какиелибо предположения о значении параметров, то есть наложить на них ограничения. Это можно сделать при помощи команды assume (expr1), где expr1 — неравенство. Дополнительные ограничения вводятся с помощью команды additionally (expr2), где expr2 — другое неравенство, ограничивающее значение параметра с другой стороны.

После наложения ограничений на параметр Maple добавляет к его имени символ ( $\sim$ ), например параметр **a**, на который были наложены некоторые ограничения, в сроке вывода будет иметь вид:  $a\sim$ .

Описание наложенных ограничений параметра **a** можно вызвать командой **about (a)**. Пример: наложить ограничения на параметр a такие, что a>-1,  $a\le 3$ :

```
> assume (a>-1); additionally (a<=3);  
> about (a);  
Originally a, renamed a~:  
is assumed to be: RealRange (Open (-1), 3)  
Вернемся к вычислению интеграла с параметром \int_{0}^{+\infty} e^{-ax} dx, которое следует
```

производить в таком порядке:

```
> assume (a>0);

> Int (exp(-a*x), x=0..+infinity) =

int(exp(-a*x), x=0..+infinity);

\int_{0}^{+\infty} e^{(-a \sim x)} dx = \frac{1}{a \sim a}
```

#### Обучение основным методам интегрирования.

В *Maple* имеется пакет **student**, предназначенный для обучения математике. Он содержит набор подпрограмм, предназначенных для выполнения расчетов шаг за шагом, так, чтобы была понятна последовательность действий, приводящих к результату. К таким командам относятся интегрирование по частям **inparts** и замена переменной **changevar**.

Формула интегрирования по частям:

$$\int u(x)v'(x)dx = u(x)v(x) - \int u'(x)v(x)dx$$

Если обозначить подынтегральную функцию f=u(x)v'(x), то параметры команды интегрирования по частям такие: **intparts(Int(f, x), u)**, где **u** — именно та функция **u(x)**, производную от которой предстоит вычислить по формуле интегрирования по частям.

Если в интеграле требуется сделать замену переменных x=g(t) или t=h(x), то параметры команды замены переменных такие: **changevar(h(x)=t, Int(f, x),** t), где t — новая переменная.

Обе команды **intparts** и **changevar** не вычисляют окончательно интеграл, а лишь производят промежуточную выкладку. Для того, чтобы получить окончательный ответ, следует, после выполнения этих команд ввести команду **value(%)**; где % - обозначают предыдущую строку.

He забудьте, перед использованием описанных здесь команд обязательно загрузить пакет student командой with (student).

# Задание 4.

1. Найти неопределенные интегралы: a)  $\int \cos x \cos 2x \cos 3x dx$ ;

6) 
$$\int \frac{3x^4 + 4}{x^2(x^2 + 1)^3} dx.$$
> Int (cos (x) \*cos (2\*x) \*cos (3\*x) , x) =

int(cos(x)\*cos(2\*x)\*cos(3\*x), x);  

$$\int \cos(x)\cos(2x)\cos(3x)dx = \frac{1}{8}\sin(2x) + \frac{1}{16}\sin(4x) + \frac{1}{24}\sin(6x) + \frac{1}{4}x$$

> Int( $(3*x^4+4)/(x^2*(x^2+1)^3),x$ ) = int( $(3*x^4+4)/(x^2*(x^2+1)^3),x$ );

$$\int \frac{3x^4 + 4}{x^2 (x^2 + 1)^3} dx = -\frac{25}{8} \frac{x}{x^2 + 1} - \frac{57}{8} \arctan(x) - \frac{4}{x} - \frac{7}{4} \frac{x}{(x^2 + 1)^2}$$

- 2. Найти определенный интеграл  $\int\limits_0^{\pi/2} \frac{\sin x \cos x dx}{\left(a^2 \cos^2 x + b^2 \sin^2 x\right)^2},$  при условии a > 0, b > 0.
  - > assume (a>0,b>0); > Int( $\sin(x)*\cos(x)/(a^2*\cos(x)^2+b^2*\sin(x)^2)^2,x=0..Pi/2$ ) = simplify(int( $\sin(x)*\cos(x)/(a^2*\cos(x)^2+b^2*\sin(x)^2)^2,x=0..Pi/2$ ));

$$\int_{0}^{\frac{1}{2}\pi} \frac{\sin(x)\cos(x)}{\left(a^{2}\cos(x)^{2} + b^{2}\sin(x)^{2}\right)^{2}} dx = \frac{1}{2a^{2}b^{2}}$$

- 3. Найти несобственный интеграл  $\int\limits_0^{+\infty} \frac{1-e^{-ax^2}}{xe^{x^2}} dx$ , при a>-1
- > restart; assume(a>-1);
- > Int((1-exp(-a\*x^2))/(x\*exp(x^2)),

 $x=0..+infinity)=int((1-exp(-a*x^2))/(x*exp(x^2)),$ x=0..+infinity);

$$\int_0^\infty \frac{1 - e^{-a - x^2}}{x e^{x^2}} dx = \frac{1}{2} \ln(1 + a - 1)$$

- 4. Численно найти интеграл  $\int_{\pi/6}^{\pi/4} \frac{\cos x}{x} dx$
- > Int(cos(x)/x, x=Pi/6..Pi/4)=evalf(int(cos(x)/x, x=Pi/6..Pi/4), 15);

$$\int_{\pi/6}^{\pi/4} \frac{\cos(x)}{x} dx = .322922981 \ 113732$$

- 5. Полностью проделать все этапы вычисления интеграла  $\int x^3 \sin x dx$  по частям.
  - > restart; with(student): J=Int( $x^3*sin(x),x$ );

$$J = \int x^3 \sin(x) dx$$

> J=intparts(Int(x^3\*sin(x),x),x^3);

$$J = -x^3 \cos(x) - \int -3x^2 \cos(x) dx$$

> intparts(%,x^2);

$$J = -x^{3}\cos(x) + 3x^{2}\sin(x) + \int -6x\sin(x)dx$$

> intparts(%,x);

$$J = -x^{3}\cos(x) + 3x^{2}\sin(x) + 6x\cos(x) - \int 6\cos(x)dx$$

> value(%);

$$J = -x^{3}\cos(x) + 3x^{2}\sin(x) + 6x\cos(x) - 6\sin(x)$$

- 6. Вычислить интеграл  $\int_{-\pi/2}^{\pi/2} \frac{dx}{1+\cos x}$  с помощью универсальной подстановки  $tg\frac{x}{2}=t$ .
  - > J=Int(1/(1+cos(x)), x=-Pi/2..Pi/2);

$$J = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \frac{1}{1 + \cos(x)} dx$$

> J=changevar(tan(x/2)=t,Int(1/(1+cos(x)), x=-Pi/2..Pi/2), t);

$$J = \int_{-1}^{1} \frac{1}{(1 + \cos(2\arctan(t)))(1 + t^{2})} dt$$

> value (%);

J = 2