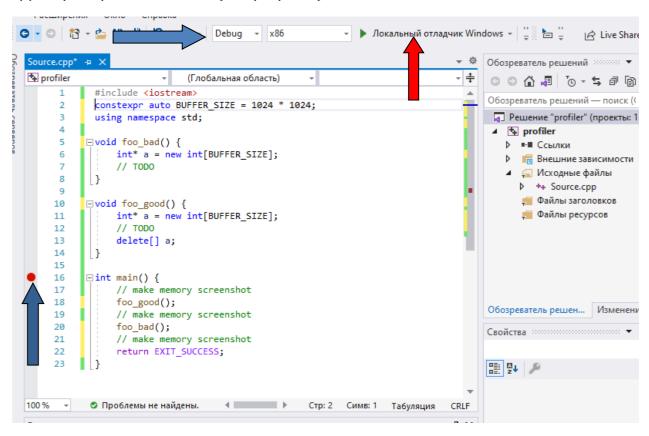
Профилирование памяти в IDE MS VisualStudio 2019

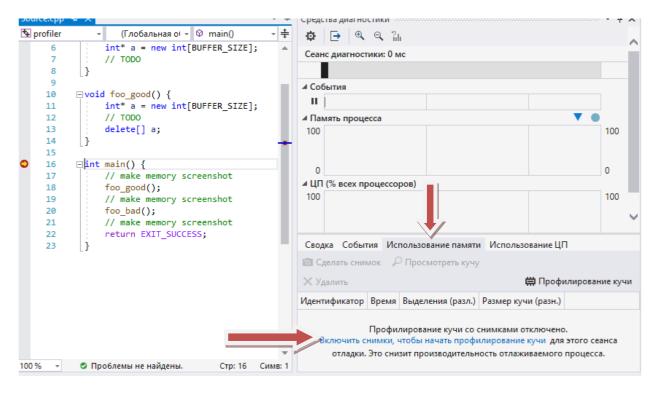
При отладке программ очень часто возникает необходимость в профилировании выделяемой памяти в программе. Иногда для этого используют специальные библиотеки для профилирования, такие как CRT (почитать можно тут). Если не нужна точная оценка выделяемой памяти, можно воспользоваться и функционалом стандартного средства отладки программы в MS VS.

Для примера напишем такую программу:



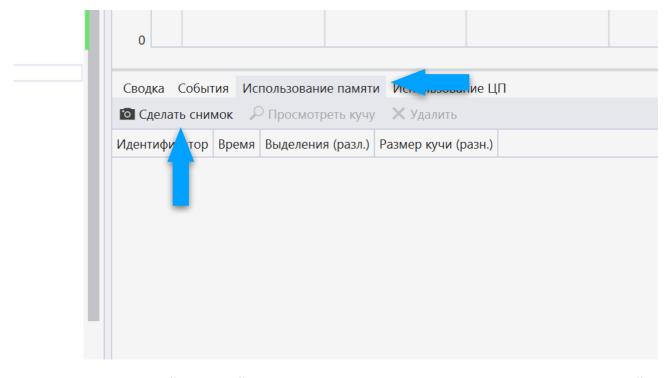
В данном примере в функции foo_good() память выделяется и высвобождается, а в функции foo_bad() специально сделана ошибка, память не высвобождается, что приводит к утечке памяти.

Для профилирования поставим метку отладки на функции main() (16 строка) и выберем сборку проекта в режиме отладки (Debug). Далее запустим локальный отладчик (красная стрелка на предыдущем скриншоте) и в окне справа откроется меню профилирования. Если окно не открылось, вызовите его через пункт меню «Отладка - Окна - Показать средства диагностики» или комбинацией клавиш Ctrl+Alt+F2:



Найдите вкладку «использование памяти» И включите режим получения снимков памяти для профилирования кучи (при повторных запусках включать снимки не требуется).

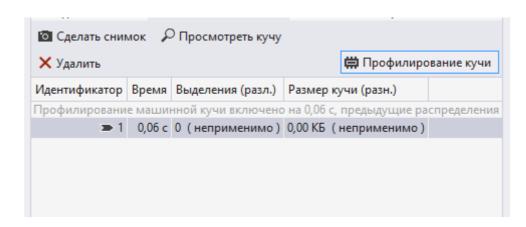
В окне отладки у Вас в разделе «Использование памяти» появится кнопка «Сделать снимок»:



Под этой кнопкой находится таблица, которая сначала будет пустой и в

ней будет появляться новая строка, каждый раз, когда вы будете нажимать кнопку «Сделать снимок». Каждая запись отображает состояние памяти в данный момент программы.

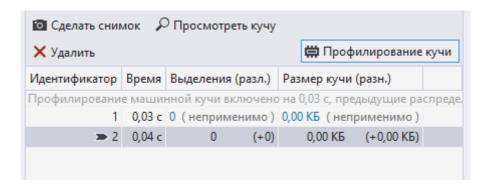
Для отладки утечек сделаем снимок памяти в начале программы (данные о начальном размере кучи могут отличаться от приведённых на снимке, особенно при повторных запусках:



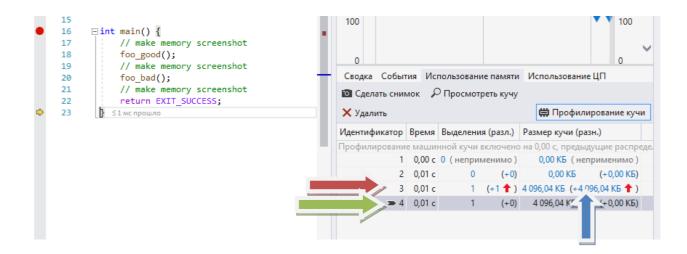
Появилась информация о начальном состоянии памяти. Далее пройдём отладчиком до вызова функции foo_good и также выполним её (шаг с заходом F11):

```
LJ
15
     ∃int main() {
16
17
          // make memory screenshot
          foo_good();
18
19
          // make memory screenshot
          foo_bad(); ≤5 мс прошло
20
          // make memory screenshot
21
           return EXIT_SUCCESS;
22
23
```

После прохода функции сделаем снимок программы. Внутри данной функции выделялось и высвобождалось 4 мегабайта памяти, но можно видеть, что утечки памяти нет:



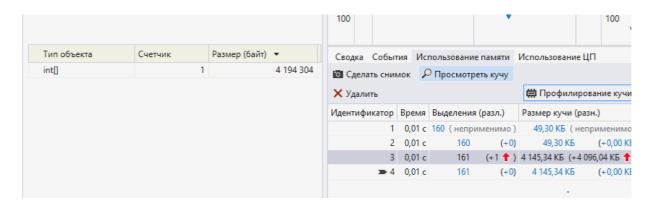
Теперь сделаем то же самое после функции foo_bad() и, дойдя до конца программы, тоже сделаем снимок памяти (синяя стрелка на скриншоте снизу):



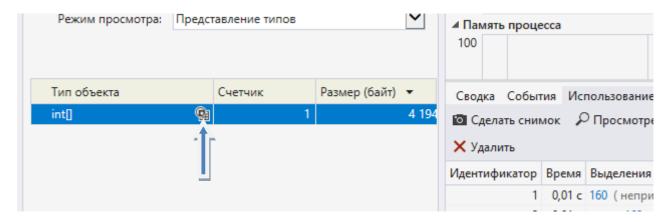
Красная стрелка на скриншоте сверху указывает на состояние памяти после вызова функции foo_bad(), а зелёная, на состояние при завершении программы. Можно сделать вывод, что при выполнении программы выделяется лишние 4 мб памяти, причём в функции foo_bad().

Если нужно узнать, где именно в программе произошло выделение данной памяти. Для этого необходимо нажать левой кнопкой мыши на размер памяти (синяя стрелка на скриншоте выше):

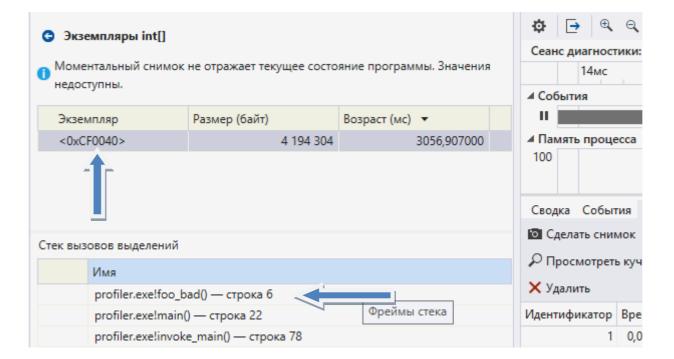
После чего откроется окно с состоянием кучи в выбранный момент (моментальный снимок):



Можно заметить, что создана запись об указателе на выделенную память. Далее можно перейти к самуму экземпляру, для этого выберите нужную строку и нажмите левой кнопкой мыши на значок, как указано стрелкой на скриншоте ниже:



Теперь, нажав на нужный экземпляр, на стеке вызовов можно найти место в программе, где была выделена память (синяя стрелка на скриншоте ниже):



Дважды нажав на строку в стеке вызовов MS VS откроет окно с кодом программы и выделит оператор выделения данной памяти (синяя стрелка на скриншоте ниже):

```
promer
                   √шьб_оог Ф т атаблоо квичиеоог п
                                                                      ☆ | → | ← ←
            #include <iostream>
                                                                      Сеанс диагностикі
     2
            constexpr auto BUFFER_SIZE = 1024 * 1024;
                                                                            14мс
     3
            using namespace std;
                                                                     □void foo bad() {
     5
                int* a = new int[BUFFER_SIZE];
     6
     7
                // TODO
                                                                     ■ Память процесса
     8
           }
                                                                      100
     9
    10
          ⊡void foo_good() {
                int* a = new int[BUFFER_SIZE];
                                                                      Сводка События
                // TODO
    12
                                                                     Сделать снимок
    13
                delete[] a;
           {}
    14
                                                                     Просмотреть ку
    15
    16
          □int main() {
                                                                     🗙 Удалить
               // make memory screenshot
    17
               foo_good();
                                                                     Идентификатор Вр
    18
               // make memory screenshot
    19
                                                                                   0
               foo_bad();
    20
                                                                                2 0
    21
                // make memory screenshot
                                                                                3 0
                return EXIT_SUCCESS;
```

Для более детального профилирования необходимо делать шаг с заходом в функцию и после каждой инструкции вызывать снимок состояния кучи.