

L#5

Основы алгоритмизации и программирования.

Введение

Педагогическое образование, 3 семестр

Mayer Svetlana Fyodorovna

Время жизни счетчика

- Время жизни переменной счетчика: только в теле цикла.
- После цикла переменная счетчика не определена.

```
for var i := 10 downto 1 do  
  Print(i);  
  
for var i := 1 to 10 do  
  Print(i);
```

i после цикла не определена

Мы можем использовать **i** в следующем цикле

Как использовать произвольный шаг в "for" & "loop"

- Цель: Вывести 2-разрядные нечетные числа в диапазоне [11; 99]

11 13 15 17 19 21 ... 95 97 99

Решение 1. с циклом *Loop*

```
var x := 11;  
loop 45 do  
begin  
  Print(x);  
  x += 2;  
end;
```

шаг

Начальное
значение

Кол-во всех 2-
разрядных нечетных

Решение 2. с циклом *For*

```
for var i:=0 to 44 do  
  Print(11+i*2);
```

шаг

Начальное
значение

Как использовать произвольный шаг в `for & loop`

- Цель: Вывести последовательность

1.0 1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 1.9 2.0

Решение 1. с циклом *Loop*

```
var x := 1.0;  
loop 11 do  
begin  
  Print(x);  
  x += 0.1;  
end;
```

шаг

Начальное
значение

Решение 2. с циклом *For*

```
for var i:=0 to 10 do  
  Print(1.0+i*0.1);
```

Начальное
значение

шаг



Q & A