1. Интерфейс и базовые операции

- **Панель инструментов:** Основные кнопки для выполнения кода (!, !!), вставки командных и текстовых блоков (>, Ctrl+J, Ctrl+K), управления группами (F3, F4, Ctrl+Delete).
- **Режимы:** Переключение между режимами ввода (F5 - Math режим).
- **Секции:** Создание и удаление секций для структурирования документа.

2. Основные типы данных

Команда `whattype()` определяет тип выражения:

- `integer` (целое), `float` (дробное), `fraction` (дробь)
- `=` (равенство), `>` (неравенство)
- `+` (сумма), `*` (произведение)
- `set` (множество, уникальные элементы), `list` (список, порядок важен)
- `Matrix`, `Array`, `Vector` (различные типы массивов)

3. Работа с числами и точностью

- **Digits:** Глобальная переменная, задающая количество знаков после запятой для вычислений `evalf()`.
- **convert:** Преобразование типов данных (`float`, `fraction`, `string`, `set`).

4. Операции с выражениями

- **factor:** Разложение на множители многочленов и целых чисел (`ifactor`).
- **expand:** Раскрытие скобок и упрощение выражений (тригонометрических, экспоненциальных).
- **collect:** Приведение подобных слагаемых относительно указанной переменной.
- **combine:** Комбинирование выражений с использованием заданных правил (абсолютные значения, тригонометрия).
- **simplify:** Упрощение выражений, в т.ч. с дополнительными условиями (`simplify(expr, {условия})`).

5. Вычисление и подстановка

- **eval:** Вычисление выражения при заданных значениях переменных (`eval(expr, x=1)`).
- **subs:** Простая подстановка значений (не вычисляет результат автоматически).
- **evalf:** Вычисление выражения в численной форме с плавающей точкой.
- **evalb:** Вычисление логических (булевых) выражений.

6. Работа с частями выражений

- **lhs, rhs**: Левая и правая части уравнения.
- **numer, denom**: Числитель и знаменатель дроби.
- **op**: Извлечение операндов (элементов) из множества, списка и т.д.

7. Пользовательские функции

- **Оператор ->**: Прямое определение функции ($f := x \rightarrow x^2$).
- **unapply**: Преобразование выражения в функцию.
- **piecewise**: Задание кусочных функций.

8. Комбинация и композиция функций

- Возможность создавать новые функции путем арифметических операций над существующими ($f9 := f7 + f8$).
- Композиция функций: применение одной функции к результату другой ($f11(f10(x))$).

9. Решение уравнений и систем

- **solve**: Основная команда для решения уравнений, систем и неравенств относительно переменных.
- **RootOf**: Символическое представление корней, когда явное решение слишком громоздко или невозможно.
- **allvalues**: Вычисление всех возможных значений для выражений с RootOf.
- **isolve**: Поиск целочисленных решений.
- **fsolve**: Численное решение уравнений (поиск вещественных корней).
- **assuming**: Наложение предположений на переменные для изоляции решений.

10. Работа с предположениями (assume)

- **assume**: Наложение ограничений на переменные (отображаются с тильдой ~).
- **is, coulditbe**: Проверка истинности утверждений при наложенных предположениях (is - ТОЧНО, coulditbe - ВОЗМОЖНО).

11. Дополнительные возможности

- **EnvAllSolutions := true**: Принуждает solve возвращать все решения (в т.ч. периодические с целочисленными параметрами $_Z$).
- **about()**: Вывод информации о наложенных на переменную предположениях.