


Много мухоморов


Используя копирование, нарисуйте поляну с мухоморами (см. «Образец.jpg»).

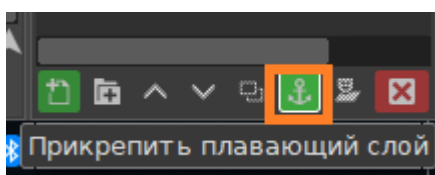
1. Выделите гриб, используя прямоугольное выделение .


2. Скопируйте выделенное (Ctrl+C).


3. Выделите область на экране, в которую хотите вставить гриб. ПКМ по выделенному → Вставить на место.

4. Удерживая ЛКМ, теперь можно переместить гриб в нужное место.

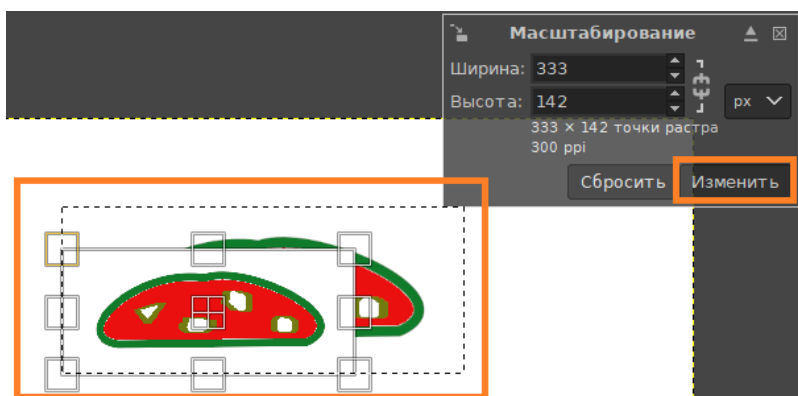
5. Объедините слои (в левом нижнем углу на вкладке слои )




6. Теперь необходимо уменьшить/увеличить полученный гриб. Выделяем гриб, используя прямоугольное выделение .

7. Для изменения размера мухомора служит инструмент «Масштаб» .

8. Нажмите кнопку «Изменить».



9. Объедините слои (в левом нижнем углу на вкладке слои )

