

Лекция 6. Протоколы аутентификации

Косолапов Ю.В.

ЮФУ

8 октября 2020 г.

Содержание

- 1 Базовые понятия
- 2 Односторонняя аутентификация (пользователя)
 - Слабая аутентификация
 - Сильная односторонняя аутентификация („Запрос-ответ“)
 - На основе симметричной криптографии
 - На основе асимметричной криптографии
- 3 Двусторонняя аутентификация (взаимная)
 - На основе симметричной криптографии
 - На основе асимметричной криптографии

Определение аутентификации

Определение

Аутентификация (authentication) – установление (то есть проверка и подтверждение) подлинности различных аспектов информационного взаимодействия: содержания и источника передаваемых сообщений, сеанса связи, времени взаимодействия и т. д.

- Является важной составной частью проблемы обеспечения достоверности получаемой информации.
- Особенно остро эта проблема стоит в случае не доверяющих друг другу сторон, когда источником угроз может служить не только третья сторона (противник), но и сторона, с которой осуществляется информационное взаимодействие (нарушитель).

Виды аутентификации

Виды аутентификации

- Аутентификация абонента (пользователя) – доказательство абонентом соответствия своему имени как участника протокола.

Виды аутентификации

- Аутентификация абонента (пользователя) – доказательство абонентом соответствия своему имени как участника протокола.
 - ▶ односторонняя
 - ▶ взаимная
 - ▶ интерактивная

Виды аутентификации

- **Аутентификация абонента (пользователя)** – доказательство абонентом соответствия своему имени как участника протокола.
 - ▶ односторонняя
 - ▶ взаимная
 - ▶ интерактивная
- **Аутентификация сообщения** – проверка того, что сообщение было получено неповрежденным, неизмененным (с момента отправления), то есть проверка целостности.

Виды аутентификации

- **Аутентификация абонента (пользователя)** – доказательство абонентом соответствия своему имени как участника протокола.
 - ▶ односторонняя
 - ▶ взаимная
 - ▶ интерактивная
- **Аутентификация сообщения** – проверка того, что сообщение было получено неповрежденным, неизмененным (с момента отправления), то есть проверка целостности.
- **Аутентификация источника данных** – проверка и подтверждение того, что набор данных (сообщение, документ) был создан именно заявленным источником. Не надо путать с аутентификацией отправителя, так как он мог передать документ, созданный и подписанный другим лицом.

Определение идентификации

Определение

Идентификация (identification) – процедура установления присвоенного данной стороне уникального системного имени — идентификатора, которое позволяет отличать ее от других сторон.

Определение идентификации

Определение

Идентификация (identification) – процедура установления присвоенного данной стороне уникального системного имени — идентификатора, которое позволяет отличать ее от других сторон.

- Обычно процедура идентификации заключается в предъявлении этого имени и предшествует процедуре аутентификации, то есть подтверждению правильности идентификации.

Определение идентификации

Определение

Идентификация (identification) – процедура установления присвоенного данной стороне уникального системного имени — идентификатора, которое позволяет отличать ее от других сторон.

- Обычно процедура идентификации заключается в предъявлении этого имени и предшествует процедуре аутентификации, то есть подтверждению правильности идентификации.
- Этот термин часто для краткости используют для обозначения общей процедуры идентификации/аутентификации сторон.

Example

Идентификация пользователя – присвоение пользователям идентификаторов и проверка вхождения предъявляемых идентификаторов в список присвоенных идентификаторов. Обязательно должна дополняться аутентификацией — проверкой принадлежности пользователю предъявленного им идентификатора.

Про обозначения

Про обозначения

- Ту сторону (того участника протокола), которая доказывает, что предъявленный идентификатор принадлежит именно ей, будем обозначать P (*prover*) и называть **доказывающей** стороной.

Про обозначения

- Ту сторону (того участника протокола), которая доказывает, что предъявленный идентификатор принадлежит именно ей, будем обозначать P (*prover*) и называть **доказывающей** стороной.
- Ту сторону (того участника протокола), которая проверяет, что предъявленный идентификатор принадлежит доказывающей стороне, будем обозначать V (*verifier*) и называть **проверяющей** стороной.

Про обозначения

- Ту сторону (того участника протокола), которая доказывает, что предъявленный идентификатор принадлежит именно ей, будем обозначать P (*prover*) и называть **доказывающей** стороной.
- Ту сторону (того участника протокола), которая проверяет, что предъявленный идентификатор принадлежит доказывающей стороне, будем обозначать V (*verifier*) и называть **проверяющей** стороной.
- В протоколе аутентификации выделяют две фазы:

Про обозначения

- Ту сторону (того участника протокола), которая доказывает, что предъявленный идентификатор принадлежит именно ей, будем обозначать P (*prover*) и называть **доказывающей** стороной.
- Ту сторону (того участника протокола), которая проверяет, что предъявленный идентификатор принадлежит доказывающей стороне, будем обозначать V (*verifier*) и называть **проверяющей** стороной.
- В протоколе аутентификации выделяют две фазы:
 - **Фаза регистрация пользователя** в информационной системе (ИС) проверяющей стороны: запись в базу DB ИС идентификатора и набора данных, с помощью которого будет производиться аутентификация.

Про обозначения

- Ту сторону (того участника протокола), которая доказывает, что предъявленный идентификатор принадлежит именно ей, будем обозначать P (*prover*) и называть **доказывающей** стороной.
- Ту сторону (того участника протокола), которая проверяет, что предъявленный идентификатор принадлежит доказывающей стороне, будем обозначать V (*verifier*) и называть **проверяющей** стороной.
- В протоколе аутентификации выделяют две фазы:
 - **Фаза регистрации пользователя** в информационной системе (ИС) проверяющей стороны: запись в базу DB ИС идентификатора и набора данных, с помощью которого будет производиться аутентификация.
 - **Фаза аутентификации**: с помощью предоставленных пользователем данных и хранящихся в базе ИС данных выполняется проверка.

Схема аутентификации

Фаза регистрации

$P \rightarrow V : \text{DATA}$

$V : \text{Запись DATA в DB}$

Фаза аутентификации

$P \rightarrow V : \text{DATA}$

$V : \text{CALCULATION}$

$V \rightarrow P : \text{DATA}$

$P : \text{CALCULATION}$

.....

$V \rightarrow P : \text{RESULT}$

Многофакторная аутентификация пользователя

Выделяют три фактора аутентификации пользователя:

Многофакторная аутентификация пользователя

Выделяют три фактора аутентификации пользователя:

- **Фактор знания (What you know?)**. Что-то, что мы знаем: пароль, PIN-код, кличку домашнего таракана и т.п.

Многофакторная аутентификация пользователя

Выделяют три фактора аутентификации пользователя:

- **Фактор знания (What you know?).** Что-то, что мы знаем: пароль, PIN-код, кличку домашнего таракана и т.п.
- **Фактор владения (What you have?).** Что-то, что мы имеем: токен, смарт-карта, SIM-карта, ключ от комнаты.

Многофакторная аутентификация пользователя

Выделяют три фактора аутентификации пользователя:

- **Фактор знания (What you know?)**. Что-то, что мы знаем: пароль, PIN-код, кличку домашнего таракана и т.п.
- **Фактор владения (What you have?)**. Что-то, что мы имеем: токен, смарт-карта, SIM-карта, ключ от комнаты.
- **Фактор свойства (What you are?)**. Что-то, что является частью нас: голос, пальцы, глаза, лицо, клавиатурный почерк (?).

Многофакторная аутентификация пользователя

Выделяют три фактора аутентификации пользователя:

- **Фактор знания (What you know?)**. Что-то, что мы знаем: пароль, PIN-код, кличку домашнего таракана и т.п.
- **Фактор владения (What you have?)**. Что-то, что мы имеем: токен, смарт-карта, SIM-карта, ключ от комнаты.
- **Фактор свойства (What you are?)**. Что-то, что является частью нас: голос, пальцы, глаза, лицо, клавиатурный почерк (?).

Если при аутентификации используется один фактор, то это однофакторная аутентификация; если два фактора, то это двухфакторная аутентификация, а если три — трехфакторная.

Многофакторная аутентификация пользователя

Выделяют три фактора аутентификации пользователя:

- **Фактор знания (What you know?)**. Что-то, что мы знаем: пароль, PIN-код, кличку домашнего таракана и т.п.
- **Фактор владения (What you have?)**. Что-то, что мы имеем: токен, смарт-карта, SIM-карта, ключ от комнаты.
- **Фактор свойства (What you are?)**. Что-то, что является частью нас: голос, пальцы, глаза, лицо, клавиатурный почерк (?).

Если при аутентификации используется один фактор, то это однофакторная аутентификация; если два фактора, то это двухфакторная аутентификация, а если три — трехфакторная.

Вопрос

При аутентификации пользователя требуется ввести пароль и кличку домашнего питомца. Сколько факторов используется?

Слабая аутентификация (на основе фиксированного пароля)

Вариант 1: DB={LOGIN:PASSWORD}

- $P \rightarrow V$: л/п (логин/пароль)
 - V : сравнение пароля по базе DB
 - $V \rightarrow P$: result.
-

Слабая аутентификация (на основе фиксированного пароля)

Вариант 1: DB={LOGIN:PASSWORD}

- $P \rightarrow V$: л/п (логин/пароль)
- V : сравнение пароля по базе DB
- $V \rightarrow P$: result.

Вариант 2 (на основе хэш-функции h): DB = {LOGIN : h (PASSWORD)}

- $P \rightarrow V$: л/п (логин/пароль)
- V : сравнение пароля по базе DB
- $V \rightarrow P$: result.

Слабая аутентификация (на основе фиксированного пароля)

Вариант 1: DB={LOGIN:PASSWORD}

- $P \rightarrow V$: л/п (логин/пароль)
- V : сравнение пароля по базе DB
- $V \rightarrow P$: result.

Вариант 2 (на основе хэш-функции h): DB = {LOGIN : $h(\text{PASSWORD})$ }

- $P \rightarrow V$: л/п (логин/пароль)
- V : сравнение пароля по базе DB
- $V \rightarrow P$: result.

Вариант 3 («подсоленные» пароли): DB = {LOGIN : $h(\text{PASSWORD} \parallel \text{SALT})$ }

- $P \rightarrow V$: л/п (логин/пароль)
- V : сравнение пароля по базе DB
- $V \rightarrow P$: result.

Для самостоятельного изучения (и на практических занятиях)

Атаки:

Для самостоятельного изучения (и на практических занятиях)

Атаки:

- перехват данных в канале передачи данных и последующее использование: поэтому это «слабая» аутентификация (в рамках модели угроз Долева-Яо). Защита — шифрование канала (но требуется предварительно обменяться ключами).

Для самостоятельного изучения (и на практических занятиях)

Атаки:

- перехват данных в канале передачи данных и последующее использование: поэтому это «слабая» аутентификация (в рамках модели угроз Долева-Яо). Защита — шифрование канала (но требуется предварительно обменяться ключами).
- просмотр вводимого пароля (*shoulder surfing attack*)

Для самостоятельного изучения (и на практических занятиях)

Атаки:

- перехват данных в канале передачи данных и последующее использование: поэтому это «слабая» аутентификация (в рамках модели угроз Долева-Яо). Защита — шифрование канала (но требуется предварительно обменяться ключами).
- просмотр вводимого пароля (*shoulder surfing attack*)
- перебор по словарю (помогают защититься подсоленные пароли)

Для самостоятельного изучения (и на практических занятиях)

Атаки:

- перехват данных в канале передачи данных и последующее использование: поэтому это «слабая» аутентификация (в рамках модели угроз Долева-Яо). Защита — шифрование канала (но требуется предварительно обменяться ключами).
- просмотр вводимого пароля (*shoulder surfing attack*)
- перебор по словарю (помогают защититься подсоленные пароли)
- поиск коллизий для хэш-функций (для защиты нужно выбирать криптографически стойкую хэш-функцию)

Задание

Разобраться с протоколом аутентификации Лэмпорта на основе одноразовых паролей ^а.

^аМожно найти в книге Алферова, Зубова, Кузьмина и Черемышкина „Основы криптографии“, раздел „Одноразовые пароли“

Общая схема

Общая схема

- Доказывающая сторона отправляет проверяющей свой идентификатор, сообщая о намерении пройти процедуру аутентификации.

Общая схема

- Доказывающая сторона отправляет проверяющей свой идентификатор, сообщая о намерении пройти процедуру аутентификации.
- Проверяющая сторона отправляет «хитрый» запрос (**nonce**) доказывающей стороне.

Общая схема

- Доказывающая сторона отправляет проверяющей свой идентификатор, сообщая о намерении пройти процедуру аутентификации.
- Проверяющая сторона отправляет «хитрый» запрос (**nonce**) доказывающей стороне.
- Доказывающая сторона должна «правильно» ответить на запрос.

Общая схема

- Доказывающая сторона отправляет проверяющей свой идентификатор, сообщая о намерении пройти процедуру аутентификации.
- Проверяющая сторона отправляет «хитрый» запрос (**nonce**) доказывающей стороне.
- Доказывающая сторона должна «правильно» ответить на запрос.

Важно 1

Nonce – это данные, которые используются один раз: счетчик пакетов, временная метка, случайное число из большого диапазона ($\in \{0, 1\}^n, n \geq 128$).

Общая схема

- Доказывающая сторона отправляет проверяющей свой идентификатор, сообщая о намерении пройти процедуру аутентификации.
- Проверяющая сторона отправляет «хитрый» запрос (**nonce**) доказывающей стороне.
- Доказывающая сторона должна «правильно» ответить на запрос.

Важно 1

Nonce – это данные, которые используются один раз: счетчик пакетов, временная метка, случайное число из большого диапазона ($\in \{0, 1\}^n, n \geq 128$).

Важно 2

Если требуется только уникальность значений, то используют счетчик пакетов или временную метку; если требуется непредсказуемость значения, то используют случайные числа.

На основе симметричного шифра (версия 0)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 0):

На основе симметричного шифра (версия 0)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 0):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : \text{NONCE}.$$

На основе симметричного шифра (версия 0)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 0):

$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$

$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$

$P \rightarrow V : \text{NONCE}.$

Недостаток

Атакующий может использовать участника P для расшифрования любого текста, зашифрованного на ключе $k_{P,V}$ (decryption oracle).

Возможное решение: использовать NONCE специальной структуры: если при расшифровании структура нарушена, то не отвечать (не выполнять третий шаг).

На основе симметричного шифра (версия 1)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{id}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 1):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : \text{NONCE} \\ P &\rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE}). \end{aligned}$$

На основе симметричного шифра (версия 1)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{id}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 1):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : \text{NONCE} \\ P &\rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE}). \end{aligned}$$

Замечание

В этом протоколе на третьем шаге можно использовать необратимую функцию вместо симметричного шифрования. Например, использовать криптографическую хэш-функцию h :

$$P \rightarrow V : h(k_{P,V} \parallel \text{NONCE}).$$

На основе симметричного шифра (версия 1)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{id}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 1):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : \text{NONCE} \\ P &\rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE}). \end{aligned}$$

Замечание

В этом протоколе на третьем шаге можно использовать необратимую функцию вместо симметричного шифрования. Например, использовать криптографическую хэш-функцию h :

$$P \rightarrow V : h(k_{P,V} \parallel \text{NONCE}).$$

Недостаток

В рамках модели Долева-Яо, атакующий знает открытый текст NONCE и соответствующий шифртекст $E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$ (или свертку $h(k_{P,V} \parallel \text{NONCE})$). Накапливая такие пары (для разных сеансов между P и V), атакующий может попытаться провести атаку по известному открытому тексту (known plain text attack) и получить информацию о ключе $k_{P,V}$.

$$\{(\text{NONCE}_1, E_{k_{P,V}}(\text{NONCE}_1)), \dots, (\text{NONCE}_K, E_{k_{P,V}}(\text{NONCE}_K))\} \rightarrow k_{P,V}.$$

На основе симметричного шифра (версии 2 и 3)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 2):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1).$$

На основе симметричного шифра (версии 2 и 3)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 2):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1).$$

Протокол на основе временной метки (версия 3):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P), E_{k_{P,V}}(\text{TIMESTAMP})$$

На основе симметричного шифра (версии 2 и 3)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 2):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1).$$

Протокол на основе временной метки (версия 3):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P), E_{k_{P,V}}(\text{TIMESTAMP})$$

Достоинства версии 3:

- только один раунд вместо трех

На основе симметричного шифра (версии 2 и 3)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 2):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1).$$

Протокол на основе временной метки (версия 3):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P), E_{k_{P,V}}(\text{TIMESTAMP})$$

Достоинства версии 3:

- только один раунд вместо трех
- V не обязан запоминать запросы (NONCE) для каждого пользователя — менее подвержен атакам типа отказа в обслуживании (DoS – denial-of-service)

На основе симметричного шифра (версии 2 и 3)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 2):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{ID}(P) \\ V &\rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE}) \\ P &\rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1). \end{aligned}$$

Протокол на основе временной метки (версия 3):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P), E_{k_{P,V}}(\text{TIMESTAMP})$$

Достоинства версии 3:

- только один раунд вместо трех
- V не обязан запоминать запросы (NONCE) для каждого пользователя — менее подвержен атакам типа отказа в обслуживании (DoS – denial-of-service)

Недостатки версии 3:

- V должен принимать только недавние ответы (в рамках некоторого заранее известного промежутка); все равно остается время у атакующего для совершения атаки повтором (replay attack)

На основе симметричного шифра (версии 2 и 3)

Пусть $k_{P,V}$ — секретный ключ, известный P и V , $\text{ID}(P)$ — идентификатор доказывающей стороны. Протокол (версия 2):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{ID}(P) \\ V &\rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE}) \\ P &\rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1). \end{aligned}$$

Протокол на основе временной метки (версия 3):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P), E_{k_{P,V}}(\text{TIMESTAMP})$$

Достоинства версии 3:

- только один раунд вместо трех
- V не обязан запоминать запросы (NONCE) для каждого пользователя — менее подвержен атакам типа отказа в обслуживании (DoS – denial-of-service)

Недостатки версии 3:

- V должен принимать только недавние ответы (в рамках некоторого заранее известного промежутка); все равно остается время у атакующего для совершения атаки повтором (replay attack)
- необходима синхронизация часов у P и V

Пара важных замечаний (1)

Важное замечание 1

- Аутентификация позволяет убедиться проверяющей стороне **только** в том, что доказывающая сторона способна правильно отвечать на запросы.

Пара важных замечаний (1)

Важное замечание 1

- Аутентификация позволяет убедиться проверяющей стороне **только** в том, что доказывающая сторона способна правильно отвечать на запросы.
- При этом нет гарантии в том, что общение не идет через атакующего. Атакующий может пропускать сообщения «через себя»:

$$P \rightarrow M \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow M \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow M \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1).$$

Пара важных замечаний (2)

Важное замечание 2

- После успешной аутентификации, как правило, вырабатывается **сессионный ключ** k_s , на котором шифруются последующие сообщения, при этом в сообщения подмешивается NONCE, который использовался при аутентификации.

Пара важных замечаний (2)

Важное замечание 2

- После успешной аутентификации, как правило, вырабатывается **сессионный ключ** k_s , на котором шифруются последующие сообщения, при этом в сообщения подмешивается NONCE, который использовался при аутентификации.
- Тем самым происходит **связывание** передаваемых сообщений и процедуры аутентификации. В этом случае говорят об **аутентифицированной сессии**:

Пара важных замечаний (2)

Важное замечание 2

- После успешной аутентификации, как правило, вырабатывается **сессионный ключ** k_s , на котором шифруются последующие сообщения, при этом в сообщения подмешивается NONCE, который использовался при аутентификации.
- Тем самым происходит **связывание** передаваемых сообщений и процедуры аутентификации. В этом случае говорят об **аутентифицированной сессии**:

АУТЕНТИФИКАЦИЯ (плохо):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1)$$

ОБМЕН ДАННЫМИ :

$$P \rightarrow V : \text{Данные1}$$

$$V \rightarrow P : \text{Данные2}$$

Пара важных замечаний (2)

Важное замечание 2

- После успешной аутентификации, как правило, вырабатывается **сессионный ключ** k_s , на котором шифруются последующие сообщения, при этом в сообщения подмешивается NONCE, который использовался при аутентификации.
- Тем самым происходит **связывание** передаваемых сообщений и процедуры аутентификации. В этом случае говорят об **аутентифицированной сессии**:

АУТЕНТИФИКАЦИЯ (плохо):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1)$$

ОБМЕН ДАННЫМИ :

$$P \rightarrow V : \text{Данные1}$$

$$V \rightarrow P : \text{Данные2}$$

АУТЕНТИФИКАЦИЯ (хорошо):

$$P \rightarrow V : \text{ID}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : E_{k_{P,V}}(\text{NONCE} + 1, k_s)$$

ОБМЕН ДАННЫМИ :

$$P \rightarrow V : E_{k_s}(\text{Данные1}, \text{NONCE})$$

$$V \rightarrow P : E_{k_s}(\text{Данные2}, \text{NONCE})$$

На основе асимметричного шифра

Пусть pk_P и sk_P — публичный ключ и секретный ключ доказывающей стороны P .
Протокол 1 (на основе шифрования):

На основе асимметричного шифра

Пусть pk_P и sk_P — публичный ключ и секретный ключ доказывающей стороны P .
Протокол 1 (на основе шифрования):

$$P \rightarrow V : \text{id}(P)$$

$$V \rightarrow P : E_{pk_P}(\text{NONCE})$$

$$P \rightarrow V : \text{NONCE}.$$

На основе асимметричного шифра

Пусть pk_P и sk_P — публичный ключ и секретный ключ доказывающей стороны P .
Протокол 1 (на основе шифрования):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : E_{pk_P}(\text{NONCE}) \\ P &\rightarrow V : \text{NONCE}. \end{aligned}$$

Протокол 2 (на основе ЭЦП):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : \text{NONCE} \\ P &\rightarrow V : \text{SIGN}_{sk_P}(\text{NONCE}). \end{aligned}$$

На основе асимметричного шифра

Пусть pk_P и sk_P — публичный ключ и секретный ключ доказывающей стороны P .
Протокол 1 (на основе шифрования):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : E_{pk_P}(\text{NONCE}) \\ P &\rightarrow V : \text{NONCE}. \end{aligned}$$

Протокол 2 (на основе ЭЦП):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : \text{NONCE} \\ P &\rightarrow V : \text{SIGN}_{sk_P}(\text{NONCE}). \end{aligned}$$

Вопрос

В чем недостаток протокола 2?

На основе асимметричного шифра

Пусть pk_P и sk_P — публичный ключ и секретный ключ доказывающей стороны P .
Протокол 1 (на основе шифрования):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : E_{pk_P}(\text{NONCE}) \\ P &\rightarrow V : \text{NONCE}. \end{aligned}$$

Протокол 2 (на основе ЭЦП):

$$\begin{aligned} P &\rightarrow V : \text{id}(P) \\ V &\rightarrow P : \text{NONCE} \\ P &\rightarrow V : \text{SIGN}_{sk_P}(\text{NONCE}). \end{aligned}$$

Вопрос

В чем недостаток протокола 2?

Вывод

Для аутентификации и шифрования (подписи) данных должны использоваться разные пары асимметричных ключей.

Цель

Цель протоколов двусторонней аутентификации

Имеются два участника: А и В. Каждый из них намерен аутентифицировать другого (перед началом сеанса). Таким образом, каждый будет выступать и в роли доказывающей стороны, и в роли проверяющей стороны.

На основе симметричной криптографии

Протокол 1 (на основе симметричного шифра, общий секретный ключ $k_{A,B}$)

$A \rightarrow B : ID(A), \text{NONCE}_A$

$B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}_B$

$A \rightarrow B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_B)$

Проблема!

Этот протокол подвержен атаке отражением (reflection attack).

Атака отражением для протокола 1

Цель атаки: атакующий I подменяет легального участника B и должен убедить A в том, что A общается с B ; I_B – это атакующий I в роли B .

Атака отражением для протокола 1

Цель атаки: атакующий I подменяет легального участника B и должен убедить A в том, что A общается с B ; I_B – это атакующий I в роли B .

- $A \rightarrow I_B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$ (A думает, что общается с B)

Атака отражением для протокола 1

Цель атаки: атакующий I подменяет легального участника B и должен убедить A в том, что A общается с B ; I_B – это атакующий I в роли B .

- $A \rightarrow I_B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$ (A думает, что общается с B)
- $I_B \rightarrow A : \text{ID}(B), \text{NONCE}_A$

Атака отражением для протокола 1

Цель атаки: атакующий I подменяет легального участника B и должен убедить A в том, что A общается с B ; I_B – это атакующий I в роли B .

- $A \rightarrow I_B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$ (A думает, что общается с B)
- $I_B \rightarrow A : \text{ID}(B), \text{NONCE}_A$
- $A \rightarrow I_B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}'_A$

Атака отражением для протокола 1

Цель атаки: атакующий I подменяет легального участника B и должен убедить A в том, что A общается с B ; I_B – это атакующий I в роли B .

- $A \rightarrow I_B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$ (A думает, что общается с B)
- $I_B \rightarrow A : \text{ID}(B), \text{NONCE}_A$
- $A \rightarrow I_B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}'_A$
- $I_B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}_B$

Атака отражением для протокола 1

Цель атаки: атакующий I подменяет легального участника B и должен убедить A в том, что A общается с B ; I_B – это атакующий I в роли B .

- $A \rightarrow I_B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$ (A думает, что общается с B)
- $I_B \rightarrow A : \text{ID}(B), \text{NONCE}_A$
- $A \rightarrow I_B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}'_A$
- $I_B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}_B$
- $A \rightarrow I_B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_B)$

Атака отражением для протокола 1

Цель атаки: атакующий I подменяет легального участника B и должен убедить A в том, что A общается с B ; I_B – это атакующий I в роли B .

- $A \rightarrow I_B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$ (A думает, что общается с B)
- $I_B \rightarrow A : \text{ID}(B), \text{NONCE}_A$
- $A \rightarrow I_B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}'_A$
- $I_B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}_B$
- $A \rightarrow I_B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_B)$

Замечание

Атака проходит в том случае, если каждый может инициировать процедуру аутентификации.

Частичная защита от атаки

В момент аутентификации передавать секретный сессионный ключ k_s , на котором далее шифровать передаваемые данные.

Частичная защита от атаки

В момент аутентификации передавать секретный сессионный ключ k_s , на котором далее шифровать передаваемые данные.

$A \rightarrow B : ID(A), \text{NONCE}_A$

$B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}_B$

$A \rightarrow B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$

$A \rightarrow B : E_{k_s}(\text{DATA})$

Частичная защита от атаки

В момент аутентификации передавать секретный сессионный ключ k_s , на котором далее шифровать передаваемые данные.

$A \rightarrow B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$

$B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A), \text{NONCE}_B$

$A \rightarrow B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$

$A \rightarrow B : E_{k_s}(\text{DATA})$

Замечание

При атаке отражением сторона A подумает, что общается с B , но при этом атакующий не сможет прочитать сообщения, зашифрованные на ключе k_s .

Вывод

Протокол взаимной аутентификации не должен быть симметричным.
Участники не должны быть взаимозаменяемыми!

Некоторые способы исключения симметричности

Некоторые способы исключения симметричности

- Использовать NONCE специальной структуры, например, для A – четные, а для B – нечетные.

Некоторые способы исключения симметричности

- Использовать NONCE специальной структуры, например, для A – четные, а для B – нечетные.
- Включать в ответ на NONCE идентификатор отправителя, зашифрованный вместе с NONCE.

$$A \rightarrow B : \text{ID}(A), \text{NONCE}_A$$
$$B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A \parallel \text{ID}(B)), \text{NONCE}_B$$
$$A \rightarrow B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_B \parallel \text{ID}(A))$$

Некоторые способы исключения симметричности

- Использовать NONCE специальной структуры, например, для A – четные, а для B – нечетные.
- Включать в ответ на NONCE идентификатор отправителя, зашифрованный вместе с NONCE.

$A \rightarrow B : \text{id}(A), \text{NONCE}_A$

$B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_A \parallel \text{id}(B)), \text{NONCE}_B$

$A \rightarrow B : E_{k_{A,B}}(\text{NONCE}_B \parallel \text{id}(A))$

Общий принцип двусторонних протоколов

Инициатор протокола **сначала** должен доказать свою подлинность (соответствие предъявляемому идентификатору), а уже после этого инициатор может проверять идентичность другого участника.

Домашнее задание

Какие недостатки у следующего протокола (на основе временных меток)?

$$A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{k_{A,B}}(\text{ID}(A) \parallel \text{TIMESTAMP})$$
$$B \rightarrow A : E_{k_{A,B}}(\text{ID}(B) \parallel (\text{TIMESTAMP} + 1))$$

Протокол Нидхема-Шрёдера

Кроме аутентификации генерируется ключ для последующего шифрования данных.

Протокол Нидхема-Шрёдера

Кроме аутентификации генерируется ключ для последующего шифрования данных.

Ключи участников:

- A : (pk_A, sk_A)
- B : (pk_B, sk_B)

Протокол Нидхема-Шрёдера

Кроме аутентификации генерируется ключ для последующего шифрования данных.

Ключи участников:

- A : (pk_A, sk_A)
- B : (pk_B, sk_B)

Протокол:

$A \rightarrow B : ID(A), E_{pk_B}(ID(A) \parallel \text{NONCE}_A)$

$B \rightarrow A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$

$A \rightarrow B : E_{pk_B}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$

$A \rightarrow B : E_{k_s}(\text{DATA} \parallel ID(A) \parallel \text{COUNTER})$

...

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $I_A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{pk_B}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $I_A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{pk_B}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $B \rightarrow I_A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $I_A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{pk_B}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $B \rightarrow I_A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $I \rightarrow A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $I_A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{pk_B}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $B \rightarrow I_A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $I \rightarrow A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $A \rightarrow I : E_{pk_I}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $I_A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{pk_B}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $B \rightarrow I_A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $I \rightarrow A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $A \rightarrow I : E_{pk_I}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$
- $I_A \rightarrow B : E_{pk_B}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $I_A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{pk_B}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $B \rightarrow I_A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $I \rightarrow A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $A \rightarrow I : E_{pk_I}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$
- $I_A \rightarrow B : E_{pk_B}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$
- $I_A \rightarrow B : E_{k_s}(\dots)$

Атака на протокол Нидхема-Шрёдера

Цель атаки: заставить участника B думать, что он общается с A , а не с атакующим I .

- $A \rightarrow I : \text{ID}(A), E_{pk_I}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $I_A \rightarrow B : \text{ID}(A), E_{pk_B}(\text{ID}(A) \parallel \text{NONCE}_A)$
- $B \rightarrow I_A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $I \rightarrow A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{NONCE}_B)$
- $A \rightarrow I : E_{pk_I}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$
- $I_A \rightarrow B : E_{pk_B}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$
- $I_A \rightarrow B : E_{k_s}(\dots)$

Важно!

Участник A знает, что общается с I . Это нормально в рамках модели Долева-Яо.

Протокол Нидхема-Шрёдера (исправленная версия)

Протокол Нидхема-Шрёдера (исправленная версия)

Ключи участников:

- A : (pk_A, sk_A)
- B : (pk_B, sk_B)

Протокол Нидхема-Шрёдера (исправленная версия)

Ключи участников:

- A : (pk_A, sk_A)
- B : (pk_B, sk_B)

Протокол:

$A \rightarrow B : ID(A), E_{pk_B}(ID(A) \parallel \text{NONCE}_A)$

$B \rightarrow A : E_{pk_A}(\text{NONCE}_A \parallel \text{ID}(B) \parallel \text{NONCE}_B)$

$A \rightarrow B : E_{pk_B}(\text{NONCE}_B \parallel k_s)$

$A \rightarrow B : E_{k_s}(\text{DATA} \parallel \text{ID}(A) \parallel \text{COUNTER})$

...

Заключение

Спасибо за внимание!