

Языки программирования

Лекция 7

ПМИ 2 курс

Демяненко Я.М.

ЮФУ 2023

Шаблоны функций vs перегруженные функции

Перегруженные функции обычно используются для выполнения **похожих по семантике, но разных по синтаксису операций**.

Если же для **каждого типа данных** должны выполняться **идентичные операции**, то более компактным и удобным решением является использование **шаблонов функций**.

Шаблоны функций и шаблонные функции

Шаблоны дают возможность определять при помощи одного фрагмента кода целый набор взаимосвязанных функций (перегруженных), называемых **шаблонными функциями**.

Шаблоны функций и шаблонные функции — это не одно и то же!

Шаблонная функция — это «реализация функции по шаблону».

Макросы и шаблоны функций

В языке С некоторым аналогом простейших шаблонов являются макросы, определяемые директивой препроцессора `#define`.

Однако при использовании макросов компилятор не выполняет проверку соответствия типов, из-за чего нередко возникают серьёзные побочные эффекты.

Шаблоны же позволяют полностью контролировать соответствие типов.

Директива #define

принимает две формы:

- определение констант;
- определение макросов.

Определение констант

```
#define nameToken value
```

```
#include <iostream>
```

```
#define TEXT "Марс" // определение константы
```

```
int main() {  
    std::cout << TEXT;  
    return 0;  
}
```

Определение параметризованных макросов

```
#define nameMacros(arg1, arg2, ... ) expression
```

Макросы

```
#define MIN(a,b) a < b ? a : b           //Может привести к ошибке
```

```
...
```

```
int a=3;
```

```
int b=5;
```

```
cout<< MIN(a,b)+5;
```

результат = ?

Макросы

```
#define MIN(a,b) a < b ? a : b           //Может привести к ошибке
```

...

```
int a=5;
```

```
int b=3;
```

```
cout<< MIN(a,b)+5;
```

```
cout<< a < b ? a : b+5;
```

результат = 8

```
#define MIN(a,b) ((a) < (b) ? (a) : (b))
```

Пример. Реализовать и использовать шаблоны функции для вывода элементов массива и нахождения суммы

```
template <typename T>           //можно template <class T>
void printArray(const T* array, int count) {
    for (int i=0; i<count; ++i)
        cout << array[i] << " ";
    cout << endl;
}
```

Каждый параметр типа из описания шаблона функции должен появиться в списке параметров функции, по крайней мере, один раз.

```
template <typename T>                //можно template <class T>
T sumArray(const T* array, int count) {
    T sum=0;
    for (int i=0; i<count; ++i)
        sum+=array[i];
    return sum;
}
```

```
int main() {
    const int aCount = 5, bCount =7, cCount = 6;
    int a[aCount]={1,2,3,4,5};
    double b[bCount]={1.1,2.2,3.3,4.4,5.5};
    char c[cCount]="Hello";
    printArray(a,aCount);
    printArray(b,bCount);
    printArray(c,cCount);
    cout<<endl<<sumArray(a,aCount)<<endl;
    cout<<endl<<sumArray(b,bCount)<<endl;
    //cout<<endl<<sumArray(c,cCount)<<endl;
    return 0;
}
```

Когда компилятор обнаруживает в тексте программы вызов функции `printArray`, он заменяет `T` во всей области определения шаблона на тип первого параметра функции `printArray` и создает шаблонную функцию вывода массива указанного типа данных.

После этого вновь созданная функция компилируется.

Процесс конструирования шаблонной функции называется инстанцированием (конкретизацией) шаблона.

Где размещать шаблоны?

Шаблон должен быть описан либо в том же файле (.cpp), где и используется, либо в заголовочном файле (.h), который подключается к этому файлу (.cpp).

Пример. Реализовать функции нахождения максимума из двух параметров следующих типов данных: int, double, char*, date.

```
template <typename T>  
T max(const T a, const T b) {  
    return a>b ? a : b;  
}
```

```
cout << max(3, 2) << endl;  
cout << max(3.5, 20.4) << endl;  
cout<<max(2,1.5) << endl;
```

Специализация шаблона

Иногда общее определение, предоставляемое шаблоном, для некоторых типов вообще не работает, а для некоторых работает неэффективно.

В этом случае необходимо предоставить специализированное определение для конкретизации шаблона (специализации) или использовать перегруженную функцию с нужным списком параметров.

```
template <> //специализация шаблона  
const char* max(const char* a, const char* b) {  
    if (strcmp(a, b)>0)  
        return a;  
    else  
        return b;  
}
```



```
struct date {
    int day, month, year;
};

date max(const date &a, const date &b){    //перегруженная функция
    if (a.year>b.year)
        return a;
    else if (a.year<b.year)
        return b;
    else if (a.month>b.month)
        return a;
    else if (a.month<b.month)
        return b;
    else if (a.day>b.day)
        return a;
    else
        return b;
}
```

```
int main() {  
    cout << max(3, 2) << endl;  
    cout << max(3.5, 20.4) << endl;  
    cout << max("Hello", "By") << endl;  
    date a = { 27, 03, 2015 }, b = { 31, 01, 2008 }, c;  
    c = max(a, b);  
    cout << c.day << '.' << c.month << '.' << c.year << endl;  
    return 0;  
}
```



Порядок определения, какой экземпляр функции соответствует данному вызову, следующий:

- Сначала компилятор ищет функцию или конкретизацию шаблона, которая точно соответствует по своему имени и типам параметров вызываемой функции.
- Если на этом этапе компилятор терпит неудачу, то он ищет шаблон функции, с помощью которого он может сгенерировать шаблонную функцию с точным соответствием типов параметров и имени функции. Если такой шаблон обнаруживается, то компилятор генерирует и использует соответствующую шаблонную функцию. При этом автоматическое преобразование типов не производится.
- И только в случае неудачи в качестве последней попытки компилятор последовательно выполняет процесс подбора перегруженной функции с учетом автоматического преобразования типов.

Ошибка компиляции

```
template<typename T>
T inc(T t) { return t + 1; }

int main() {
    string s = "Hello!";
    cout<<inc(s);
}
```

Список ошибок					
Все решение		1 Ошибка	0 Предупреждения	1 Сообщение	Сборка и IntelliSense
Код	Описание			Проект	
 C2676	бинарный "+": "T" не определяет этот оператор или преобразование к типу приемлемо к встроенному оператору			test2	
	выполняется компиляция ссылки на экземпляр шаблон функции "T inc<std::string>(T)"			test2	

```
template <typename T>
```

```
//можно template <class T>
```

```
void printArray(const T* array, int count) {
```

```
    for (int i=0; i<count; ++i)
```

```
        cout << array[i] << " ";
```

```
    cout << endl;
```

```
}
```

```
int main() {
```

```
    const int aCount = 5, bCount =7, cCount = 6;
```

```
    int a[aCount]={1,2,3,4,5};
```

```
    double b[bCount]={1.1,2.2,3.3,4.4,5.5};
```

```
    char c[cCount]="Hello";
```

```
    printArray<int*>(a,aCount);
```

```
    printArray(b,bCount);
```

```
    printArray(c,cCount);
```

```
    cout<<endl<<sumArray(a,aCount)<<endl;
```

```
    cout<<endl<<sumArray(b,bCount)<<endl;
```

```
    //cout<<endl<<sumArray(c,cCount)<<endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```